

Dossier : Bien choisir un lecteur CD-Rom pour votre Amiga !

**Nouvelle
formule !**

- nouveau look
- nouvelles rubriques
- plus dense

Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM

**Logiciel commercial
Boston bomb club**



24 bis

**Disquette sur coupon :
Une top sélection
Dream**

**Pleins feux :
Le 68060, l'Amiga
plus fort qu'un Pentium !**

**Jeux :
Alien breed 3D
tient-il ses promesses ?
Worms : le jeu le plus
fun de l'année !**

L 2306 - 24 - 38,00 F-



Jeux tests : Dungeon master II, Roadkill 1200... -

**Labo : Devpac 3.5, carte Piccolo, Action replay 1200, CD-Rom
Media vision, Prograb - En pratique : 2D, système, ARexx...**

ALMA Diffusion

12F la disquette ou 100F les 10 disquettes

Compatibilité : +++ A500, A1200, A4000 --- A500, A1200, A4000 +++ TOUTES MACHINES +++ A500, A1200, A4000 --- A500, A1200, A4000 +++ A500, A1200, A4000 --- A500, A1200, A4000 +++ A500, A1200, A4000 --- A500, A1200, A4000

	F077 MASH +++ Les lemmings version commando, un remake particulièrement amusant et défonçant car l'ordinateur peut gérer jusqu'à 5 ennemis différents.		EB3612 JAPAN AGA VOL 3 --+ De jolies héroïnes de mangas en 256 couleurs AGA. Pour le plaisir des yeux.....		F156 BOOT KIT 1 --+ Les meilleurs utilitaires de Boot: BETTER STARTUP, IMAGE, LAUNCHPAD, RANDOM PIC, SUPER PASS pour gâter votre Disque dur.
	F080 TEXT DEMO --+ Déplacez vous en 3D dans un monde à la DOOM, les textures sont incroyables et l'animation et la meilleure jamais vue dans le style.		EB3610 JAPAN AGA VOL 1 --+ Encore et toujours des mangas, avec une majorité de demoiselles aux grands yeux candides et aux chevelures multicolores.		F170 AGA KIT --+ ACTION REPLAY PRO pour émuler la cartouche sur Amiga AGA et QUICK GRAB AGA pour capturer les écrans AGA.
	F106 PSST AGA --+ Vous contrôlez un robot contre les insectes. Un jeu d'arcade très sympathique à la mode 8 bits mais agrémenté de graphismes fins et colorés.		EB3451 PLOTTERS +++ Un superbe soft pour tracer des fonctions mathématiques en 3 D et en couleurs. Vraiment magnifiques et très simple d'emploi.		F171 HD INSTALLER 4 +++ Pour installer OBSESSION, POWER DRIVE, TROLLS AGA, ULTIMATE PINBALL, ZOO, ALIEN BREED 2, APACHE, APOCALYPSE, ARCADE POOL etc.
	F108 MASTER BLASTER --+ La réplique exacte de Dyna Blaster. Dynamitez murs et ennemis, et récoltez les bonus. 100 % jouabilité de 2 à 5 participants simultanément.		EB3339 GIDDY +++ Pour ceux qui ne connaissent pas Giddy, c'est un superbe jeu d'action/plateforme avec une touche de réflexion. Un hit indémodable à posséder absolument.		F178 BACK AND START PIC --+ Une série d'images de fond (background) et de pattern pour habiller dignement votre WorkBench. Esthétique à souhait et bien assorti à Magic WB.
	F121 HELICOPTER MISSION +++ Pilotez votre hélicoptère le long de nombreuses missions. Ce jeu très inspiré de Desert Strike propose un savoureux mélange d'action/stratégie et une réalisation parfaite.		EB3431 TAB MASTER --+ Recopier les portées musicales et ce logiciel vous les traduira en tablatures. Les guitaristes aimeront encore plus leur Amiga.		F139 CONJUGAISON --+ 2 utilitaires/éducatifs pour conjuguer les verbes à tous les temps d'un seul clic et pour réviser tous les temps. Très complet.
	F122 HARRY HADDOCK --+ Dirigez Harry le poisson le long de nombreux tableaux remplis de plateformes. Superbe réalisation avec en bonus une musique "tube de l'été".		EB3469 ASTROLOGIE CHIOISE +++ Plus fort que Madame soleil ce programme vous propose de découvrir votre personnalité et votre avenir grâce à l'astrologie chinoise.		F174 KID DISK 7 +++ Série de jeux éducatifs pour les plus petits, il s'agira de reconnaître, de compter, d'assembler des objets, etc... Très sympa et amusant.
	F129 KELLOGGS --+ Un des hits du DP ! Un jeu de plateforme à la réalisation parfaite avec des graphismes fins et colorés...etc Bref un jeu INDISPENSABLE !		EB3519 POPEYE --+ La reprise de ce classique des "8 Bits", mais avec une intro géniale et le thème COMPLET du dessin animé !!! Du grand art !		F131 SANITY ROOTS 2 --+ Une bien longue mégadémo, avec tout plein de jolis effets 3D comme ont les aiment (notamment des survol de paysages). Un régal.
	F071 CD ROM 2 --+ Utilitaires variés: MAC0, CD AUDIO , pour lire les disquettes Mac et faciliter les transferts de fichiers. Pour les "CD ROM user".		EB3537 QUANTUM +++ Un jeu à 100 à l'heure, il vous faudra évoluer dans un labyrinthe et collecter tous les objets en évitant les aliens. Vraiment très rapide !!		F179 A F182 AXIS PICTURE BOOK --+ Du grand art dans cette mégadémo, les codeurs se surpassent, et les graphistes...je ne vous en parle même pas. 100 % talent.
	F075 BARTENDER --+ Un logiciel vous proposant une multitude de recettes de cocktails avec les détails, truc et dosage. Original et instructif !!!		EB3602 SX DEMO +++ Deux démos (et quelques démos) codées en Amos et livrées avec leurs sources rien que pour vous les programmeurs en Amos.		F183 ART CORE --+ Une galerie d'art virtuelle en 3D. Promenez vous et cliquez sur les "tableaux" de votre choix pour les admirer en plein écran. SUPERBE !
	F087 MAGIC WORKBENCH 1.3 --+ Le WorkBench 1.3 à enfin droit à Magic WorkBench. La palettes (8 couleurs !), les belles icônes, etc... REVOLUTIONNAIRE !!		EB3935 MAGIC WORKBENCH --+ L'environnement graphique qui à révolutionné l'Amiga. Un standard incontournable, inutile d'en dire plus !!! Votre WB vous dira merci !		F172 MORTAL KUMKAT 3 +++ Une parodie d'un célèbre jeu de baston, très amusant ce programme propose de vous affronter à l'aide de karatekas délirants.
	F109 SPONDULIX 5 --+ Complément personnellement extrêmement soignée. Simple d'emploi et complet. Un des meilleurs de sa catégorie.		EB3994 WAKON WONDERLAND --+ Un clone de Mario pour votre Amiga 500. Très amusant et particulièrement bien fait (gros sprites et scrolling fluide). Un classique.		F132 BUBBLE GUN +++ Des magnifiques graphismes et une réalisation sans faille au service d'un jeu de plateforme vraiment amusant, rapide et compatible tout Amiga.
	F111 A F116 MAGIC WB --+ La compilation définitive pour Magic WorkBench, les meilleures icônes, fond d'écrans et patterns. Pour en finir définitivement avec les WB triste !		EB4021 QUICK ET SILVA --+ De l'action et de l'arcade pour votre Amiga 500. Réalisation somptueuse et jouabilité parfaite un hit en puissance.		F134 THESUIS XII +++ Splendide shoot'em'up à la "R-Type". Affrontez les vagues succéives d'Aliens à l'aide d'armes de plus en plus puissantes. Shareware.
	F066 INSTRUMENTS CLIP ART +++ Compilation de clip art IFF ayant pour thème les instruments de musique. Vraiment très beau et récupérable avec tous les softs (IFF oblige).		EB4127 A EB4129 HOI SAGA --+ Une démo pas très récente mais superbe, un des plus beaux effets 3D de la scène. Chapeaux les codeurs !!! A réserver aux + de 18 ans.		F142 DELUXE PACMAN AGA --+ Le meilleur PacMan du DP dans sa version AGA. Réalisation impressionnante et jouabilité maximum au menu. Un hit du DP.
	F067 AUTO CLIP ART --+ Toujours des clip art IFF (AGA 256 couleurs cette fois ci), représentant des véhicules plus ou moins récents. Toujours aussi beau et fin.		EB4266 EXCELLENT CARD GAMES --+ Cinq jeux de réunis dans un seul programme rien que pour le plaisir des amateurs de tapis verts. Réalisation hyper soignée. Le top !		EB3989 A EB3991 KLONDIKE AGA --+ Le meilleurs des jeux de cartes (patience) pour Amiga 1200 et 4000. Nombreux motifs disponibles Voir ci dessous. En 256 couleurs.
	F068 DINOSAURES CLIP ART 1 --+ Une galerie de dinosaures AGA en 256 couleurs, superbe !!!		EB4267 SCRABBLE --+ Qui n'a jamais joué au scrabble ? Ce logiciel nous propose une fidèle adaptation sur votre Amiga. Programme en Français.		SET DE CARTES Pour KLONDIKE AGA EB4391 ANIME.....(dessin érotique Manga) EB4392 HAJIME.....(dessin érotique Manga) EB4394 CINDY.....(Cindy Crawford érotique) EB4499 PLEASURE.....(Digitalisation porno) EB4500 SWIM SUIT.....(Digitalisation porno) EB4527 RANMA 1/2.....(Dessin Manga) EB4528 SAILOR MOON.....(Dessin Manga) EB4564 MARKY BOY.....(Digitalisation porno) EB798 FULL YARDS.....(Dessin érotiques) EB833 MARYLIN MONROE.....(Digitalisations) EB892 PRETTY.....(Digitalisation Top Models) EB026 PLAY BOY.....(Digitalisation érotiques) EB027 NBA.....(Digitalisation basket USA) EB188 PAMELA ANDERSON.....(Digitalisation PAM nue) EB195 STRANGE.....(Graphismes Mégadémo) EB194 THE MASK.....(Digitalisation film) EB195 STRANGE.....(Graphismes Mégadémo) EB196 EROTICA.....(Digitalisation érotique) EB197 ART CARD.....(Digitalisation érotique) EB198 AMIGA ART.....(Digitalisation érotique) EB199 AIR BRUSH.....(Digitalisation érotique)
	F069 DINOSAURES CLIP ART 2 --+ Deuxième tome consacré aux dinosaures, toujours aussi beau ! Mettez un tigre dans votre PAO (ha ! ha ! Quel humour !).		F123 EMULATEUR MAC --+ Pour émuler les Macintosh. Pas évident à mettre en oeuvre, notamment pour capturer une ROM Mac. Nécessite un disque dur.		F135 EMULATEUR MSX --+ Emulateur du fameux MSX qui connu son heure de gloire (surtout au Japon) il y a quelques années. 3 Versions sur la disquette.
	F072 TOP MODULES FILM +++ Retrouvez les thèmes des Blues Brothers, le filic de Beverly Hills, etc. avec cette compil. de modules à récupérer avec votre tracker favori.		F138 ANTI VIRUS --+ Gardez vos disquettes et disques durs à l'abri grâce à notre compilation des derniers anti virus du DP. VIRUS CHECKER et VIRUS Z.		F141 TOOL AMIGA 1 +++ Une malle au trésor rempli de plans et schémas électroniques pour fabriquer soi-même de nombreux périphériques pour Amiga. Câbles, digitaliseurs, etc.
	F073 TOP MODULES DANCE +++ Allumez les spots, poussez les meubles, branchez l'Amiga et mettez le volume à fond, ambiance garantie (prévoir des cocktails !)		EB4222 VIDEO WORKSHOP +++ Une disquette remplie de Font IFF, de motifs de frises, décors de fonds, cartes, etc... Idéal pour la PAO ou toute autre application graphique.		F153 FILEMASTER 3.0 +++ Qui peut utiliser souvent le WorkBench et se passer d'un gestionnaire de fichiers ? Un soft indispensable pour copier, éditer, effacer, voir les images, écouter les sons, etc.
	F074 TOP MODULES TECHNO +++ Pareil que le test précédent mais avec les basses à fond et quelques amis triés sur le volet. Votre tracker va exploser !!!!		F154 GFX LAB 24 --+ Logiciel de traitement d'image scomportant de nombreux filtres artistiques (façon AD Pro). Très simple d'emploi et très pratique.		Slide érotique AGA --+ Images digitalisées "HAM 8" AGA. Uniquement +18 ans. F096, F097, F168 EROTIQUE AGA --+. Volumes indépendants.
	F107 BLACK DAWN --+ Un laby en 3D infesté de monstres et de pièges. Un jeu d'aventure Shareware plutôt bien réalisé et sinistre à souhait.		Collection Slide Show érotique HAM +++ Slide "show d'images digitalisées HAM. Uniq. +18 ans de F157, F158, F161, F162 EROTIQUE HAM +++ volumes indépendants les uns des autres.		Collection Slide Show "X" HAM +++ Slide show digitalisées HAM. Uniquement +18 ans F088 A F092 SECTION X HAM +++ volumes indépendants.
	F101 A F103 CARD GAMES DELUXE --+ VIDEO POKER et BLACK JACK en un seul jeu, le tout compatible avec les set de cartes de KLONDIKE (sur A1200 et A4000). Excellent !				
	EB3611 JAPAN AGA VOL 1 --+ Des mangas reproduites fidèlement pour votre Amiga AGA (1200 ou 4000). Un thème en vogue et des images magnifiques.				

ALMA

Extensions Mémoire

1 Mo pour Amiga 600 : **400 Frs** port A
 1 Mo pour Amiga 500 : **400 Frs**
 0 K pour Amiga 1200 : **550 Frs**
 (avec support Copro+horloge)



Vidéo, Livre en Français

Vidéo "Comprendre son Amiga" **175 F**
 Livre "Comprendre et bien exploiter son Amiga" 600 pages + 2 disquettes
270 Frs port A



Carte Accélératrice pour Amiga 600

68020 / 28 Mhz + Coprocésseur :
2100 Frs port B

Boîtiers SCSI+ Alimentation

pour CD ROM : **590 Frs**
 pour Disque Dur : **590 Frs** port B
 Boîtier Disque Dur A500 + sup-
 port mémoire : **825 Frs**
 2 Mo : **950 Frs** port A

Disquettes Vierges

Disquettes HQ Double
 Densité ou Haute Densi-
 té (précisez) :
 par 10 : **32 Frs**
 par 100 : **280 Frs**

Disques Durs 3 1/2 IDE

Livrés formatés et installés
 avec tous les cables, Doc en
 Français, + 40 Mo des
 meilleurs programmes DP du
 moment.

420 Mo : **1190 Frs**
 720 Mo : **1820 Frs**
 850 Mo : **1989 Frs** port B

Cartes Accélératrices pour A1200

Viper 68030 28 Mhz : **1050 Frs** port B
 Viper 68030 50 Mhz : **2150 Frs**
 Interface SCSI pour Viper : **950 Frs** port A
 Copro 33 Mhz pour Viper + Quartz :
425 Frs
 Copro 50 Mhz pour Viper + Quartz :
900 Frs
 Mémoire SIMM 2 Mo : **525 Frs**
 4 Mo : **959 Frs**
 8 Mo : **2080 Frs** port A

Boîtier TOWER A1200

Boîtier Grande Tour, Port PCMCIA
 libre, Alimentation 270 W, Livré
 avec clavier A4000 : **1590 Frs**
 Bus ZORRO 2 ou 3 : NC

(frais de port gratuits)

Genlocks

Fusion PAL + Scala HT 100 :
1450 Frs
 Genlock YC/Pal : **3100 Frs** port B



Logiciels CD ROM

Aminet 6 **99 F** port A
 Aminet 7 **99 F**
 Aminet 8 **99 F**
 Fresh Fish 10 **199 F**
 Gold Fish **199 F**
 Aminet Set 1 **210 F**
 Cam CD **210 F**
 Sexual Fantaisies **199 F**
 Gigantic Games 2 **49 F**
 Assassins Games 2 **206 F**
 Gold Fish 3 **199 F**
 Aminet Set 2 **210 F**
 Meating Pearl 3 **85 F**
 C64 Sensations **175 F**
 Global Amiga Experiences **199 F**

Alimentation Goliath

Alimentation 200 W
 externe, ventilée pour
 Amiga 500, 600 et
 1200 :
550 Frs port B



Disques Durs 3 1/2 SCSI

Livrés formatés et installés, Doc
 en Français, + 40 Mo des
 meilleurs programmes DP du
 moment.

340 Mo : **1290 Frs**
 540 Mo : **1600 Frs**
 850 Mo : **1950 Frs**
 1 Go : **2800 Frs** port B

Logiciels

Diavolo Backup (Français) **490 F**
 Asim CDFS **690 F**
 IDE Fix **390 F**
 CD Boot **210 F**
 Alien Breed 3D **230 F**
 Virtual Karting AGA **210 F**
 GLOOM **210 F**
 Super Skidmark **215 F**
 Clarissa 3.0 Pro **1450 F**
 Adorage **800 F** port A

Cables

Parnet + Soft : **125 Frs**
 Sermet + Soft : **199 Frs** port A



Lecteurs De Disquettes

Externe, Haute Densité, extra
 plat, sans patch : **810 Frs**
 Externe, Double Densité, Haute
 Qualité : **475 frs** port B

Lecteurs de CD ROM

X2 Vitesse + Squirrel : **1790 F** port B
 X2 Vitesse portable + Squirrel : **1690 F**
 X4 IDE Recommandé boîtier Tower
 (sans nappe) : **1320 F**
 Interface SCSI Squirrel : **560 F** port A

FRAIS DE PORT MATERIEL et CD ROM

Collissimo Recommandé

port A 29 F port B 60 F

si vous commandez aussi des DP ne comp-
 ter que le port matériel

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

B O N D E C O M M A N D E D o m a i n e P u b l i c o u M a t é r i e l

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville : Machine :

Frais de port D.P

Collissimo PTT:20 frs ou Collisi. Recommandé 30frs

Mode de paiement

CB n° / Exp :

Nom du porteur: Signature

☐ Chèque

☐ Mandat

Total + Port

Dream est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.

Directeur de publication :

Romain Canonge

Tél : (16-1) 48 87 54 69

Email : 100420.2600@compuserve.com

Directrice de la rédaction :

Christine Robert

Tél : (16-1) 48 87 57 30

Email : 100567.3345@compuserve.com

Responsable publicité :

Hélène Blondel

Tél : (16-1) 48 87 53 15

Secrétaire générale :

Valérie Ambrosio

Tél : (16-1) 48 87 60 11

Abonnements/bootik :

(16-1) 48 87 60 11

Rédaction

Tél : (16-1) 48 87 57 30

Rédactrice en chef :

Christine Robert

Secrétaires généraux de la rédaction :

Geoffroy Marty et Yann Serra

Email : 100567.3344@compuserve.com

On collaboré à ce numéro :

Stéphane Anquetil, Olivier Duval, Mister B.,

Vincent Oneto, Rod, Septh.

Directeur artistique :

Pierre-Yves Roudy

Tél : (16-1) 48 87 52 95

Email : 100567.3343@compuserve.com

1^{er} rédacteur graphiste :

Catherine Paire

Illustrateurs :

Weg, Christophe Bardon

Fabrication

Photogravure :

Promomédia, Paris - Osmose, Saint-Ouen

Impression :

Berger-Levrault graphique, route Villiers St

Etienne, 54200 Toul.

Marketing-press :

Distrimédia, Toulouse.

Diffusion : MLP

Dépôt légal : à parution

Commission paritaire : n°75364

Représentants légaux :

Romain Canonge, Francis Poulain.

Associés principaux :

Romain Canonge, Francis Poulain, Christine

Robert.

Droits de reproduction : tous droits réservés.

Copyright 1995. Toute référence à un article,

toute citation ou utilisation du logo de Dream

pour servir la promotion d'un produit ou

d'une marque doit faire l'objet d'un accord de

l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou docu-

ments implique l'acceptation par l'auteur de

leur libre publication dans le journal. Les

documents ne sont pas retournés. La rédac-

tion décline toute responsabilité quant aux

opinions formulées dans les articles, celles-ci

n'engageant que les auteurs. Les marques

citées, appartiennent à leurs propriétaires res-

pectifs.

POSSE.

P R E S S

EDITO

Vous avez remarqué ? Dream a changé !
Après plus de deux ans de bons et loyaux services, la mise en page que vous connaissiez tous a cédé la place à la p'tite nouvelle, plus claire, plus ronde, comme on les aime. C'est à vous, chers lecteurs, que nous devons cette nouvelle formule... Les réponses au sondage ont été nombreuses et nous ont permis d'améliorer la forme et le contenu de votre magazine (déjà) préféré. Au fil des numéros, vous verrez apparaître de nouvelles rubriques qui répondront à vos attentes. La disquette fournie vous proposera, comme ce mois-ci, de plus en plus de logiciels commerciaux, quant à la disquette sur coupon, son prix baisse dès ce numéro. Pour la première fois depuis sa naissance, le prix de Dream augmente. Nous avons tenu bon jusqu'à aujourd'hui, pour ne pas répercuter l'augmentation constante du prix du papier... Merci à vous fidèles lecteurs, et à tous les nouveaux qui nous rejoignent et surtout joyeux Noël !

Christine Robert

DISQUETTES - PAGE 6



Un logiciel commercial !
Boston bomb club



Une top sélection.

ACTUALITES - PAGE 8

Amiga con carne, selon l'humeur de Fat Freddy et bien sûr toutes les dernières nouveautés sur l'Amiga !

BD - PAGE 16

Courage, ne faisons rien !



Par Christophe Bardon.

BON PLANS - PAGE 17

PLEIN FEUX - PAGE 18

Top génial : avec le 68060, l'Amiga est plus fort qu'un Pentium !

DOSSIER - PAGE 20

Lecteurs CD-Rom : on va tous y passer ! (si, si, vous verrez)



Le Power CD x4.

AVANT PREMIERE - PAGE 28



Breathless.

JEUX - PAGE 32

Alien breed 3D
Worms
Dungeon master II
Roadkill 1200



Worms.



Dungeon master II.

ASTUCES - PAGE 42

La soluce complète de
Simon the sorcerer !



Simon the sorcerer.

ESPACE LECTEURS - PAGE 48

Sert à combler le déficit
culturel

DEMOS - PAGE 50

Ah, les démos, c'est
tout un monde !



Dala horse de Razor 1911.

DOMAINE PUBLIC - PAGE 52

L'actualité du DP, y'en
aura pour tout le
monde

LABO - PAGE 58

Devpac 3.5, la carte
Piccolo, le CD-Rom
Media vision, l'Action
replay 1200, Prograb.



16 millions de couleurs avec la carte Piccolo.

EN PRATIQUE - PAGE 70

Animation 2D, Système,
ARexx...



La 2D, c'est pratique !

FORUM LECTEURS - PAGE 80

Abonnement P.68

Dream's bootik P.78



Jeux page 32



Alien breed 3D, enfin IL est là !

Disquette fournie



Boston bomb club

Silmarils
Jeu

Et oui, ce mois-ci encore, un jeu complet sur la première disquette de votre magazine préféré. *Boston bomb club* est un jeu de Silmarils. Ce jeu de réflexion va vous en faire voir de toutes les



Un jeu explosif !

couleurs, et surtout mettre vos petites neurones enrhumées à rude épreuve. Dans *BBC*, votre objectif est de faire parcourir tout un chemin méandreux à vos bombes pour qu'elles atteignent la cible sans sortir du terrain de jeu et sans se rencontrer,

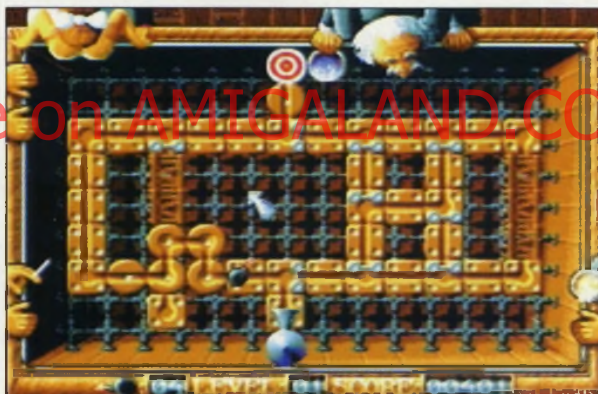


auquel cas elles explosent, et vous avez une bombe (une vie) de moins. Selon le vieillard sur lequel vous cliquez, vous commencerez à un niveau plus ou moins élevé (de 1 à 13). Dès que la première bombe arrive sur le terrain, quelques clics sur des cases mal placées les font tourner et vous permettent de créer un chemin pour vos bombes. Si vous arrivez à faire en sorte que ce chemin passe par un des bonus que les sinistres personnages qui entourent la table de jeu auront placé, c'est d'autant mieux. Ou pire, car parfois, ces vicieux individus modifient votre chemin si durement établi, en faisant tourner une nouvelle fois une case du terrain, ou en déplaçant une des barres que vous aviez si justement positionnée. Il existe différents types de cases. Certaines ne sont qu'une ligne, d'autres représentent un carrefour, tandis qu'un troisième type sert à faire tourner de 90°. Certains carrefours disposent de barres qui

vous permettent de réguler le trafic, et les cases qui ressemblent à des fagots de bois ne peuvent servir qu'une fois... Vous allez rapidement vous apercevoir à quel point *Boston bomb club* peut devenir stressant, particulièrement lorsque vous avez plus de deux bombes sur le terrain et que les affreux vieux barbus jouent de la trompette ou lisent leur journal... Bon courage !

Comment lancer Boston bomb club

Boston bomb club fonctionne sur tous les Amiga, il suffit d'insérer la disquette dans le lecteur de votre Amiga et de le remettre en marche. Les utilisateurs de 1200 devront néanmoins suivre la procédure suivante : au lancement de l'ordinateur, appuyez en même temps sur les deux boutons de la souris pour accéder au Bootmenu, une fois dans le Bootmenu, cliquez dans Boot options, puis dans "disable cpu caches" et après sur "use" ; cliquez ensuite sur Display options, et dans la liste chip type, cliquez sur "original" puis sur "use". Enfin, cliquez sur "boot". Et voilà.



Tournez consciencieusement les pièces pour guider la bombe.

Ne soyez pas cave

- Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette apparaisse le trou.
- Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.
- Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).
- Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.
- Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,20 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible : Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

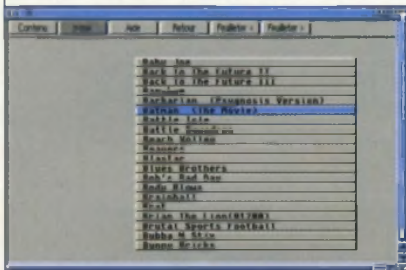
Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier un petit mot avec vos coordonnées nous autorisant à mettre le programme sur la disquette) à Dream/Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Disquette sur coupon



Pur Tricheur v2.07

Tous les Amiga



Pur Tricheur v2.07.

Encore un petit coup de pouce aux tricheurs : cette base de données au format *AmigaGuide* contient environ 300 solutions et astuces pour les jeux les plus connus. Cerise sur le gâteau : tout est interactif !

Tiroir UtilitairesWB

PatchWA8

Amiga 1200 et 4000

Ce petit utilitaire rend l'affichage de votre Workbench 3,5 fois plus rapide ! Il s'agit d'un programme qui remplace certaines routines graphiques de l'Amiga suivant le principe du "Chunky-to-planar", une nouvelle méthode inspirée des derniers jeux vidéo. Les fenêtres et les icônes qu'elles contiennent se déplacent désormais presque instantanément et *Multiview* donne l'impression d'aller 10 fois plus vite ! Attention, *PatchWA8* ne s'exécute qu'à partir d'une fenêtre CLI ou Shell.

AnimInWindow

Amiga 1200 et 4000

Visualisez vos animations dans une fenêtre du Workbench avec ce programme écrit en *Blitz basic*. Il est possible de redimensionner la fenêtre et d'utiliser les ascenseurs pour faire glisser la partie

visible. Les touches F1 à F10 permettent de régler la vitesse de défilement et une icône supplémentaire apparaît si votre Workbench n'a pas assez de couleurs. A noter qu'*AnimInWindow* est Drag'n'drop, c'est-à-dire qu'il suffit de faire glisser l'icône d'une animation sur la fenêtre pour qu'elle soit jouée.

ScreenSwitcher

Workbench 2.0 minimum

Screen switcher remplace le gadget de changement d'écran par un menu spécial lorsque vous passez dessus. Le menu vous propose soit de fermer toutes les fenêtres du Workbench, soit de cliquer -comme d'habitude- vers l'écran suivant, soit la liste de tous les écrans ouverts. Grâce à cette dernière option, vous pourrez directement atteindre un programme auparavant lancé sans avoir à passer par les multiples fenêtres qui se sont ouvertes depuis.

Tiroir LudiquesWB

3D-Workbench

Workbench 3.0 minimum

Ce programme charge un objet *LightWave* et l'anime sur l'écran du Workbench. L'objet fourni a été créé par Zak.

DemoBallsWindow

Workbench 2.0 minimum

Faites croire à vos amis que *QuickTime* fonctionne sur Amiga ! Ce petit programme ouvre une fenêtre dans laquelle il anime des ballons de basket sur le scrolling d'un fond étoilé. L'effet est saisissant.

Pour recevoir la deuxième disquette (offre valable jusqu'au 31 décembre 1995) :

- complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible
 - joignez un chèque de 14 francs pour participation aux frais de port et de duplication à l'ordre de "Kao Infosystems France". Attention, nous n'acceptons pas les mandats postaux.
 - Envoyez le bon de commande accompagné du chèque à KAO Infosystems France, Opération Dream 24, 5, rue Ettore Bugatti, ZA Linas Autodrome, 91310 Linas.
- Pour tout renseignement téléphonez à Valérie Ambrosio au 48 87 60 11.

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 24. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 14 francs à l'ordre de "Kao Infosystems France".

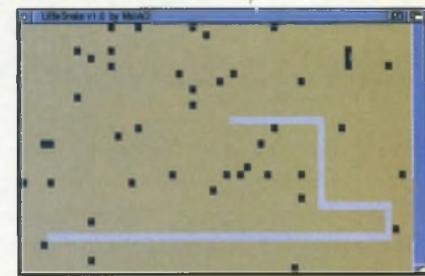
☐ Madame ☐ Mademoiselle ☐ Monsieur
 Nom Prénom Adresse
 Code postal Ville
 Age

Je possède :

- ☐ Amiga 500/1000/2000 ☐ Amiga 500+/600/3000 ☐ Amiga 1200/4000
☐ lecteur CD/CD-32 ☐ Pc

Little snake

Workbench 2.0 minimum



Little snake.

Voici l'exemple même de ces petits jeux auxquels on aime jouer lorsque l'Amiga est occupé à formater une disquette. *Little snake* est le remake d'un logiciel qui a dû exister sur tous les ordinateurs 8 bits : un serpent ne cesse de grandir et vous devez l'empêcher de se cogner dans les murs. Simple, mais génial.

TowerOfHanoi

Workbench 2.0 minimum

Un classique du casse-tête. Vous devez faire passer tous les anneaux d'une tige à une autre. Malheureusement, vous ne pouvez prendre qu'un anneau à la fois et il est impossible d'en mettre un plus gros sur un plus petit.



Amiga con carne

Le présent du futur est un ailleurs où ici signifie moins haut

Voilà, ma cantina est installée dans le Dream. Pendant qu'ils étaient tous occupés à admirer la maquette comme un miracle Monsieur Propre, j'ai squatté un bout de page en y posant un vieil Amiga 1000 qui me sert de chauffe-plats : une barquette de chili Finvangel correctement placée sur le bon vieux 68000 est impeccablement réchauffée en trois parties de Marble madness.

Hélas, même si les festivités des deux ans de Dream m'ont permis de poser la première pierre d'une cuisine cyber-mex, je ne saurais me soustraire à la promesse que je fis, une nuit sans lune, à un étranger à l'haleine aussi glauque que l'oeil : convaincre un monde incrédule que l'Amiga est bel et bien de retour pour le futur.

Le scénario original indique que 100 000 européens hypnotisés vont se priver de PlayStation pour acheter le radiateur d'appoint Tyschtschenko 1200. Comme il n'y aura que 2000 vocations en France, l'action générale nous semble particulièrement éloignée de nos préoccupations quotidiennes. Qui va mettre ses sous dans la pétoire magique ? Je cite en vrac : les démomakers trop vieux pour tout réapprendre sur Pc, les infographistes qui ont goûté ne serait-ce qu'une fois à DeluxePaint III, les dangereux excités du multitâche qui ont du mal à exister sans une bonne trentaine de programmes lancés en simultané, les ruraux et les populations nomades qui ne peuvent se rendre toutes les semaines en ville pour acheter des cartes son, image, vidéo, joystick, les gens qui sont fâchés avec leur épicier chinois et donc, par le fait, privés de source d'approvisionnement sérieuse en Pc, et surtout tous ceux qui ont bâti leur petit business multimédia sur l'Amiga. Combien d'Amiga vivent enfermés dans des bornes interactives vendues au prix du caviar à des institutionnels ? En mettant la clef sous la porte, Commodore a également envoyé au tapis d'honorables pionniers multimédia. Ceux qui ont survécu ne doivent leur salut qu'à de sombres tractations avec le petit-fils de leur concierge pour lui racheter son 500 afin de prolonger la vie d'un site interactif à intégration mono plate-forme. Ces joyeux aventuriers restent les premiers clients d'une machine compacte qui anime et fait de la musique correcte à moins de 4 000 francs. Si on y ajoute les bricoleurs d'images pour "raves", les vidéastes amateurs pas trop riches et une poignée d'étudiants roumains, on comprend que l'Amiga tel que nous le connaissons n'est plus la Rolls qui excitait tout le monde mais un outil multimédia autonome relativement au point et capable d'aller là où un Pc ou un Mac - ou un 4000 ou un Draco - à 20 000 francs n'ira jamais. Back to the future of the power to the people moi je dis.

Evidemment, cet avenir bigarré parfumé au sapin magique ne sera réellement viable que si Amiga technologies se lance dans une entreprise de développement débridée. Après, il suffira de redonner confiance aux revendeurs, de baisser les tarifs de moitié, de faire de la pub et d'inventer un truc tellement bandant que 1% des acheteurs de micro en 96 hésiteront un peu avant de tout claquer dans un coucou farceur avec Intel dedans. Mais vous êtes là et ça peut suffire à tout remettre en route, comme à chaque fois. Windows étant plus préhemptif que multitâche, le zamiga sera peut-être le Pc de l'an 2000 ??? Bill ruiné et forcé de spreader des disquettes Fish pour subsister ??? Le gourou Meditation devenu religion officielle ??? Dream traduit en 50 langues ??? Le mezcal rend fada ??? Ah, oui.

Les amateurs de films de série Z se délecteront à la lecture (proche du travail de Champollion pour un néophyte) des pages du numéro de novembre de notre confrère Amiga news qui nous gratifie d'une oeuvre kitch, mi-roman photo, mi-nouvelle d'anticipation : "Spécial Bordeaux". Des pages qui tiennent tout à la fois de la première version de Frankenstein et du bidonnage de Roswel qui trouble tant Jacques Pradel. L'amateur d'étrange y verra des images énigmatiques montrant les entrailles d'un clone de 1200 savamment manipulées par d'inquiétants personnages en blouses blanches. Le texte se veut rassurant mais le choc des photos persiste. J'en dors plus. Assez de chiffres. Repassez le mois prochain, je fais un chili formaté en 880 ko.

FaT fReDdY est dans la place

GRAND SONDAGE

Résultats

Vous le constatez, le grand sondage que nous avons effectué dans le numéro 21 de Dream ne nous a pas été inutile. La nouvelle formule de Dream que vous tenez entre les mains, a été conçue pour mieux répondre à vos attentes. Pour vous remercier de votre participation, Dream et CîS offraient 50 Scala VT100 à gagner par tirage au sort. Voici la liste des 50 heureux Dreamers. Ceux-ci recevront leur lot dans peu de temps, s'ils ne l'ont pas déjà entre les mains. Félicitations à Albentosa Daniel (51), Amiel Frédéric (13), Baillet Stéphane (38), Berger Jean-Luc (54), Berthod David (02), Bocquet Jean-François (59), Borrat Joseph (66), Borrel Jean-Philippe (83), Busson Christophe (36), Corroyer Sébastien (06), Cromer Mickaël (54), Curtil Jacques (63), Da Silva Christophe (77), Daveau Serge (83), Depret Nicolas (57), Desprez Joel (59), Dillenseger Alex (50), Fritig Robin (67), Gigandet Jean-Marc (21), Guillevic Alan (21), Jestin Arnaud (78), Joffrin Arnaud (45), Julia Alexandre (93), Jurdieu André (78), Le Douarain Marc (56), Le Guehennecc Yoann (56), Lohmann Christophe (57), Martinez Jean-Philippe (33), Mazière Jean-Marc (86), Menard Nicolas (49), Merle Xavier (16), Muon Emilien (22), Nourry Didier (62), Parisot Ludovic (52), Pelletant David (17), Pepin Fabrice (66), Picotin Sébastien (59), Porlan Frédéric (30), Prebet Gabriel (42), Quintric Teddy (76), Rey Alexandre (26), Rodrigues Eduardo (91), Rouanet Franck (82), Simonin Christophe (91), Sponcet Francis (54), Tarrare Romain (69), Thomas Thierry (80), Transler Loïc (51), Ubbelohde Guillaume (Belgique) et Vinial Jonathan (74).

TOP GENIAL

Le Power Amiga officiellement annoncé !

Ça y est, Escom a officiellement annoncé que la future génération d'Amiga serait Risc. C'est lors du dernier Video toaster expo de Los Angeles (début novembre) que la révélation a été faite. Plus de 500 journalistes étaient pendus aux lèvres de Petro Tyschtschenko, attendant, avec l'impatience qui nous caractérise depuis plusieurs mois, de savoir enfin quel microprocesseur avait été choisi. Le président d'Amiga technologies n'a déçu personne : le coeur des prochains Amiga sera le Power Pc 604 ! Bien entendu, cette annonce ne se limite pas à un seul modèle mais bel et bien à toute une gamme, allant du grand public aux professionnels de l'image. Fabriqué par le trio Motorola-Ibm-Apple, le fameux composant électronique bénéficie de l'avenir commercial le plus prometteur. Tout d'abord parce qu'il est de type Risc, une technologie moderne utilisée sur les stations graphiques qui renvoie aux oubliettes les actuels microprocesseurs Cisc (les vieillissants Intel Pentium et Motorola 680X0). Ensuite parce qu'il est la base du standard informatique de demain, les plates-formes Prep. Le modèle 604 est le plus puissant des Power PC actuellement fabriqués. Il équipe notamment les Macintosh haut de gamme et les serveurs Ibm. Par contre, les Power Amiga ne seront malheureusement pas disponibles avant la fin 96, voire début 97. Petro Tyschtschenko a expliqué qu'Amiga technologies faisait les choses étape par étape : d'abord redémarrer la production, créer un réseau de distribution puis, seulement après, se lancer dans le développement de nouvelles machines.

Bientôt QuickTime !

Pour l'heure, les ingénieurs travaillent sur la nouvelle version du système. Le Workbench 4.0 devra non seulement être compatible Power Pc et indépendant des composants graphiques, mais offrira également une ouverture directe sur Internet, un nouveau look et une meilleure gestion de la mémoire. Amiga technologies ne cache d'ailleurs pas ses relations intimes avec Apple, lequel dispose déjà d'un émulateur 680X0 pour préserver la compatibilité entre ses anciens Macintosh et les Power Mac. On ne peut que se réjouir de cette alliance ; d'un côté l'Amiga bénéficie d'un partenaire solide disposant déjà d'une expérience non négligeable dans le Power Pc, de l'autre Apple assoie un peu plus sa puissance face au couple

Microsoft-Intel. A titre d'anecdote, les gens d'Apple sont arrivés devant le stand AT en disant : "Voici QuickTime pour Amiga, on peut parler ?". QuickTime est certainement LE standard de fichiers vidéo qui faisait défaut à l'Amiga. Le nouveau Workbench ainsi que des cartes accélératrices Power Pc pour 1200, 3000 et 4000 seraient disponibles à partir de septembre 96.



Petro Tyschtschenko.

PROBLEME

Des disques durs trop lents

Les possesseurs d'Amiga 4000 et 1200 peuvent s'équiper directement des disques durs IDE du Pc. Une véritable aubaine quand on connaît leur faible prix. Seulement voilà, si tout fonctionne à merveille lors de l'allumage, certains disques refusent tout bonnement de démarrer après un Reset (touches Ctrl-A-A). Un problème qui nous aura tenu en haleine pendant plusieurs mois, mais la solution vient d'être découverte. En fait, les constructeurs ne connectent pas le signal Reset sur leurs disques durs, car ils savent qu'un Pc met de toute façon plus de trente secondes à vérifier que tout est bien branché. Un temps nécessaire pour que le moteur du périphérique se remette en marche et puisse témoigner tout seul de sa présence. Or, l'Amiga n'attend pas aussi longtemps et, ne trouvant pas le signal propice, croit qu'il n'y a plus de disque dur ! Trois solutions existent. Soit on éteint/rallume à chaque fois pour que l'Amiga n'ait pas à chercher ce fameux signal. Pas très pratique. Soit on coupe le premier fil de la nappe IDE (le rouge) correspondant au Reset du disque. Pas recommandé du tout ! Soit on équipe tout simplement son Amiga du dernier Kickstart 3.1. En effet, la nouvelle version du système corrige ce défaut, quitte à faire patienter l'utilisateur pendant trente secondes si le disque dur ne se manifeste pas.

en hausse

▲ Avec Carrefour, je positive

Carrefour a dorénavant sa propre marque de micro-ordinateurs portables, vraisemblablement d'origine asiatique. Garantie 4 ans et assistance téléphonique 7/7 jours de 9 à 22 heures. C'est pas beau la vie ?

en baisse

▼ Tout de suite, la suite

La société Suite 1024, en déposant à titre de marque la dénomination Zelda et en l'utilisant pour désigner un jeu vidéo sans l'autorisation de la société Nintendo a commis des actes de contrefaçon de la marque The legend of Zelda. Dont acte.

◆ 5 - 6 mai 1996

Amiga show Belgique organisé par Digital precision

L'affaire du siècle

Oldies but goodies

Century soft (Clermont-Ferrand) annonce une promotion sur certains jeux Amiga : des "oldies" savoureuses tels que Hired guns, Wiz'n'liz ou encore Second samourai sont à 69 francs l'unité ou 159 francs les trois. Incontournable !

Une époque formidable

La rubrique des blasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

• **Le Pen, le jeu**

Le Front national des Hauts-de-Seine va sortir un jeu sur Mac et Pc, intitulé Jean-Marie. Le principe est simple : avec la souris vous guidez Jean-Marie à travers de nombreux niveaux parsemés d'embûches. Vous devez l'aider à recueillir, en un temps limité, un maximum de flammes tricolores. Mais les ennemis de la France rôdent, et avoir affaire à l'un d'entre eux fait perdre du temps au petit Jean-Marie. Angoissant, vous ne trouvez pas ?

• **Karaoké des dieux**

Mais jusqu'où iront-ils ? A Madrid, un prêtre, désespéré de voir son église désertée, a fait installer un karaoké dans sa chapelle. Résultats : les chanteurs du dimanche se précipitent et sa petite église ne désemplit pas. Il a même dû installer à l'extérieur un écran géant pour que tout le monde puisse participer à la messe.

POUPA NONO, SOCIET RINGARD
TOUT FINI GA ! MAINTENANT
* NAIN TENDO * ARRIVE !..



CLUB

Happy birthday !

Amiga Atlanta est l'un des plus vieux groupes d'utilisateurs Amiga. Cette association fêtera son dixième anniversaire le 20 janvier prochain. A cette occasion, une soirée géante sera organisée pour les Amigaïstes du monde entier. Des célébrités telles que Dave Haynie, Jason Compton, R.J. Mical et Fred Fish sont d'ailleurs attendues. Seul souci, le billet d'avion pour les Etats-Unis reste encore un peu cher ! Pour plus de renseignements, vous pouvez écrire au président Morgan Lamar à l'adresse Internet suivante : lamar@mindspring.com.

ALORS, CA VIENT ?

Nouveaux Amiga

Amiga technologies est en retard, l'A4000/60 ne sera disponible que l'année prochaine. Selon les pontes de la société allemande, le responsable serait Motorola. Le constructeur de semi-conducteurs n'aurait pas prévu une production suffisante pour subvenir aux besoins de l'Amiga. Du coup, on s'attend plutôt à une carte d'extension pour les modèles existants qu'à une véritable nouvelle machine. En un sens, c'est tant mieux car les utilisateurs peuvent d'ores et déjà faire l'acquisition d'un Amiga 4000/40 et payer juste la différence de prix l'année prochaine pour rajouter un 68060. Attention, cette offre spéciale d'Escom -pas encore officielle- ne s'étendra pas aux anciens Amiga 3000 et 4000 de Commodore, même si la carte d'extension est la même. Par contre, tout se passe au mieux pour le successeur du 1200. L'Amiga 1300 devrait même être disponible plus tôt que prévu, les jeux récemment commercialisés arborant déjà la mention "1300 compatible".

AMIGA®

FUTUR CLONE ?

Amiga technologies s'achète un BeBox

Le BeBox est un nouvel ordinateur compatible avec rien. Créée par le français Jean-Louis Gassée (ex-numéro 2 d'Apple), cette machine jouit d'une électronique exceptionnelle : des connecteurs externes dans tous les sens, des qualités sonores et d'affichage surprenantes et le tout construit autour de deux micro-processeurs Risc Power Pc. Seul inconvénient, le système d'exploitation est encore inexistant, ou presque. D'autre part, Jean-Louis Gassée n'hésite pas à appeler son ordinateur "l'Amiga 96", rêvant du jour où il disposera d'un vrai multitâche et d'un langage ARexx. Jusqu'à présent, Amiga technologies ne s'est pas prononcé sur le fait de revendre une licence du Workbench à BE Inc., mais les ingénieurs de Peter Kittel ont déjà acheté un BeBox. La question est de savoir ce qu'ils vont en faire. Alors, le BeBox, futur clone de l'Amiga ?



Le BeBox ou "Amiga 96" ?

DISQUE DUR

Un nouveau système de fichiers

La société américaine Intangible assets manufacturing (Iam) lance un nouveau système de fichiers. Rappelons que cette partie du Workbench sert, entre autres, à formater les disquettes et les disques durs. Ami-FileSafe a pour but d'accélérer l'enregistrement et la lecture de vos données tout en leur garantissant une meilleure sécurité. Ainsi, grâce à Ami-FileSafe, le contenu d'un volume s'affiche instantanément et il n'y aura plus jamais d'erreur de lecture ni d'écriture. En plus, les fichiers enregistrés sont moins volumineux (entre 7 et 11%) qu'à l'habitude ! Deux versions existent, celle du grand public ne peut pas gérer des disques durs de plus de 650 Mo et l'autre, professionnelle, reconnaît jusqu'à 9 Go.

Le coin des fanzines



Amiga illusion, le fanzine commis par la très active association Amigazette 83, n'est pas, comme son l'indique, un fanzine complètement dédié à l'Amiga, mais traite du jeu sur micros et consoles. Le numéro 3, qui affiche fièrement 20 pages, daté de septembre, vient d'arriver à la rédaction. Au sommaire, un dossier sur *Dragon ball Z*, un dossier Amiga contre *Saturn*, des news, 5 tests de jeux (*Rise of the robots*, *Astérix*, *Aladdin*, *DBZ3*, *Colonization*), des trucs et astuces, des PA et les nouvelles du DP. Vous pouvez vous procurer *Amiga illusion* auprès d'Amigazette 83, 872 chemin mon Paradis, 83200 Toulon. Sinon, vous pouvez aussi leur laisser un message (voire des articles...) sur leur BAL dans le serveur ADream.



Amiga life 2, justement, vient d'arriver tout beau tout chaud. Fort de 14 pages, vous pourrez y voir (ou revoir...) des news (mordantes, les news, mais juste ce qu'il faut...), un petit explicatif sur le prix de 15 francs jugé trop élevé (comme quoi Dream n'est pas si cher ; dixit Big brother, bandes de mauvaises langues), des tests (*Super skidmarks*, *Colonization*, *Caligari 24*, *Aminet 7*, *XPk*), une rubrique DP épaulée par deux disquettes (chacune pour 5 timbres à 2,80 francs), des astuces, un coup de griffe (*Akira CD-32*) et un coup de coeur (*Tornado A1200*). Vous pouvez vous procurer *Amiga life* auprès de Mathieu Chenebit, 70 rue Marcel Cachin, 03410 Domerat.

The fun flash cool II n°17 est là, avec un renouveau, maintenant, c'est sur disquette. Complètement délirant, ce fanzine parle de tout, du moment que ça a un quelconque rapport avec l'Amiga (ou que ça casse du Pc...). L'interface est très sympa, le tout est bourré d'humour, et il y a même des modules pour agrémenter le tout. A voir ne serait-ce que pour ne pas mourir idiot ! Pour tout contact, renseignez-vous auprès de F. Moreau, 132 rue Jean Follain, 50000 Saint-Lô, ou BAL bidibulle sur Amigatel.

GOLDED

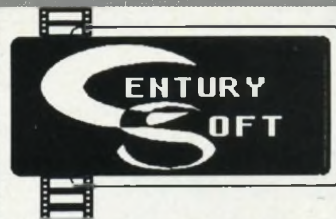
Ffd l'a dit

France festival distribution annonce (pour répondre au souhait de son auteur), qu'on ne trouvera plus de nouvelles versions utilisables de *GoldEd* dans le domaine public, afin de rendre ce célèbre éditeur 100% commercial. Les mises à jour des clients enregistrés s'effectueront exclusivement auprès des distributeurs de chaque pays. Pour la France, il vous suffira de contacter Ffd.

Empire soccer

Foot toujours

Pour les passionnés de foot, Dream a déniché un lot d'Empire soccer (notre coup de coeur de l'été 94), un jeu de foot cartoonesque délirant. Au prix de 79 francs, disponible en Dream's bootik, vous auriez tort de vous en priver...



VENTE PAR CORRESPONDANCE

VOTRE JEU 48H CHRONO

EN 1

73.60.00.18

3615 CENTSOFT

FAX 73.60.00.17

AMIGA 500

ARABIAN NIGHTS.....	269
BC KID.....	259
BATTLE of Britain + F16.....	179
BODY BLOWS.....	179
CAMPAIGN 2.....	179
CARTON ROUGE coupe monde.....	319
COLONIZATION v1.....	289
DOUBLE DRAGON 3.....	189
DRAGON FLIGHT.....	179
FIELDS OF GLORY v1.....	259
GREAT COURTS 2 + connors.....	179
HOOK.....	179
INDY 4 ACTION.....	179
ISHAR TRILOGY v1.....	319
JUMP.....	179
KICK OFF 3.....	289
LC WAIKIKI.....	179
LINKS CHALLENGE.....	220
LOOM v1.....	329
LOTUS TURBO TRILOGY.....	179
MANCHESTER UNITED 1ST lea.....	289
MC DONALDLAND.....	220
METALLIC POWER.....	179
MORTAL KOMBAT.....	269
NO SECOND PRIZE.....	179
O.M.....	179
OPERATION STEALTH.....	220
PIRACY.....	179
POPULOUS WORLD EDITOR.....	179
PREMIERE.....	179
PRO TENNIS.....	179
ROLLING RONNY.....	189
SECRET MONKEY ISLAND.....	289
SIMPSONS.....	179
SOCCER KID.....	269
STREET FIGHTER.....	179
SUPERFIGHTER.....	179
TEST DRIVE 2.....	179
WAXWORKS.....	179
WORLD champ soc +manchester.....	179
WWF2.....	179
ZOO 2.....	179



moniteur M1438S
stéréo couleur 14"
2290F

JOYEUX
NOEL



AMIGA 1200

1869.....	99
ALADDIN v1.....	249
BODY BLOWS.....	179
CARTON ROUGE coupe monde.....	319
COLONIZATION v1.....	289
DETROIT v1.....	339
DUNGEON MASTER 2 v1.....	339
ELITE 3.....	269
FIELDS OF GLORY v1.....	259
KICK OFF 3 v1.....	289
LE ROI LION v1.....	249
MC DONALDLAND.....	220
PINBALL ILLUSION.....	235
RISE of the ROBOTS v1.....	279
SIM CITY 2000 4mo DD v1.....	260
SUPER street fighter 2.....	260
ZOO 2.....	99

PROMO AMIGA 69F

HIRED GUNS
WIZN'LIZ
XMAS LEMMINGS
XMAS LEMMINGS 94
ALL NEW WORLD LEMMINGS 1200
DANGEROUS STREET 1200
CARLOS
FIRE & ICE
FURIES OF THE FURIES 500 / 1200
TOTAL CARNAGE 500 / 1200
ENTITY 500 / 1200
SECOND SAMOURAI 500 / 1200
BUBB'N'STIX 500 / 1200
OSCAR 500 / 1200

3 jeux = 159F

COMPILATIONS

AWARD WINNERS 2 500/1200.....	289
sensible soccer / zoo / eille + jimmy white snooker	
JUSTICIERS 500.....	220
robocop 2 / balman shadow warrior	
LORDS of POWER 500/1200.....	349
silent service 2 / railroad tycoon perfect general / red baron	
CHART ATTACK 500.....	220
lotus turbo / james pond ghoulis n'ghosts / venus	
SIRIUS 500.....	249
rick dangerous 2 / hard drivin' satan / fire / aspar grand prix	
SUPERHEROES 500/500+500.....	249
last n'nia 2 / indiana jones 4 action slides 2 / james pond	
UNIVERSE 500.....	249
nicky boom / superski 2 dominium / grand prix 500 II	
FUN RADIO 4 500 / 500+ / 1200.....	289
superski 2 / lemmings / indy 4 first samurai / crazy cars 3	

choisir des titres de remplacement

offre valable dans la limite du stock disponible

AMIGA 1200 3190F

+ pack magic

AMIGA 1200 DD..... 3990F

+ pack magic + scala soft + MM300 + disque dur 170Mo

pack MAGIC : d'une valeur de plus de 3000F

wordworth v4 (traitement de textes)
datastore v1.1 (base de données)
turbocalc v3.5 (tableur)
organiser v1.1 (agenda)
personal paint v6.4 (dessin)
photogenies v1.1 (traitement image)
whizz, all new world lemmings, dangerous street, fury of the furies, pinball mania, total carnage (jeux)



COMMANDEZ 24H/24
CONSULTEZ LES NEWS
GAGNEZ DES CADEAUX



CENTURY SOFT BP8 63018 CLERMONT-FD CEDEX 2

NOM.....	TITRES.....	PRIX.....
PRENOM.....		
ADRESSE.....		
CP.....	TEL.....	
VILLE.....		
TYPE DE MACHINE.....		
☐ CHEQUE / MANDAT		
☐ CARTE BLEUE date d'expiration		
No.....		

Frais de port	☐ NORMAL 22F Logiciels
	☐ COLISSIMO 30F garantie 48H
	☐ ORDINATEURS, ECRANS 90F
☐ Amiga 500	TOTAL A PAYER
☐ 500+ / 600	
☐ Amiga 1200	Signature:

EXPO

C'est Noël !

Histoire de finir l'année en beauté, et pour fêter le retour de la machine prodige, n'hésitez pas à aller à l'Amiga expo 95. Cette dernière, organisée par Cuda en collaboration avec Escom, après plus de deux ans d'absence, se tiendra au Palais des Congrès (à Paris, Porte Maillot) les 9 et 10 décembre, à partir de 10 heures du matin. Dream sera présent (stand 5, en face d'Escom/Innelec), comme il se doit. Participeront aussi Cuda, Deltagraph'X, Planète Amiga, FDS, Phoenix, Final DP, Amiga News, Turtle bay direct, MTech, Hisoft, Adept, MLC... et bien d'autres qui n'ont pas encore confirmé leur présence. Vous pourrez découvrir les dernières nouveautés en matériel et en logiciels, les nouveaux Amiga et les périphériques et logiciels les plus récents. La manifestation sera ponctuée de conférences qui permettront aux ingénieurs et développeurs d'Innelec d'exposer leur travail. L'entrée du salon a été fixée à 70 francs, mais vous trouverez dans Dream ainsi que chez vos revendeurs des réductions sur le prix d'entrée à 35 francs ! Les professionnels qui souhaiteraient participer au salon peuvent téléphoner au 42 46 47 60 et demander David, Curt ou Laurent (tarifs préférentiels pour les développeurs). Alors s'il y a un rendez-vous à ne pas manquer en cette fin d'année, c'est bien cette expo, c'est toujours un bon moyen de repartir pour une nouvelle année en beauté !

CD

A2000 boosté

Someware (Anor) annonce la disponibilité de l'AsimCDFS 3.0. Ce logiciel permet à tout Amiga relié à un lecteur CD de lire les CD-photo Kodak, les CD audio, d'émuler une CD-32 et le CDTV, de lire des CD Mac ou Pc. Si vous songez à ce logiciel pour un Amiga 2000, pourquoi ne pas le coupler avec une *Wildfire 060*, une carte 68060 à 50 Mhz avec contrôleur SCSI 2 intégré, un bus PCI et des emplacements pour 128 Mo de RAM.

NOUVELLE VERSION

Image studio

Image studio s'enrichit d'une nouvelle version. Ce logiciel shareware de traitement d'image bien connu passe à la version 2.2.0. Bien qu'il conserve son interface type Workbench, avec l'ergonomie qui en découle, il permet d'accéder à plus de formats d'images différents (TIFF, IFF-DEEP, SGI, PNM...). La nouvelle version propose aussi un prévisualiseur de couleurs et d'un utilitaire de récupération de données en cas de crash du système lors de l'utilisation de la mémoire virtuelle. Principal avantage d'*Image studio*, son prix, d'environ 100 francs et le fait qu'il est aisément récupérable sur Aminet.

TOP NOUVELLE !

Courrier moins cher

Chez Adfi, les modems US Robotics 28 800 bauds *Courier*, la référence en matière de modems, baissent de 700 francs pour une opération spécial Noël. Presque 3 000 francs au lieu de presque 4 000 francs, c'est une sacrée nouvelle.

GRAPHISME

Ta mère habillée par vidéo !

Ho ho ho... Une bonne nouvelle n'arrivant jamais seule, voilà que *TV Paint* sort en version 3.6 sur notre machine préférée. Bon enfin, il faut quand même avoir un Amiga disposant d'un afficheur *CyberGFX*... Pour ceux qui ne connaissent pas, sachez que *TV Paint* est un programme originellement développé par Tecsoft pour l'Amiga, et qui a depuis été porté sur *Windows* et *Silicon graphics*. Il s'agit d'un logiciel de référence dans le domaine de l'habillage vidéo. La nouvelle version, la 3.6 apporte entre autres de nouveaux outils de dessin (crayons, craies, marqueurs, le tout sur une palette flottante ; des calques superposables de trois plans 24 bits avec alphachannel et incrustation en temps réel, etc.). Evidemment, pour faire tout ça, il faut une machine en conséquence : un couple 68030/68882 avec 16 Mo de RAM et surtout les librairies *CYBERGFX* et la carte qui va avec... Le petit plus de la version 3.6 Amiga ? Et bien, son prix (environ 2500 francs) est largement en-dessous de celui de la version *Windows* (environ 5000 francs) et près de 6 fois moins cher que sur une *Silicon graphics* (encore que quand on peut se payer une *Silicon graphics*, le prix, ce n'est pas le plus important...). Le mieux, c'est que tout est en français et disponible chez vos revendeurs préférés. (Vous pouvez vous référer au test de la version 3.5 dans le numéro 22 de Dream).

BON MARCHÉ

Tous les jeux

The home computer club fonctionne sur le même principe que, par exemple, France loisirs. A savoir que vous pouvez vous procurer à des prix très en-deçà des prix habituellement pratiqués, toutes sortes de logiciels Amiga. Ainsi vous pourrez acheter des jeux comme *Pinball illusions* pour environ 60 francs (au lieu d'environ 300 francs), *Bloodnet A1200* pour environ 75 francs (contre environ 350 francs), *First encounter* pour environ 70 francs (contre environ 300 francs), etc. Seule obligation, acheter au moins six logiciels dans l'année. Seul problème, c'est en Angleterre, mais si vous voulez plus de renseignements, vous pouvez leur écrire à Home computer club, Swindon, SN3 4BR, Angleterre.

MOEURS

Echangiste, moi ?

Beaucoup d'entre vous connaissent Dream games, l'un des clubs d'échange de jeux par correspondance. Et bien ce précurseur francophone vient d'ouvrir une boutique à Tournai, en Belgique. Certes, ça peut faire loin pour beaucoup d'entre vous... Néanmoins, si vous êtes dans le secteur, n'hésitez pas à aller faire un tour, non seulement pour vous offrir des jeux à moindre coût, mais aussi pour les tester avant de les acheter (pratique qui devrait se populariser), pour lire les compte-rendus de la presse ou encore vous procurer des démos en direct d'Internet (payantes, malheureusement). Autre avantage, vous bénéficierez sur place des conseils de passionnés de jeu qui vous aideront à trouver LE jeu fait pour vous. Bien entendu, le principe de l'échange de jeu développé par Dream games reste valable dans leur boutique, frais de port en moins.

CRÉATION

Du jeu pour les grossistes !

Premier mail order en Angleterre vient de créer un bureau destiné aux revendeurs et boutiques Amiga, Pc et Atari. Son rôle est comparable à un grossiste : vous pourrez commander en quantités auprès de ce bureau toute une gamme de jeux, hardware, software, etc. Pour tout renseignement, en français s'il vous plaît, contactez Hélène Turner au 19 44 1 268 271 172.

C'EST LA FOIRE

Urgent !

Quand vous lirez ces quelques lignes, il sera peut être déjà trop tard ! Les 25 et 26 novembre se déroulera à Mouscron (Belgique), une foire Amiga organisée par le club informatique de l'auberge. Il doit s'y dérouler un concours de jeux (Amiga en null-modem), toutes les machines Amiga seront exposées et vous y trouverez des clubs et des professionnels, tout ça sur 340 m2. Désolé de n'avoir pas pu vous prévenir avant, mais un fax qui arrive dans la boîte au lettre, c'est toujours plus long que par téléphone... Au cas où, vous pouvez contacter M. Dhont au 069 45 46 12, en Belgique.

MOEURS

Echangiste, moi ?

Beaucoup d'entre vous connaissent Dream games, l'un des clubs d'échange de jeux par correspondance. Et bien ce précurseur francophone vient d'ouvrir une boutique à Tournai, en Belgique. Certes, ça peut faire loin pour beaucoup d'entre vous... Néanmoins, si vous êtes dans le secteur, n'hésitez pas à aller faire un tour, non seulement pour vous offrir des jeux à moindre coût, mais aussi pour les tester avant de les acheter (pratique qui devrait se populariser), pour lire les compte-rendus de la presse ou encore vous procurer des démos en direct d'Internet (payantes, malheureusement). Autre avantage, vous bénéficierez sur place des conseils de passionnés de jeu qui vous aideront à trouver LE jeu fait pour vous. Bien entendu, le principe de l'échange de jeu développé par Dream games reste valable dans leur boutique, frais de port en moins.

SUITE

Une association qui a du bon

Déjà le mois dernier, nous vous parlions du Microtel club de Gagny. Cette association très active qui a pour but de démocratiser la micro et aussi d'aider les chômeurs. Les passionnés d'Amiga sont bien représentés, avec toute une section qui leur est dédiée. Vous y trouverez un A2000 équipé d'un 68030 avec 7 Mo et un Syquest, un A1200, un A500, un scanner A4 couleur et même une imprimante laser. Si vous vous intéressez à tout ce qui a trait à l'Amiga, vous le trouverez au Microtel, qu'il s'agisse de jeux, de musique, de dessin (2D et 3D), de démos, de DP, de programmation ou de bureautique. Encadrés par des passionnés, il ne fait aucun doute que vous y trouverez de quoi satisfaire vos appétits amigaphiles et que vous pourrez progresser en toute quiétude.

SHAREWARE

Ready, set, partez...

Le gros problème avec beaucoup de sharewares, c'est qu'il n'est parfois pas simple de s'enregistrer, les adresses étant à l'étranger, ou les règlements devant se faire en monnaies autres que notre bon vieux franc français. Pour remédier à cela, certains distributeurs deviennent ce que l'on appelle des "sites d'enregistrement". Pour les produits SASG (Standardized Amiga Shareware Group), à savoir *Magic Workbench* ou encore *MUI*, par exemple, c'est Etienne Schneider, de SL diffusion (67 Gumbsheim), qui s'en occupe pour la France. L'autre avantage des sites d'enregistrement locaux, c'est qu'ils traduisent les documentations (les traducteurs sont bénévoles, et forcément amateurs, même si le résultat est généralement très satisfaisant...). Donc en demandant un nouvel enregistrement ou une mise à jour (de 60 à 120 francs selon le cas), vous vous enregistrez pour les produits SASG de votre choix, et vous aurez droit en même temps (ou par la suite) à la traduction de la documentation. Les logiciels SASG disponibles actuellement sont : *DFA* (un gestionnaire d'adresse), *Magic CX*, *MUI 3.0* et *Magic WB*. Non seulement vous rémunérerez les auteurs pour leur travail, mais en plus vous aurez droit à une doc en français dans le texte, difficile de faire mieux.

PHOTON^{SR}

3, RUE DE LA TUILERIE - LES GRANGES GALANDS - BP 129 - 37550 SAINT AVERTIN
TEL : 47.32.90.20 FAX: 47.80.50.99

HARDWARE

Disque dur 3.5 IDE 635 Mo	1290 F
Disque dur 3.5 IDE 850 Mo	1460 F
Disque dur 3.5 IDE 1.2 Go	1870 F
Disque dur 3.5 SCSI-2 540 Mo/1 Go/2 Go/4 Go	à partir de 1460 F
CD-ROM x4 vitesse IDE interne	1250 F
CD-ROM X4 vitesse IDE externe	1950 F
CD-ROM x6 vitesse SCSI-2 interne	2950 F
Carte accélératrice DKB 1228 (68030 / 28 Mhz)	990 F
Ram SIMM 8 Mo 32 Bits	1860 F
Aura (digitaliseur audio PCMCIA)	1050 F
TOWER GT AMIGA (alim 270W + clavier A4000)	1590 F

SOFTWARE

IDEfix	389 F	SuperBase Pro 4.0	2550 F
Final Writer 4.0	995 F	Magic Lantern 2.0	950 F
Final Data	700 F	Panorama 4.0	850 F
Image Master	710 F	Studio II	490 F
ImageFX 2.0	2350 F	Pegger 2.0	590 F
WaveMaker 2.0	1750 F	Clarissa 3.0	1450 F
MacroForm 1.0	1850 F	AsimCDFS 3.0	690 F
CrossDos 6.0	650 F	PACK 4 CDs AMINET SET 2	239 F
CrossMac	1150 F	CD @NET (voyagez vers le Net)	149 F

Et des Certaines d'autres produits pour faire de l'Amiga® la meilleure des machines

disquette catalogue gratuite sur simple demande

Commande par courrier ou par téléphone

Règlement par Chèque, Mandat postal ou Contre-remboursement

Frais de port: 45 F logiciels, 60 F matériel, 25 F CDs, contre-remboursement +60 F

Offre valable dans la limite des stocks disponibles

AMIE MIGA

11 Bd Voltaire 75011 PARIS

M° REPUBLIQUE

(1) 43 57 48 20

Fax : (1) 43 57 10 01

ouverture : 10h à 19h

Le 9 et 10 Décembre, L'AMIGA EXPO AUSSI CHEZ A.M.I.E

2 JOURS DE PRIX FOUS FOUS FOUS !!!

Transport GRATUIT depuis la Pt Maillot (remboursement de votre ticket de métro)



**AMIGA
1200**

3190^F

**+ Pack
MAGIC**

AMIGA 1200

REPRISE DE
VOTRE ANCIEN
AMIGA

Processeur MC 680020/14 Mhz
Mémoire 2 Mo
Lecteur 3" 1/2 880 Ko
Système d'exploitation OS 3-1

OPTION DD

DD 170 Mo + SCALLA	3990^F
Disque Dur 60 Mo	3490^F
Disque Dur 820 Mo	4490^F
Disque Dur 1 Go	4790^F

+ PACK MAGIC

Digita Wordworth 45E
Digita organiser 1.1
Personnal paint 6.4
Turbo Calc 3.5
Digita print manager 1.2 SE
Digita Datastore 1.1
Photogenies 1.2 SE
Pinball Mania
Whizz

CREDIT GRATUIT
10 Mois
après acceptation du crédit

AMIGA 4000

**+SCALLA
MM 300**

Processeur 68040/25 Mhz
Mémoire RAM 2 Mo
Mémoire FAST 4 Mo ext. 16 Mo
Lecteur 3" 1/2 1,76 Mo
Contrôleur DD IDE + SCSI
Disque Dur 1 Go SCSI

+ SCALLA MM 300

LE MEILLEUR ENVIRONNEMENT MULTIMEDIA

VIDEO = Effets spéciaux
SON = Mixage bruit et musique
SYNCHRO = Affichage sur son

18900^F

OPTION MEMOIRE

2 Mo + 4 Mo + SCALLA	18900^F
2 Mo + 8 Mo	19700^F
2 Mo + 12 Mo	20500^F
2 Mo + 16 Mo	21300^F



**AMIGA
4000**

**OFFRE PERIPHERIQUES
A PRIX DISCOUNT**

LES BASICS DE L'AMIGA

*Prix discount uniquement avec l'achat d'un ordinateur **AMIGA 1200 ou 4000**

AMIGA 1200

Moniteur Multisync.	2290 ^F	2150^F
Lecteur externe 880 Ko	350 ^F	320^F
Extension 4 Mo	1590 ^F	1390^F
Carte accélératrice 28 Mhz 4 Mo	2090 ^F	1850^F
Carte accélératrice 42 Mhz 4 Mo	2390 ^F	2150^F
CD ROM 2 Vitesse ATAPI	1190 ^F	970^F
CD ROM 4 Vitesse ATAPI	1990 ^F	1670^F

AMIGA 4000

Moniteur Multisync.	2290 ^F	2100^F
Lecteur interne 1,76 Mo	790 ^F	620^F
Carte graphique PICASSO II 1 Mo	2490 ^F	2190^F
Carte accélératrice CYBERSTORM 68060 0Mo	7590 ^F	6690^F
CD ROM SCSI 2 Vitesse	1290 ^F	1090^F
CD ROM SCSI 4 Vitesse	1990 ^F	1690^F
Carte CYBERVISION 64 4 Mo	2990 ^F	2490^F

AMIE

LE PRO.

11 Bd Voltaire 75011 PARIS

(1) 43 57 48 20

Fax : (1) 43 57 10 01

ouverture : 10h à 19h

OCCASIONS

11 ans
d'expérience



Photo non contractuelle

Amiga 500	700'	Moniteur 1083S	800'
Amiga 500+	800'	Moniteur 1085S	800'
Amiga 600	900'	Moniteur 1084S	1000'
Amiga 2000	1500'	Moniteur SVGA	1000'
Amiga 1200	1800'	Imprimante à partir de	300'
Amiga CD32	900'	Lecteur externe	250'

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600



S'installe
sous la trappe

1001	A500	512Ko	Sans horloge	200'
1002	A500	1 Mo	s'accouple A1001	490'
1003	A500	2 Mo	Sans horloge	890'
1004	A500	1 Mo	Chip RAM	1490'
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge	300'
1006	A600	1 Mo	Sans horloge	300'
1007	A600	1 Mo	Avec horloge	400'

EXTENSION MEMOIRE pour A 1200



Avec horloge
et support capro. 1011

1008	0 Mo	32 bits	Sans capro.	590'
1009	2 Mo	32 bits	Sans capro.	1290'
1010	4 Mo	32 bits	Sans capro.	1590'
1011	8 Mo	32 bits	Sans capro.	2490'

CARTE ACCELERATRICE 68030 pour A 1200



Avec horloge,
MMU et support capro.

1012	28 Mhz	0 Mo	990'
1013	28 Mhz	4 Mo	1890'
1014	28 Mhz	8 Mo	2790'
1015	42 Mhz	0 Mo	1490'
1016	42 Mhz	4 Mo	2390'
1017	42 Mhz	8 Mo	3290'

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A 500/600/1200/2000



1018	externe	Tous	880Ko	350'
1020	externe	Tous	1,76Mo	790'
1021	interne	A500	880Ko	320'
1022	interne	A 600 A1200	880Ko	340'
1023	interne	A 600 A1200	1,76Mo	690'
1024	interne	A2000	880Ko	380'

DISQUE DUR A 500

Boîtier avec contrôleur lde et extension mémoire RAM jusqu'à 8 Mo



1025	Boîtier vide	0Ko RAM	840'
1026	340 Mo	0Ko RAM	1790'
1027	420 Mo	0Ko RAM	1890'
1028	520 Mo	0Ko RAM	1990'

DISQUE DUR INTERNE 2 1/2 pour A 600/1200



Livré avec câbles
et disquette d'installation

1029	60 Mo	<17ms	890'
1030	80 Mo	<17ms	990'
1031	120 Mo	<17ms	1490'
1032	170 Mo	<17ms	1790'

DISQUE DUR INTERNE 3 1/2 pour A 1200



Livré avec câbles
et disquette d'installation

1033	540 Mo	<13ms	1100'
1034	640 Mo	<13ms	1290'
1035	820 Mo	<13ms	1390'
1036	1 Go	<13ms	1790'

DISQUE DUR EXTERNE 3 1/2



Sur port PCMCIA Overdrive 1040

1037	540 Mo	<13ms	1290'
1038	640 Mo	<13ms	1490'
1039	820 Mo	<13ms	1590'
1040	1 Go	<13ms	2190'

MULTIMEDIA

LECTEUR CD-ROM

Livré avec interface et driver (sauf indication)
Emulation CD32 - CD audio

2001	X2 vit.	interne	A 4000	SCSI sans interface avec driver	1290'
2002	X4 vit.	interne	A 4000	SCSI avec interface SQUIRE	1990'
2003	X2 vit.	externe	A 600/1200	SCSI avec interface SQUIRE	1690'
2004	X4 vit.	externe	A 600/1200	SCSI avec interface SQUIRE	2290'
2005	X2 vit.	externe	A 600/1200	IDE boîtier OVERDRIVE PCMCIA	1290'
2006	X4 vit.	externe	A 600/1200	IDE boîtier OVERDRIVE PCMCIA	1990'
2012	X2 vit.	externe	A 500	IDE boîtier RANDYROM avec interface	1490'
2013	X4 vit.	externe	A 500	IDE boîtier RANDYROM avec interface	2390'
2014	X2 vit.	externe	A 600/1200	IDE boîtier RANDYROM interface ATAPI	1190'
2015	X4 vit.	externe	A 600/1200	IDE boîtier RANDYROM interface ATAPI	1990'
2016	X2 vit.	interne	A 4000	IDE sans interface avec driver	790'
2017	X4 vit.	interne	A 4000	IDE sans interface avec driver	1790'

INTERFACE

2007	SQUIRE	1200/600	SCSI	490'
2008	RANDY1	1200/600	IDE	390'
2101	RANDY5	500	IDE	840'

ROM 3.1+AMIGA DOS

2009	pour A 500/2000	720'
2010	pour A 600	780'
2011	pour A 1200	780'

VIDEO

1050	Genlock Minigen	790'
1051	Genlock Composite	1790'
1052	Genlock Y/C	2790'

SON

1053	Interface MIDI	200'
1054	Megalosound	390'
1055	Digital AURA	890'

MONITEURS

1056	1085S	1290'
1057	Multiscan	2290'
1058	SVGA 14"	1590'

GRAPHIQUE

1059	Scanner 64 TG	690'
1060	Scanner 256 TG	990'
1061	Scanner coul.	2490'

IMPRIMANTES

1062	BJ 30 mono	1490'
1063	BJC 70 coul.	2490'
1064	BJC 600 coul.	2990'

DIGITALISEUR

1065	VIDI 12	590'
1066	VIDI 24 RT New	1290'
1067	VIDI 24 RT Pro	1890'

ACCESSOIRES

DIVERS

1068	Souris standard	99'
1069	Souris 300 dpi.	120'
1070	Souris 400 dpi.	160'
1071	Souris optique	220'
1072	Crayon souris	300'
1073	Trackball	350'
1074	Multistandard 500	200'
1075	Multistandard 600	260'
1076	Comm. joy/souris	200'
1077	Alim. 500/600/1200	390'

CABLES

1078	Peritel	90'
1079	Midi	70'
1080	Nul modem	90'
1081	Minitel	90'
1082	Disque dur 2 1/2 1/2	60'
1083	Disque dur 2 1/3 1/2	70'
1084	Prolongation joystick	60'
1085	Imprimante	90'
1086	Adaptateur multisync.	150'
1087	Adaptateur peritel 1083	150'

NOUVEAU POUR A1200

Carte accélératrice BLIZZARD

1230 IV 50 Mo 68030	1490'	Interface SCSI	890'
1260 I 50 Mo 68060	4490'	Interface SCSI	890'

Lecteur ZIP SCSI

IOMEGA 100	1790'
IOMEGA 100 + SQUIRE	2190'

LOGICIELS

GRAPHIQUES

D PAINT V	690'
BRILLANCE 20	490'
CALIGARI 24	490'
ART DEPART MENT	990'
SCENARI ANIMATOR	590'
PHOTOGENICS	490'

VIDEO

SCALA MM 400	1990'
SCALA MM 211	790'
SCALA VIDEO TITLE	199'
VIDEO DIRECTOR	790'
CINEMORPH	290'
BROADCAST TITLER	690'

BUREAUTIQUE

PAGE SETTER	250'
FINAL COPY 2	390'
PROWRITE 3.3	240'
PROCALC	1490'

MUSIQUE

BARS AND PIPES Jr	990'
BARS AND PIPES PRO	2490'
DELUXE MUSIC CONST.	1090'
SUPER JAM	690'

CD-ROM domaine public

à 99F

AMINET 6	ANIMATIC	GIGA PD V. 3.0
AMINET 7	DEUTCH ED. 2	MEATING PEARLS 1
CD PD 3	GATEWAY 1	MEATING PEARLS 2
CD PD 4	GIGANTIC	BUSEN 1, 2 OU 3
DEMO COLL. 1	FONTS CD	PLEASURE 1, 2 OU 3
AMIGA FD INSIDE	CLIP ART CD	DEUTSCH 1
	MAGNA MEDIA 1	DEMOMANIA
	MAGNA MEDIA 2	CLUPTOMANIA

à partir de 199F

17 BIT CONTINUATION V. 2	ASSASSINS CD	RAYTRACING 2
CAM CD	BC MODS & SOUNDS	TOP 100 GAME
AMOS PD CD 1	DA CAPO	WORLD OF AMIGA
AMOS PD CD 2	LOCK N' LOAD	WORLD OF A1200
AMUC 1	NETWORK	MAKIN' MUSIC
ANIMATIONS	PD SOFTHOTTEST 4	ZOOM
	PD SOFTHOTTEST 5	WORLD OF GIF
	RAYTRACING 1	WORLD OF VIDEO
		WORLD OF CLIPART

à partir de 249F

3 D ARENA	GOLD FISH 1	EROTIX COLL. 1
AMIGA TOOLS 1	GOLD FISH 2	PLAIN BROWN
AMIGA TOOLS 2	LECHNER COLL. 1	WRAPPER
AMINET SET 1	MULTIMEDIA TOOL KIT 2	UPD GOLD
FRED FISH 8	PHOTOLITE	TEN ON TEN
FRED FISH 9	LIGHT WAVE ENH.	IMAGIN CD
GAME DELIGHT	SOUNDS TERRIFICS	LIGHTROM 1
	ULTIMATE MOD. COLL	LIGHTROM 2
	VISIONS	

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

3 1/2 DF DD	Par 2,80'	Par 2,70'	Par 2,50'	Par 2,30'
3 1/2 DF HD	10 2,90'	50 2,80'	100 2,60'	500 2,40'

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs,
vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD

JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs...
Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.
Réparation garantie 3 mois.

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 48 20
Par fax au 43 57 10 01
Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

A retourner à : AMIE VPC, 11 Bd Voltaire 75011 PARIS

Nom : _____

Adresse : _____

Code Postal : _____ Ville : _____

Tel. : _____ Mon ordinateur : _____

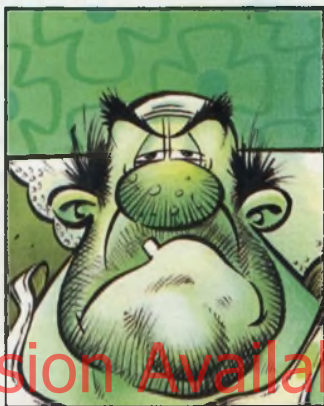
Prix TTC, promotions non cumulables * Frais d'envoi : poste 50f/transporteur 150f par colis/C.R. 70f en sus

Désignation ou ref. : _____ Qté : _____ Prix : _____ Montant : _____

☐ Chèque ☐ CCP ☐ Carte bleue date d'expiration : _____ N° : _____

☐ Carte club AMIE Date : _____ Signature : _____

COURAGE NE FAISONS Rien



FIN DES ÉMISSIONS...

Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM

ET
C'EST
AINSI
QUE
SACHÈVENT
NOS
PROGRAMMES.
BONNE
NUIT
...

Acheter au meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :

- lorsque vous achetez directement en boutique présentez le magazine lors de votre achat ;
- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion).

Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique. Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 31 décembre, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

● Alma diffusion

Pour 10 disquettes achetées, 1 disquette vous est offerte. Alma diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64185 Bayonne, tél : (16) 59 25 61 20.

● Amie

Exceptionnel : le 9 et 10 décembre l'Amiga expo a aussi lieu chez Amie : 2 jours de prix fous. Transport gratuit depuis le Palais des Congrès, remboursement de votre ticket de métro. Amie, 11, Bld Voltaire, 75011 Paris, tél : (1) 43 57 48 20.

● Ascii

Tous les manuels complets en version française du Workbench 3.0 (disquette fournie), sont au prix de 290 francs. Ascii, 10, rue de Léopante, 06000 Nice, tél : (16) 93 13 08 66.

● Axiom computer

Réduction de 5 % sur tout le magasin à tous les lecteurs de Dream. Axiom computer, 3, avenue Charles de Gaulle, 78800 Houilles, tél : (1) 39 68 33 80.

● Century soft

Pour l'achat de 3 produits en promotion à 69 francs : 159 francs au lieu de 207 francs. Century soft, BP 8, 63018 Clermont Ferrand, cédex 2, tél : (16) 73 60 00 18.

● Cuda Informatique

Pour tout achat supérieur à 1 000 francs, 1 Painter 3D bundle vous est offert (offre valable jusqu'à épuisement du stock). Pour tout achat d'un CD-Rom, le CD Aminet V est au prix de 75 francs. 10 % de réduction sur la nouvelle interface Squirrel SCSI pour A600/A1200. 10 % de réduction sur le nouveau lecteur Zip. Prix de lancement : Pro Grab 24 RTI plus est à 1 190 francs. Cuda informatique, 31, rue Trévis, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

● Dream games

Pour toute inscription au club durant le mois de décembre, 3 démos jouables sont offertes parmi les suivantes : Alien breed 3D AGA, Gloom AGA, Odyssey, Speris legacy, Time keepers, Tiny troops (pas A500) et Virocop. Dream games, 9 rue Duwez, 7500 Tournai, Belgique, tél : (19 32) 69 22 65 46.

● Editions Adfi

PageStream + Type smith au prix de 3 780 francs au lieu de 3 980 francs (offre valable seulement pour le mois de

décembre).

Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theuriot, 63000 Clermont-Ferrand, tél : (16) 73 93 77 31.

● Fds

Pour 8 disquettes achetées, 1 disquette gratuite. Pour 15 disquettes achetées, 3 disquettes gratuites. Fds, BP 134, 59 453 Lys Lez Lannoy cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

● France festival distribution

Magic-user-interface, l'interface indispensable VF complète et enregistrée au prix de 380 francs au lieu de 400 francs. Kit Pas'Tex VF, le seul traitement de textes scientifique sur Amiga au complet sur 10 disquettes : 460 francs au lieu de 500 francs. N'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion. Ffd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateaufort-les-Martignes, tél : (16) 42 09 05 15.

● Final DP

1 disquette gratuite pour 4 facturées 3 disquettes gratuites pour 10 facturées 7 disquettes gratuites pour 20 facturées Offre spéciale : notre catalogue est envoyé gratuitement avec chaque commande de plus de 4 disquettes. Final DP, 159, rue Voltaire, BP 202, 59334 Tourcoing cédex, tél : (16) 20 03 62 72.

● Génération micro

Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, contactez-nous ! (Nous vous rachetons tout comptant). Génération micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris, tél : (1) 43 21 76 91.

● Ifa

Pour 10 disquettes commandées, 2 disquettes gratuites. Ifa, 11, rue des Ecoles, 59680 Collioret, tél : (16) 27 67 77 67.

● Informatique évolutive

Réduction de 3 % sur tous les magasins (hors promotion) pour les lecteurs de Dream. Réduction de 5 % sur tous les produits de marque DKB (cartes accélératrices, d'extension, etc.). Pour tout achat supérieur à 700 francs, 1 jeu à 60 francs ou 20 disquettes vierges HD (au choix) vous sont offerts. Pour 10 disquettes de domaine public achetées, 1 disquette vous sera offerte. Pour 2 jeux à 60 francs achetés, vous serez facturés 100 francs. Pour 2 jeux à 100 francs achetés, vous serez facturés 170 francs. Pour 2 jeux à 120 francs achetés, vous serez facturés 200 francs (offres non cumulables). L'Informatique évolutive, 5, rue Cité Foule, 30900 Nîmes, tél : (16) 66 21 74 89.

● Jessico

Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte. Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris et 1 jeu Amiga offerts. Attention, les frais de port ne sont pas inclus ! Jessico, 130, Bd de la Madeleine, 06200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

● Micro games

Pour l'achat d'un Amiga 1200, Micro games vous offre 1 an d'abonnement gratuit au club. Micro games, 7 rue du Général Foltz, BP 123, 90003

Belfort cédex, tél : (16) 84 21 81 10.

● Orion

1 CD-Rom "surprise" vous sera offert pour toute commande d'un lecteur de CD-Rom. L'interface MIDI + 2 câbles MIDI au prix de 189 francs. Pour tout achat d'un Amiga 1200 ou 4000, 1 pack de jeu vous sera offert. Orion diffusion, BP 299, 61008 Alençon cédex, tél : (1) 33 82 67 65.

● Phoenix DP

10% de réduction sur les CD pour Amiga hors promotion. Phoenix DP, BP 801, 64008 Pau cédex, tél : (16) 59 82 95 00.

● Photon SR

Pour tout achat d'un lecteur CD-Rom Ide, Ide fix est au prix spécial de 330 francs et Aminet set 2 au prix spécial de 220 francs. Remise de 5 % sur toute la gamme des disques durs SCSI-2. Prix spécial sur les lecteurs CD-Rom pour toute commande d'une tour Tower GT Amiga. Photon SR, 3, rue de la Tuilerie, BP 129, 37550 St Avertin, tél : (16) 47 32 90 20.

● Premier mail order

Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs. Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

● SL diffusion

Pour tout achat d'un lecteur CD-Rom, 1 CD Aminet ou 1 CD Chaos engine offert. 30 francs de remise sur les frais de port indiqués au bas de notre publicité (cette réduction ne s'applique pas pour les CD). Pour une commande supérieure à 2 000 francs (hors port), 1 tapis souris offert. Pour une commande supérieure à 3 000 francs (hors port), 1 boîte pour 11 disquettes offertes. SL diffusion, 6, rue d'Obernal, 67300 Schiltigheim, tél : (16) 88 62 20 94.

● Turtle bay direct

Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 pack de jeu vous sera offert. Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Adfi p. 57, Alma diffusion 2^e couv., p. 3, Amie p. 14, 15, Amiga market p. 43, Ascii p. 65, Axiom p. 81, Bionutrigel p. 25, Century soft p. 11, Cuda 3^e, 4^e de couv., Digital precision p. 41, Dream games p. 23, Efis p. 41, Fds p. 76, 77, Ffd p. 45, Final DP p. 41, 63, Gen micro p. 61, Ifa p. 46, 47, Informatique évolutive p. 19, Jessico p. 55, Micro games p. 67, Micro market p. 27, Orion p. 69, Phoenix p. 67, Photon Sr p. 13, Premier mail p. 39, SL diffusion p. 59, Turtle bay p. 30, 31, Vav p. 61.

Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs.



Le 68060

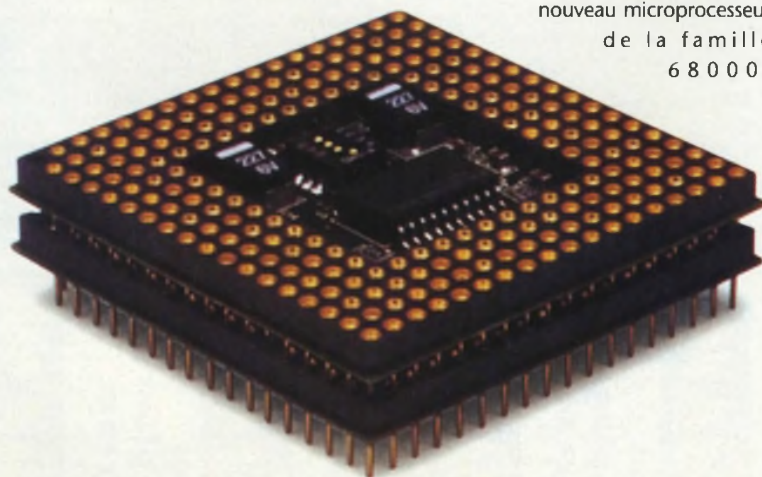
ou comment l'Amiga devient aussi fort qu'un Pentium

La potion magique existe ! Il fallait une arme pour résister encore et toujours à l'envahisseur Pentium et l'Amiga l'a trouvée. Le tout dernier microprocesseur de Motorola donne un sérieux coup de turbo à notre machine préférée.

A sa sortie, l'Amiga était l'ordinateur le plus rapide du parc micro-informatique de l'époque. Une tendance qui s'est plutôt inversée ces derniers temps. Rendez-vous compte, la machine de jeux la plus vendue actuellement n'est autre qu'un outil bureautique vieux de quinze ans : le Pc. Et tout ça parce que son calculateur unique n'a cessé d'évoluer. A côté des monstres que sont les Pentium, le petit microprocesseur de l'Amiga fait figure de tortue asthmatique. Même ses composants périphériques spécialisés dans l'animation n'arrivent pas à compenser l'écart de puissance. Résultat, *Doom* n'a toujours pas pu être adapté et les logiciels d'images de synthèse, fierté du patrimoine Amiga, commencent à se tourner vers des plates-formes plus dynamiques. Mais les choses bougent. Les nouveaux propriétaires de la marque sont conscients du retard accumulé et, en attendant d'avoir terminé le développement de la prochaine génération, motivent suffisamment les constructeurs tierces pour remettre l'Amiga sur son piédestal initial : être la référence en matière d'image numérique.

Qu'il s'agisse d'image de synthèse ou de jeux vidéo, les dernières productions ont atteint une qualité suffisamment élevée pour ne plus pouvoir se contenter de la puissance de calcul qu'offrait un Amiga... A l'époque de Commodore. Dommage, car la machine jouit tout de même d'une ergonomie plus attractive que ses concurrentes. Aujourd'hui, la solution de remise à niveau existe, elle s'appelle

68060. Le 68060 est le tout nouveau microprocesseur de la famille 68000,



concurrente

directe des X86

(286, 386, 486, Pentium, etc.)

fabriqués par Intel. Si ce dernier

consacre uniquement ses calculateurs

aux compatibles Pc, les 68000 de Motorola sont à la

base de tous les autres ordinateurs 32 bits qu'ait

connu le marché : le Macintosh d'Apple, l'Atari

ST/TT et Falcon, le NeXT et, bien entendu, l'Amiga.

Ainsi, le 68060 est en théorie capable d'exécuter

tous les programmes prévus pour les générations

précédentes et ce, beaucoup plus rapidement.

Comment ça marche ?

Extérieurement, le 68060 est un microprocesseur 32 bits. On sait que ce nombre correspond à la quantité

de données que le composant traite en une seule

fois. Or, le 68020 de l'Amiga 1200 était déjà 32 bits,

alors pourquoi ne pas avoir amélioré cette

performance ? En fait, la technologie Cisc (Complex

instruction set computing) employée pour la

fabrication semble montrer là ses limites. Même le

successeur du Pentium -le P6 ou Pentium Pro- devra

s'y cantonner ; seuls les composants Risc (Reduced

instruction set computing, une technique plus

moderne) sont à l'heure actuelle capables de

manipuler des instructions allant jusqu'à 64 bits. Par

contre, c'est à l'intérieur du 68060 que se situent

toutes les nouveautés. Habituellement, une

instruction entre dans le microprocesseur, se

décode, s'exécute et ressort. Chacune de ces actions

monopolise une unité de temps (cycle d'horloge)

durant laquelle l'ordinateur ne fait rien d'autre. Pire,

l'exécution peut même durer plusieurs cycles

d'horloge suivant sa complexité. On comprend

mieux pourquoi un Amiga 1200 à 14 Mhz (14

millions de cycles par seconde) n'exécute pas plus

de 1,33 millions d'instructions par seconde (Mips),

soit dix fois moins. Les concepteurs du 68060 ont

adopté une nouvelle technique, le Pipeline. Un

concept qui permet aux différentes étapes de se

dérouler simultanément. Concrètement, une

instruction est décodée alors que d'autres

s'exécutent déjà et que la suivante entre dans le

composant. Le 68060 peut ainsi exécuter en

moyenne 1,5 instructions par cycle d'horloge (3 au

maximum), soit 100 Mips à 66 Mhz et 75 Mips à 50

Mhz. Mais le Pipeline n'est pas le seul ingrédient du

miracle. Le 68060 bénéficie également d'une

architecture superscalaire, une caractéristique

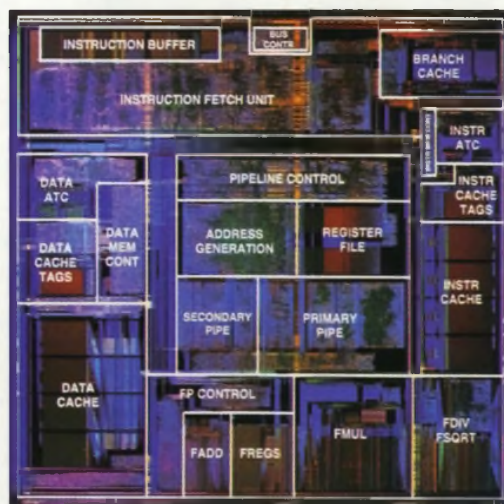
initialement destinée aux composants Risc. C'est-à-dire qu'il n'y a pas un mais deux Pipelines, fonctionnant en parallèle. Ajoutons à cela, deux mémoire-cache internes de 8 k chacune, deux unités de gestion mémoire (MMU), une unité de calcul à virgule flottante (FPU) et vous obtiendrez les 2,4 millions de transistors nécessaires à l'élaboration de ce microprocesseur.

Un tigre dans votre Amiga

Le 68060 dispose d'un brochage identique au 68040. Cela signifie qu'il est possible de l'insérer directement dans le socle de ce dernier. Ne nous emballons pas. Certes une telle manipulation revient peu chère puisqu'il suffit juste d'acheter le composant, mais il faut savoir que le 68060 ainsi monté fonctionne à la fréquence du microprocesseur qu'il remplace. Un 68060 à 50 Mhz inséré dans le socle d'un 68040 à 25 Mhz tourne donc à... 25 Mhz ! Grâce aux deux Pipelines, l'Amiga ainsi bricolé ira tout de même deux fois plus vite. Avec la carte fille propice, un Amiga 060 à 50 Mhz sera quatre fois plus rapide qu'un 4000/40 à 25 Mhz, voire six fois plus rapide avec un logiciel optimisé. Bien entendu, la version à 66 Mhz augmente encore plus le gain de vitesse. Enfin, signalons que trois modèles de 68060 sont disponibles : le 68060, le 68LC060 sans FPU et le 68EC060 sans FPU ni MMU. Pour l'instant, le seul Amiga équipé de ce microprocesseur est le *Draco*. Il

faut l'avoir utilisé pour comprendre ce que signifie vraiment le mot "vitesse". Dès le premier trimestre 96, des cartes accélératrices à base de 68060 seront non seulement disponibles pour les Amiga 2000, 3000 et 4000, mais aussi pour le 1200. En effet, le composant chauffe beaucoup moins que ses prédécesseurs et peut ainsi tenir dans une trappe d'extension réduite.

Yann Serra



Le 68060, la force est dans votre Amiga.

Hi Quality Version Available on **AMIGALAND.COM**

L'INFORMATIQUE EVOLUTIVE

PC MAC ATARI AMIGA

VENTE REPRISE

5, rue Cité Foulc - 30900 Nîmes - Tél : 66.21.74.89 - Fax : 66.21.74.95 - Minitel : 66.20.47.82

Boutique ouverte du Lundi au Samedi de 9H00 à 12H30 et de 13H30 à 19H30

→ **VENTE DE PIÈCES ET MACHINES AMIGA NEUF & OCCASION A PRIX CANON** ←

CARTES ACCÉLÉRATRICES		MÉMOIRES		LES OS 3.1 COMPLETS		TOWERHAWK	
A500 M-TEC 68020 14Mhz	1389	Simm 1 Mo 8 bits 70 ns	269	A1200 / A3000 / A4000	829	A500 avec OnBoard	3169
A1200 M-TEC 1230 68030 28Mhz	1140	Simm 1 Mo 32 bits 70 ns	222	A500 / A 2000	790	A1200	1790
A1200 M-TEC 1240 68030 42Mhz	1750	Simm 2 Mo 32 bits 70 ns	540	Echangeur de Rom	199	Carte OnBoard	N.C.
A1200 VIPER 68030 50Mhz	2095	Simm 4 Mo 32 bits 70ns	949	LECTEURS DE CD-ROM		LOGICIELS / DIVERS	
A1200 COBRA 1228 68030 28Mhz	1240	Simm 8 Mo 32 bits 70 ns	1945	A500 RandyROM 2X	1499	Comprendre & bien ...	270
A1200 COBRA 1240 68030 42Mhz	1739	Simm 16 Mo 32 bits 70 ns	3499	A500 RandyROM 4X	2329	MégaloSound	299
A1200 MONGOOSE 1250	2745	ZIP 1 Mo 60 ns	449	A1200 RandyROM 2X	1299	Deluxe Midi 4	149
A1200 VIPER 68030 28Mhz	1190	DISQUES DURS 3,5'		A1200 RandyROM 4X	2099	Studio II	489
CARTES D'EXTENSIONS		Disque dur 540 Mo IDE		LECTEURS DE DISQUETTES		Turbo Print 4.0	
A500 CI512H 1Mo avec Hor	299	Disque dur 850 Mo IDE	1419	DD interne 880 Ko	430	CD Aminet 6/7	99
A500 CI520H 2Mo avec Hor	929	Disque dur 1,2 Go IDE	1899	DD externe 880 Ko	460	CD Animatec	49
A500+ CI505 1Mo	699	Disque dur 1,2 Go IDE WD	2299	HD interne 1,76 Mo	720	Genlock FUSION	1450
A600 CI605 H 1Mo	449	Disque dur 540 Mo SCSI	1299	HD externe 1,76 Mo	780	Alimentation	490
A1200 DKB 1202	770	Disque dur 1 Go SCSI	2589	Lecteur ZIP DRIVE	1999	JEUX d'occasions	60
A2000 CUDAMEM 2Mo	1359	Option nappe + installation	350	Disquette ZIP 100 Mo	219	JEUX Neufs	N.C.
IMPRIMANTES JET D'ENCRE		SCANNERS & JOYSTICKS		ONDULEURS & MODEMS		LES COPROCESSEURS	
HP 540 N&B	2489	Powerscan 4.0 à main N&B	899	Onduleur 500 VA	1129	20 Mhz PLCC ou PGA	299
HP 660 Couleur	3449	Powerscan 4.0 à main Couleur	1989	Onduleur 800 VA	1585	25 Mhz PLCC	389
CANON BJ 200ex N&B	1789	à plat A4 Coul 1200 DPI	3300	CARDINAL 14.400 Ext.	787	33 Mhz PLCC ou PGA	589
CANON BJC 4000 Couleur	2790	Joystick	49	CARDINAL 28.800 Ext.	1935	40 Mhz PGA	529
Epson Stylus Couleur	3989	Souris opto-mécanique + Tapis	189	i-Card A1200/600 Ethernet	2760	50 Mhz PGA	889

Prix et informations données sous réserve d'erreurs et susceptible de modifications sans préavis. Offre valable dans la limite des stocks. Nos prix sont TTC pour le mois de novembre 95

NOUS ACHETONS PIÈCES, SYSTÈMES, IMPRIMANTES, JEUX, LOGICIELS, AMIGA D'OCCASIONS. NOUS CONSULTER.

BON DE COMMANDE A RETOURNER À :

L'INFORMATIQUE EVOLUTIVE - 5, RUE CITÉ FOULC - 30900 NÎMES

PAIEMENT PAR : ☐ CHÈQUE ☐ MANDAT ☐ CRBT

NOM : PRENOM :

ADR :

CP : VILLE :

Désignation des articles	Qté	P.U.TTC	P.T.TTC
Règlement à la commande (3% d'escompte)		Frais de Port	
Règlement à la livraison (Contre-Remboursement)		Net à Payer	
PORT : JEUX +30 / Logiciels, ACCESSOIRES +50 / FeRan IMPRIMANTES +150 / CRBT, PORT X2			

CD-Rom, on va tous y p

Amiga technologies l'a dit, tous les prochains Amiga seront fournis avec un lecteur de CD-Rom en standard. Mais saviez-vous que votre ordinateur peut d'ores et déjà bénéficier des outils de demain ? Ne vous laissez pas dépasser par les événements, voici pourquoi/comment s'équiper.

Après l'Archimède d'Acorn, l'Amiga est certainement le dernier ordinateur existant à adopter le standard du CD-Rom. Il était temps de réagir, surtout quand on voit les dynamiques conséquences commerciales que cette petite galette de 12 cm a provoqué dans les mondes Pc et Macintosh. Rendez-vous compte, c'est grâce au Compact disc qu'il a été possible de faire croire aux acheteurs qu'un écran noir avec une petite "C:\>" gris était multimédia ! Incroyable, qu'est-ce que ce sera, une fois le phénomène démocratisé sur Amiga ? Même les consoles de jeux se sont converties, allant jusqu'à proposer une *MegaDrive* CD ou une *Jaguar* CD pour à peine moins d'une dizaine de titres (un peu exagéré, certes, mais quand même...). Et pourtant, en 1985 personne ne croyait à l'avenir informatique du CD-Rom tel que nous le connaissons aujourd'hui. Nos confrères de l'époque estimaient que les utilisateurs ne voudraient pas d'un support sur lequel il est impossible d'écrire. Relégué au titre de gadget pédagogique pour riches, le CD-Rom paraissait trop figé pour être compatible avec la notion créatrice d'un ordinateur. Les grands constructeurs prévoyaient alors de sortir des lecteurs/enregistreurs de CD grand

public pour moins de 3000 francs. Et puis, *Windows* est arrivé sur les Pc et Microsoft a fait comprendre à tout le monde l'intérêt lucratif de transformer les ordinateurs en simples lecteurs de CD culturels. C'est ce qu'on a appelé le multimédia. Dans le but de satisfaire le plus grand nombre, les éditeurs ont rapidement réagi et proposent désormais tous leurs produits sur ce support, qu'il s'agisse de jeux ou de documentaires.

Jeux, multimédia, musique, vidéo, le CD est devenu le média universel des produits de loisirs, renvoyant progressivement aux oubliettes les disquettes trop petites et les cassettes trop lentes. Posséder un lecteur adéquat n'est plus un luxe mais bel et bien une nécessité moderne comme le sont la TV, le magnétoscope et la chaîne hi-fi. Grâce à Escom, l'Amiga continue d'évoluer et sera livré l'année prochaine avec un lecteur de CD-Rom. A vous de rajeunir vos modèles actuels.

Quel intérêt ?

Inventé par Philips dans les années 70, le Video disc laser (30 cm) est l'ancêtre du Compact disc. Destiné à remplacer plus ou moins le magnétoscope, le piqué de son image était plus que douteux et seule la bande sonore bénéficiait de l'inaltérable qualité numérique. Du coup, il a été décidé de consacrer le produit exclusivement au son et c'est ainsi que fut créé le Compact disc (12 cm). Comme les données audio y sont stockées de la même manière que les données d'un fichier sur disquette, c'est tout naturellement que le champ d'action du CD s'est étendu au domaine de l'informatique. Ceci pour dire que le CD-Rom est exactement identique à son cousin musical, dont le succès n'est plus à démontrer. Puisqu'on utilise les mêmes presses dans les deux cas, les coûts de fabrication chutent. A tel point qu'un éditeur de jeux paye, aujourd'hui, un prix similaire à celui d'une



Nadar portraits 1855-1870, CD-photo.



disquette pour chaque exemplaire de CD gravé, soit moins de 5 francs ! On comprend mieux pourquoi les sociétés ont préféré développer sur Pc ces derniers temps : là où il fallait 6 voire 7 disquettes sur Amiga (*Super street fighter 2*, par exemple), un seul CD-Rom était nécessaire pour le Pc, soit une fabrication 6 fois moins chère. N'oublions pas en effet que ce support contient environ l'équivalent de 800 disquettes (650 Mo pour le CD contre 0,8 Mo pour une disquette) ! C'est d'ailleurs la principale caractéristique qui pourra intéresser les Amigaïstes : pour le prix d'un logiciel normal, on peut se retrouver avec l'équivalent d'un gros disque dur bien rempli.

Le domaine public, milieu de prédilection de l'Amiga, n'a d'ailleurs pas attendu après Escom et propose depuis plusieurs années des collections entières sur un seul disque. La caverne d'Ali Baba de l'utilisateur. A noter que, même si les éditeurs payent moins chère la fabrication, le prix final des jeux ne baisse pas pour autant. En plus de cela, dire qu'un prix d'achat est élevé pour compenser les pertes provoquées par le piratage n'est plus un argument recevable. En effet, on ne peut réaliser de copie illégale d'un CD-Rom puisqu'il s'agit d'un support sur lequel il est impossible d'écrire. Les disques vierges existent pourtant, mais le coût des graveurs (plus de 10 000 francs) réserve ces appareils à un usage uniquement professionnel. Toujours est-il que l'utilisateur s'y retrouve. Comme il est impossible pour un seul jeu d'utiliser toute la capacité d'un CD, la surface restante est remplie de



James Pond 3.

pistes audio destinées à l'ambiance sonore et dont la qualité numérique ne souffre pas des limitations électroniques de l'ordinateur. Les exemples sont nombreux, il suffit de se pencher sur l'intégralité des titres CD-32. On remarquera même que des produits comme *James Pond 3* ou *Alien breed tower assault* utilisent la place libre avec des animations plein écran. L'intérêt ludique général n'est est que plus grand.

Quels CD-Rom pour l'Amiga ?

Le CD est un support universel, une qualité qui ne s'étend pas à son contenu. Autrement dit, le CD est comparable à une feuille de papier et son contenu à celui d'un texte. Si la feuille de papier reste similaire d'un pays à l'autre, un lecteur chinois aura peut-être du mal à lire un texte en français et vice-versa. Le problème des ordinateurs est similaire. Un Pc n'exécutera jamais un programme Amiga et le fait qu'il s'agisse d'un logiciel sur CD n'y change absolument rien ! Cette précision est très importante car de nombreux lecteurs de



Alien breed tower assault.



Zool II, un jeu plus un dessin animé pour le même prix.

Les CD X



C'est indéniable, le sexe est l'organe le plus vigoureux sur le marché des produits de loisirs. La cassette vidéo lui doit sa popularité et le phénomène se reproduit aujourd'hui pour le CD-Rom. Et pourtant, les animations X sont loin d'atteindre la qualité d'une TV. Il n'empêche, les utilisateurs semblent peu exigeants en ce qui concerne leur libido : le simple fait de regarder les mêmes acrobaties sur un nouveau support semble

les satisfaire amplement. Par exemple, un CD-Rom nommé *Erotika manga* vient de faire son apparition sur Pc. Il ne s'agit ni plus ni moins que de la version abrégée et digitalisée en 1/4 d'écran d'un vieux film de 1980, avec Marilyn Jess (bientôt grand-mère). L'utilisateur d'un Amiga peut ainsi avoir accès à une logithèque étonnamment large de titres pour adultes. L'interactivité y est très moyenne et se sont souvent des photos fixes. Par contre, on s'amuse vraiment à retoucher les images avec *DeluxePaint* !



Le DP en CD.

Une véritable mine d'or pour l'utilisateur.

Dream nous demandent tous les mois s'ils pourront utiliser des titres Mac et Pc. La réponse est non ! Ce n'est pas un lecteur de CD-Rom qui permettra de jouer à *Doom* sur Amiga, ni de regarder les encyclopédies *Microsoft home*. Le problème est le même avec les titres CD-I. Car contrairement à ce que veut nous faire croire Philips, le CD-I n'est pas du tout un standard mondial, mais bel et bien un format de CD-Rom uniquement dédié à l'appareil du constructeur. Il n'empêche, la plupart des CD contiennent des informations récupérables sur tous les ordinateurs.

Les CD non-Amiga

Bien entendu, le format universel est le CD-audio. Ce type de disque est reconnu par n'importe quel lecteur, allant de la chaîne hi-fi à l'Amiga et en passant par la console de jeux vidéo. Certes, la seule écoute de disques ne justifie pas l'achat d'un lecteur de CD-Rom. Mais le grand intérêt est de pouvoir ici digitaliser directement des morceaux de musique, de les sauvegarder sur son disque dur, de les récupérer

ultérieurement et ceci, sans interface supplémentaire ! Attention, cela ne fonctionne qu'avec les lecteurs de type SCSI-2. De plus, des logiciels comme *Asim tunes* permettent d'élaborer une petite base de données pour illustrer la musique avec le nom de l'auteur, celui de l'album, etc. Enfin, saviez-vous que certains CD-audio contiennent les images du chanteur, du concert, ou tout simplement des paroles ? Ce sont les CD-XA et là, seul votre Amiga pourra pleinement les lire.

Autre standard, le CD-photo. Rappelons qu'il s'agit d'une solution mise en oeuvre par Kodak pour visualiser ses photos personnelles sur un téléviseur. Une idée louable quand on pense aux possibilités de zoom et de visualisation en grand écran. Malheureusement, le lecteur dédié coûte assez cher et reste très peu répandu. Une bonne occasion d'exploiter à peu de frais le concept sur son Amiga. D'autant plus que de nombreux titres commerciaux regroupés sous le terme de "banque d'images" permettent à l'illustrateur de récupérer des visuels ou des textures. Très utile, toutes les images d'un CD-photo sont fournies en cinq résolutions, allant de 192x128 à 3012x2048 pixels (16 millions de couleurs). Il convient toutefois de faire attention à une petite particularité : Kodak a prévu que le grand public aurait peut-être envie d'enregistrer ses souvenirs picturaux en plusieurs fois. En conséquence de quoi, les CD-photo disposent de plusieurs catalogues. Afin de les lire correctement, il faut impérativement disposer d'un lecteur dit "multi-sessions". Une caractéristique propre à tous les modèles actuels mais assez rare sur les anciens lecteurs SCSI.

En ce qui concerne les nouveaux CD-vidéo, leur lecture impose la présence d'une carte de décompression MPEG. Autant le dire tout de suite, cette carte n'existera pas avant février 1996 et ne fonctionnera que sur les Amiga 1200, 3000 et 4000. Seuls les heureux possesseurs de console CD-32 avec option FMV sont à même de visualiser aujourd'hui ces films.

Reste le CD-Rom à proprement parlé. Le CD-Rom se différencie des autres produits car il n'est lisible que sur un ordinateur ou une console de jeux. C'est l'équivalent du disque dur ou de la disquette : il contient des fichiers et des tiroirs. Son grand intérêt est d'avoir un format identique pour toutes les plateformes, l'ISO 9660. Autrement dit, un Amiga peut ouvrir et lire le contenu d'un CD Mac ou Pc



Sept CD dans un lecteur !

Un CD pour Dream ?

Et si Dream offrait un CD-Rom, à l'instar des revues Pc ? Un sujet fréquemment évoqué dans le courrier de nos lecteurs. Avouons-le, le sondage auquel nous vous avons soumis il y a deux mois avait pour but, entre autres, de faire le point sur la question. Les réponses reçues n'auront malheureusement pas permis de trancher : 51% sont fondamentalement contre un CD-Rom en couverture, car ils ne sont pas équipés du matériel adéquat, alors que 49% trouveraient cela génial. La rédaction planche à l'heure actuelle sur une solution intermédiaire. Même si aucune décision n'a encore été prise, sachez que nous allons créer dès le mois prochain un tiroir Amiga sur le CD-Rom du magazine *Pc Team*. En plus des images et autres modules musicaux déjà exploitables, vous pourrez désormais

lancer des démos, des utilitaires et des jeux. Une recette identique à celle des deux disquettes mensuelles, mais en plus grande quantité. Attention cependant, même si le tiroir Amiga s'étendra sur plusieurs mégas, le CD de *Pc Team* restera un CD-Rom au contenu essentiellement Pc. Pour la même raison, la CD-32 ne pourra PAS démarrer sur ce CD. Bien entendu, les lecteurs de Dream n'auront pas à payer le prix du magazine *Pc Team* : il vous suffira de renvoyer un coupon à la rédaction.


Le CD du magazine *Pc Team*.


La Ferrari des lecteurs = 1,2 Go/s !

directement. Mais rappelons-le, il ne peut PAS l'exécuter ! Quel intérêt alors ? Les CD-Rom ne fourmillent pas que de programmes, ils sont également pourvus d'images, de fontes et de musiques interchangeables d'une machine à l'autre. Par exemple, le produit *3D Arena* d'Almathera comprend plusieurs objets en 3D destinés aux infographistes. Ils sont récupérables à partir d'un Amiga, d'un Pc, d'un Macintosh et même d'une station Silicon graphics. Autre exemple, les magazines Pc fournissent chaque mois un CD-Rom à leurs lecteurs. Un disque, comme celui de Pc Team, contient moult vidéos (.AVI, .MPG, etc.), animations (.FLI) et modules musicaux (.MOD, .WAV, etc.) tout à fait exploitables sur Amiga. Attention, pour pouvoir lire ces données, il faut bien évidemment un utilitaire de lecture comme *DeliTracker* pour le son et *ViewTek* pour les images. Plus délicates, les animations nécessiteront souvent des DataTypes (Workbench 3.0 et 3.1 uniquement).

Les CD dédiés à l'Amiga

La grande chance de l'Amiga est de disposer dans sa gamme de la CD-32 et du CD-TV. Ces appareils sont des consoles grand public à base de CD-Rom. La bibliothèque de leurs titres (pas très vaste, il est vrai) est compatible avec les ordinateurs Amiga, à quelques nuances près. En effet, la CD-32 est le dernier produit qu'ait fabriqué Commodore. Elle dispose ainsi d'une électronique supérieure à ses prédécesseurs. C'est pourquoi, seul un 1200



Le power CD x 4, un bon lecteur SCSI.

Le lecteur qu'il vous faut

Avis aux paresseux : nous avons choisi pour vous des configurations adaptées à chaque modèle d'Amiga. Ces informations n'ont qu'une valeur indicative, vous faites comme vous voulez. Bien entendu, la liste est loin d'être exhaustive, à vous de consulter les publicités.

Amiga ECS :

A500 et A1000	Carte Dataflyer SCSI + lecteur Apple CD 300
A600	Overdrive CD Archos
A2000	Carte GVP/Commodore A2091 + lecteur Apple CD 300
A3000	Lecteur Apple CD 300

Amiga AGA :

A1200	Media Kit (interface Squirrel + lecteur CD SCSI, chez Cuda)
A4000	Lecteur CD IDE Atapi + logiciel Atapi.device

DREAM GAMES

Rue Duwez, 9 - 7500 Tournai - Belgique
Tél/Fax : 19 32 69226546 (France) - 069/22 65 46 (Belgique)

LE PREMIER CLUB FRANCOPHONE D'ÉCHANGES DE JEUX MICRO PAR CORRESPONDANCE VOUS PRÉSENTE SES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS SUR AMIGA :

ALIEN BREED 3D AGA, ALL TERRAIN RACING, COLONIZATION VF, DELPHINE CLASSIC COLLECTION, DUNGEON MASTER 2 AGA VF, FEARS AGA, FIELDS OF GLORY AGA, FIFA INTERNATIONAL SOCCER, FOOTBALL GLORY, GLOOM AGA, GUARDIAN AGA, JUNGLE STRIKE AGA, KING'S QUEST VI VF, LE ROI LION AGA, LORDS OF THE REALM VF AGA, LUCASARTS CLASSIC COLLECTION, PINBALL ILLUSIONS AGA, SENSIBLE GOLF, SENSIBLE WORLD OF SOCCER, SPEEDBALL 2, SUPER SKIDMARKS, THEME PARK VF ECS/AGA, TOWER ASSAULT ECS/AGA, UFO VF AGA, VIRTUAL KARTING AGA ET DES LEUR SORTIE : CHAOS ENGINE 2, COALA, FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN, LIMBO OF THE LOST, ODISSEY, SIMON THE SORCERER 2, SPERIS LEGACY, SWITCOWORLD, TFX, TINY TROOPS, VIROCOF, Z.

**55 FF/300 FB par échange
Frais de port compris !!!**

POURQUOI S'INSCRIRE DANS NOTRE CLUB ?

- + NOUS AVONS LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX. (PLUS DE 100 !!)
- + NOTRE EXPÉRIENCE DES JEUX MICROS ET L'EXISTENCE DE NOTRE CLUB DEPUIS PRES DE DEUX ANS NOUS PERMETTENT DE VOUS AIDER ET DE VOUS CONSEILLER AU MIEUX.
- + NOS PRIX : LE TARIF D'ÉCHANGE EST DE 55 FF / 300 FB **FRAIS DE PORT COMPRIS : QUI DIT MIEUX ?**
- + NOTRE PERMANENCE TÉLÉPHONIQUE : EN CAS DE PROBLÈME, VOUS POUVEZ NOUS CONTACTER TOUTS LES JOURS DE 10H30 À 19H30 (MÊME LE DIMANCHE !)
- + NOTRE CONCEPT : IL EST TELLEMENT BON QU'ON NOUS COPIE !!! ALORS POURQUOI CHOISIR LA COPIE SI L'ORIGINAL EST MOINS CHER ?

L'INSCRIPTION POUR UN AN COÛTE 350 F / 2100 FB.

CHACQUE ÉCHANGE COÛTE EN SUITE 55 F / 300 FB.

LORSQUE VOUS VOUS INSCRIVEZ, VOUS RECEVEZ LE JEU DE VOTRE CHOIX. ENSUITE, VOUS NOUS LE RENVOYEZ AU BOUT D'UN MOIS MAXIMUM (OU PLUS VITE SI VOUS LE DÉSIREZ) AFIN DE L'ÉCHANGER CONTRE UN AUTRE JEU QUE VOUS AUREZ CHOISI DANS NOTRE LISTE CONSTamment REMISE À JOUR ET COMPRENANT PLUS DE 100 TITRES (C'EST-À-DIRE TOUTS LES MEILLEURS JEUX DE CES 2 DERNIÈRES ANNÉES)

TOUTS NOS JEUX SONT, BIEN ENTENDU, DES ORIGINAUX !

NOUVEAU : VOUS POUVEZ ÉGALEMENT PAYER VOTRE INSCRIPTION EN 81X VERSEMENTS MENSUELS DE 65FF/390FB, CE QUI VOUS FAIT UN SUPPLÉMENT DE 40FF/240FB PAR RAPPORT AU PRIX NORMAL, SOIT 1 TOTAL DE 390FF/2340FB.

Inscrivez-vous vite en écrivant à :

DREAM GAMES 9 RUE DUWEZ 7500 TOURNAI

Paiement par chèque, mandat-poste et virement.

DREAM GAMES c'est également la
vente en magasin et par correspondance !

Alien breed 3D AGA - doc VF	259 f / 1499 FB
Colonization - jeu à l'écran en VF - doc va	279 f / 1599 FB
Dungeon master 2 AGA - jeu à l'écran en VF)	259 f / 1499 FB
Fears AGA	259 f / 1499 FB
Gloom AGA - doc VF	239 f / 1399 FB
K-240 VF	139 f / 799 FB
Pinball illusions AGA - doc VF	225 f / 1299 FB
Player manager 2	189 f / 1099 FB
Shadow fighter AGA - doc VF	209 f / 1199 FB
Speedball 2 Brutal Deluxe - doc VF	175 f / 999 FB
Virtual karting AGA - doc VF	209 f / 1199 FB

les autres jeux à la vente sont indiqués sur notre catalogue

Pour plus de renseignements, écrivez-nous pour recevoir, gratuitement et sans obligation, notre disquette catalogue sur laquelle vous trouverez la liste complète des jeux du club et du magasin.

La CD-32



La console CD-32.

Première console 32 bits, la CD-32 est avant tout un Amiga avec lecteur de CD-Rom incorporé. Certes, il est possible de récupérer le lecteur CD à partir d'un autre Amiga, mais c'est une solution peu pratique, peu fonctionnelle et surtout onéreuse. Il faut d'abord transformer la console en ordinateur grâce au boîtier SX-1, puis

relier les deux machines en réseau (ParNet, SerNet, etc.). C'est à ce moment qu'on s'aperçoit qu'il n'y a plus grand intérêt à utiliser le lecteur CD pour son ordinateur, puisque la console est elle-même transformée en ordinateur ! À éviter, donc. Certes, on peut également fonctionner avec des solutions plus modestes comme le câble S-Port (c'est long et fastidieux) ou l'interface Communicator 3 (peu pratique). De la bidouille qui ne fait pas le poids face au véritable lecteur CD.

équipé du Kickstart 3.1 et d'un peu plus de 2 Mo de RAM est capable de faire tourner une majorité de ces jeux.

La quantité de logiciels commerciaux présentés sur CD-Rom est... nulle ! Par contre, on ne compte plus le nombre de compilations du domaine public : les dix CD-Rom de la collection *Fred fish* représentent à eux seuls plus de 1000 disquettes d'utilitaires ! Mieux, chaque disque dispose d'une table des matières interactive permettant de trouver très rapidement son bonheur. C'est bien simple, de la bureautique à la programmation, en passant par la création, TOUT y est ! Quant à ceux qui n'ont pas la possibilité de se connecter à Internet pour se rendre sur le fameux site *Aminet* (considéré comme le centre du monde Amiga), il existe une collection de

huit CD du même nom contenant tous les sharewares qui y circulent. Il serait extraordinaire que vous n'arriviez pas à trouver le driver d'imprimante désiré ou l'émulateur convoité. Cerise sur le gâteau, la collection *Aminet* contient des guides sur chaque modèle d'Amiga. On y apprendra comment mieux les utiliser mais aussi toutes les bidouilles pour en améliorer les performances.

Restent les CD-Rom mixtes. Le plus souvent Amiga et Pc, ils contiennent des utilitaires et des données exploitables dans une application commune aux deux plates-formes. Leur distribution est assez discrète, se faisant par le biais de la VPC, voire d'une commande formulée sur Internet. On pense notamment aux CD de l'informatique évolutive, à Nîmes.

Quel lecteur CD choisir ?

À l'instar d'un disque dur, un lecteur de CD-Rom est un appareil mécanique qui a besoin d'une carte électronique de contrôle pour échanger ses informations avec l'ordinateur. Le couple lecteur CD/carte de contrôle correspond à une norme. Il existe trois normes. La première est le SCSI, standard de prédilection dans le monde Macintosh. Le SCSI propose la meilleure qualité qui soit : des vitesses de transfert très rapides et la possibilité de connecter jusqu'à sept périphériques sur une même carte. Ces périphériques peuvent être des lecteurs de CD et des disques durs, mais aussi des scanners, des disques optiques, des cartouches SyQuest, etc. Seuls l'Amiga 3000 et l'A4000 Tower disposent à l'origine du SCSI, mais des cartes d'extension à cette norme sont proposées pour chaque modèle d'Amiga, y compris l'Amiga 1000 ! On les trouve notamment sous les marques DataFlyer, GVP-TekMagic, etc. Avec une telle carte et un pilote logiciel du DP (voir la partie "En Pratique" de ce dossier), il est possible d'utiliser tous les lecteurs CD SCSI du marché, dont le célèbre *Apple CD 300*. Une excellente solution pour les possesseurs d'Amiga 600 et 1200 est certainement l'ensemble *Power CD* de Cuda, comprenant à la fois une carte SCSI *Squirrel* et un lecteur quadruple vitesse.

Une autre norme est l'IDE Atapi. L'IDE est le standard concurrent du SCSI. Il est essentiellement utilisé dans le monde Pc car plutôt bon marché. Suivant la version, on peut y connecter de deux à quatre disques durs ou lecteurs de CD-Rom. Les Amiga 600, 1200, 4000 et 4000T possèdent d'origine un contrôleur IDE, une carte optionnelle s'adaptant sur tous les autres modèles. L'Atapi est une sous-norme de l'IDE réservée aux lecteurs de CD-Rom. Concrètement, il est tout à fait possible de brancher directement un lecteur de CD-Rom IDE Atapi sur le connecteur interne des 600, 1200 et 4000. Ça tombe bien, on en trouve partout (et pour pas cher) dans les nombreux magasins Pc. Mais, il faut obligatoirement se procurer le pilote logiciel *Atapi.Device* dans le DP (chez Orion diffusion, par exemple), avoir le Kickstart 3.0 ou plus et trouver le câble adéquat. Si ces trois conditions sont respectées, vous n'avez plus qu'à vous reporter à la



Le tout nouveau MediaKit de Cuda.

partie "En pratique" de ce dossier.

Enfin, il existe des lecteurs CD dérivés de l'IDE mais ne correspondant pas vraiment, ou pas du tout, au standard Atapi. Destinés aux Pc, ces appareils ne se connectent que sur la carte sonore du même fabricant. Ils sont également disponibles sur Amiga, mais ne sont vendus qu'avec une carte contrôleur spécifique. Dans le genre, on peut citer le fameux *OverDrive CD* d'Archos. Du point de vue de l'utilisateur, ces lecteurs fonctionnent aussi bien que les autres mais ont la particularité d'être très pratiques : on branche et ça marche du premier coup ! Malheureusement, ils sont reliés à l'Amiga par le port PCMCIA et ne fonctionnent donc que sur A600 et A1200.

Enfin, sachez que les lecteurs de CD-Rom sont en évolution permanente. Si les premiers exemplaires ne permettaient qu'un transfert de 150 ko/s, le marché est rapidement passé aux modèles double, triple et désormais quadruple vitesse (600 ko/s). Véritables Ferrari informatiques, des lecteurs sextuple (900 ko/s) et octuple vitesse (1,2 Mo/s !) commencent à pointer leur nez. Bien entendu, les prix vont de paire avec la puissance. Actuellement, les appareils quadruple vitesse offrent le meilleur compromis.

L'achat intelligent

Si, comme on a pu le voir, le monde du CD-Rom est accessible à tous les modèles d'Amiga, il est tout de même plus raisonnable de le réserver à une machine puissante. En effet, un lecteur de CD ne sera pas d'une grande utilité pour un possesseur de 500 : les jeux sur CD ne fonctionnent pas en ECS (les composants graphiques de l'Amiga 500), les utilitaires du DP réclament souvent le système 2.04 ou plus (voire 3.0) et il n'y a pas grand intérêt à visualiser des photos en HAM, basse résolution. L'acquisition d'un lecteur de CD ne s'envisage que sur un Amiga déjà équipé d'un disque dur d'où s'exécuteront les pilotes du CD. Il convient d'autre part de pouvoir au moins afficher 256 couleurs en haute résolution (Amiga 1200 HD et 4000 de base, ou 2000 et 3000 avec carte graphique supplémentaire) ainsi que d'avoir un système prévu pour gérer ce type de lecteurs (Kickstart 3.1).

En tout cas, une chose est sûre : c'est le moment ou jamais pour acheter un lecteur de CD-Rom. Tout d'abord parce que les prix ont maintenant suffisamment chuté et que l'on pourra, de surcroît, bénéficier des promotions de Noël. Ensuite, il faut savoir que les lecteurs de CD (souvent de fabrication asiatique) sont encore taxés à 3,9 % aux frontières européennes. Or, ce taux augmentera à 14 % dès le 1^{er} janvier 96. Et puisque l'adoption du CD-Rom en standard par Amiga technologies sera effective dès l'année prochaine, il serait dommage de se priver de tous les titres prévus. Car, c'est indéniable, les



L'Overdrive CD, une solution "Plug'n Play".

éditeurs ne vont pas manquer de sortir exclusivement leurs jeux sur CD. Une occasion lucrative pour leur retour sur Amiga.

Yann Serra



Et sous émulation ?

Les lecteurs de CD-Rom sont reconnus sans problème avec un émulateur Macintosh suffisamment efficace, comme la version enregistrée de *Shapshifter*, la carte A-Max IV et Emplant. Vous aurez donc tout le loisir d'utiliser l'ensemble des titres disponibles pour cet ordinateur. Par contre, le problème du Pc est différent. Non, vous ne pourrez pas jouer aux jeux Pc-CD avec Pc-Task ! Tout simplement parce que Pc-Task n'émule qu'un 286 et que tous les logiciels sur CD-Rom Pc ne fonctionnent qu'avec un 386dx minimum ! Si vous tenez absolument à jouer à *Doom*, il vous faudra au moins disposer d'un 3000 ou d'un 4000 avec une carte graphique et une carte Vortex/Commodore 486sx. Les autres ordinateurs émulés sur Amiga (voir *Dream* numéro 21) ne reconnaissent pas le lecteur de CD-Rom.



Les icônes du Mac.

3615 ADNET
Go internet
Les portes de l'internet
s'ouvrent à tous...GO!

3615 ADNET
l'e-mail
Disposez de votre adresse électronique
sans délai, envoyez et recevez votre
courrier...à travers le monde.

3615 ADNET
Go internet
Mais aussi Futur-Média, l'annuaire des BBS,
presse, VPC, petites annonces.
1.29 FF la minute.

Utiliser un CD-Rom

Puisque grâce à notre dossier du mois, vous avez maintenant une petite idée du lecteur de CD-Rom que le Père Noël va vous offrir, anticipons tout de suite les problèmes et voyons comment utiliser au mieux votre futur appareil.

"Mieux vaut prévenir que guérir", comme disait toujours ma grand-mère. Nous n'aborderons ici que le côté logiciel de la chose, laissant à votre sagacité légendaire le soin de choisir le contrôleur SCSI ou IDE le mieux adapté à votre configuration et à votre budget.

Ce que vous pourrez faire

Il faut savoir que, contrairement à ce qui se passe avec les disquettes, un CD-Rom est utilisable sur n'importe quel ordinateur Amiga, Mac, Pc ou autre. Mais attention, si les fichiers sont accessibles à

chacun de ces micros, les programmes compilés pour l'un d'eux ne seront évidemment pas exécutables par les autres. En clair, vous pourrez récupérer les images, les textes, les musiques... d'un CD-Rom Pc ou Mac, mais pas en exécuter les programmes (à moins d'utiliser un émulateur, mais là, on s'éloigne du sujet).

Vous pourrez également écouter vos CD audio, pour peu que vous disposiez d'un utilitaire adapté. Le domaine public en regorge.

Accessoirement, si votre lecteur de CD-Rom est multi-sessions (c'est-à-dire s'il supporte les CD écrits en plusieurs fois), vous pourrez lire et exploiter le Photo-CD de vos dernières vacances. Cela demande en plus le loader adéquat pour *ADPro*, *ImageFX* ou *Photogenics*, lesquels sont assez facilement trouvables dans le domaine public.

Ce qu'il vous faut

L'utilisation d'un CD-Rom sur Amiga nécessite deux éléments logiciels : un driver et un filesystem (en français : un pilote de périphérique et un système de gestion de fichiers).

- Le driver est la passerelle entre l'Amiga et le lecteur de CD-Rom. C'est grâce à lui que l'Amiga est capable de mettre en route le moteur du lecteur, de positionner la tête de lecture au bon endroit, etc. Il est fourni avec votre contrôleur : *scsi.device* pour celui de Commodore, *gvpscsi.device* pour GVP, *squirrel_scsi.device* pour la carte *Squirrel*, *amquest.device* pour l'*Overdrive CD*, etc., etc. Vérifiez dans la documentation de votre carte le nom de son driver.

- Le filesystem est l'interpréteur des données du CD-Rom. Il permet d'accéder aux fichiers, de les lire... On en trouve aussi bien dans le commerce (*AsimCDFS*, *BabelCDRomFileSystem*) que dans le domaine public (*AmiCDROM*, *AmiCDFS*). Attention : le programme *CD-Write* testé dans un précédent numéro de *Dream*, n'est pas un filesystem pour CD-Rom !

Lequel choisir ?

Là, sincèrement, c'est à vous de voir !

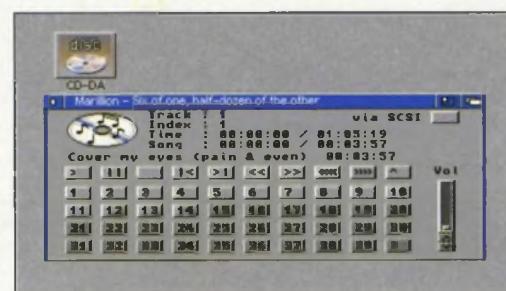
L'avantage des filesystems du domaine public, c'est qu'ils sont gratuits et que de nouvelles versions sont plus ou moins régulièrement proposées, soit pour implémenter de nouvelles fonctionnalités, soit pour



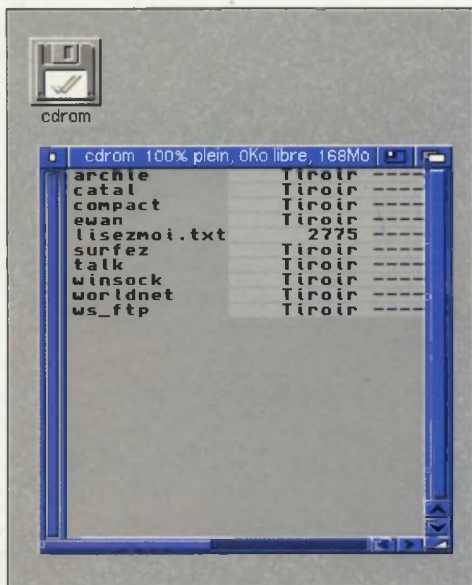
Les CD Aminet sont parmi les plus célèbres pour l'Amiga.



On peut visionner des Photo-CD !



Et même écouter des CD-audio



Mais
on peut
auss
utiliser des
CD-Rom Pc
ou Mac.

corriger des bugs. L'inconvénient, c'est que le support technique est très souvent restreint, voire inexistant, et qu'en cas de problème, vous ne pourrez compter que sur vous-même.

Quand aux filesystems du commerce, c'est tout l'inverse : ils sont payants, les mises à jour également, mais en contre-partie, le support technique est garanti soit par l'éditeur, soit par le distributeur. Choisis ton camp, camarade...

Installation

Il est impossible de décrire une procédure d'installation standard, tout simplement parce que chaque filesystem a ses particularités. Mais l'on peut tout de même dégrossir le travail, quand on sait que :

- la plupart des systèmes du commerce incluent leur propre procédure d'installation, ce qui simplifie d'autant le travail ;
- pour les autres, il faut copier le filesystem dans le répertoire L: du Workbench, et créer un fichier MountList adéquat.

Pour *AmiCDFs*, le filesystem s'appelle "AmiCDFFileSystem" ; pour *AmiCDROM*, c'est "cdrom-handler". Quant au fichier MountList, un exemple est fourni avec chacun de ces deux filesystems, qu'il faudra tout de même adapter à votre configuration. Il s'agit d'un fichier ASCII à placer dans le tiroir "DEVS/DOSDrivers" de votre disquette ou partition de boot. Il peut être créé ou modifié avec n'importe quel éditeur de texte, genre *Ed*. Il contient un certain nombre de lignes, dont les deux plus importantes décrivent le nom du driver du CD-Rom et son numéro d'unité, par exemple :

Device = scsi.device

Unit = 0

Le numéro de l'unité correspond directement à la position de votre lecteur de CD-Rom dans votre chaîne SCSI.

Malheureusement, il est encore une fois impossible de donner une MountList standard, les différences d'un filesystem à l'autre étant trop importantes. Mais rassurez-vous, tout cela est beaucoup plus simple qu'il n'y paraît, et généralement, tout marche du premier coup.

Utilisation

Votre lecteur de CD-Rom s'utilise ensuite comme un lecteur de disquettes classique, à cette différence près que sa capacité est bien supérieure et qu'il est impossible d'écrire dessus. Vous voilà prêt à entrer de plein pied dans le monde du multimédia et à profiter de centaines de méga-octets de programmes, d'images et de musiques.

MICRO MARKET

Tél : 48.05.14.14 Fax : 48.05.14.15

23, rue de Berne 75008 PARIS

Du Lundi au vendredi 9H/12H30 - 14H/19H00

AMIGA 1200

+ Pack MAGIC

3190^F

AMIGA 1200 + DD 170 Mo

+ Pack MAGIC

+ Scalla MM300

3990^F

CADEAU
3 JEUX ET 1
MANETTE

Pack Magic : Digita Word
Worth, Digita Organiser,
Personal Paint, Turbo Calc,
Whizz, Digita Print Manager,
Digita Data Store,
Photogenic, Pinball

PERIPHERIQUES SPECIFIQUES

Extension 512 Ko	210 ^F	Extension 1 Mo SM	310 ^F	Extension 0 Mo AH	580 ^F
Lecteur interne	320 ^F	Lecteur interne	350 ^F	Lecteur interne	350 ^F
ROM 3.1	730 ^F	ROM 3.1	730 ^F	ROM 3.1	780 ^F
ROM Switch	220 ^F	ROM Switch	270 ^F	ROM Switch	320 ^F
Interface CD-ROM ATAPI	720 ^F	Interface CD-ROM ATAPI	290 ^F	Interface CD-ROM ATAPI	290 ^F
Interface CD-ROM SCSI	NC	Interface CD-ROM SCSI	450 ^F	Interface CD-ROM SCSI	450 ^F

PERIPHERIQUES COMMUNS

Lecteur externe	360 ^F	Câble péritel	80 ^F	Scanner 256T	890 ^F
Souris	120 ^F	Câble Midi	70 ^F	Scanner couleur	1990 ^F
Trackball	360 ^F	Câble imprimante	80 ^F	Interface Midi	250 ^F
Alimentation	390 ^F	Câble minitel	80 ^F	Câble 2*1/2-2*1/2	65 ^F
Commutateur Joystick	210 ^F	Prolongateur Joystick	40 ^F	Câble 2*1/2-3*1/2	70 ^F

DISQUE DUR ET CD-ROM

DD 3" 1/2 IDE		DD 2" 1/2 IDE		CD-ROM	
820 Mo	1420 ^F	80 Mo	990 ^F	Double vitesse ATAPI	890 ^F
1 Go	1750 ^F	170 Mo	1750 ^F	Quadruple vitesse ATAPI	1290 ^F
1.2 Go	1890 ^F	340 Mo	NC	Double vitesse SCSI	1150 ^F
620 Mo	1250 ^F	510 Mo	NC	Quadruple vitesse SCSI	1790 ^F

CONSUMMABLE & ACCESSOIRE

DISQUETTE DD ou HD		MANETTES	DIVERS		
3" 1/2 (par 10)	2,80 ^F	SPEED KING	95 ^F	Tapis souris	60 ^F
3" 1/2 (par 50)	2,60 ^F	NAVIGATOR	105 ^F	Paddle	129 ^F
3" 1/2 (par 100)	2,40 ^F	JET FIGHTER	120 ^F	Action Replay	499 ^F

JEUX NOUVEAUTES

Football Glory	90 ^F	Banshee	190 ^F
F1 World Championship	190 ^F	Fears	190 ^F
Jungle Strike	170 ^F	Gloom	190 ^F
Death Mask	220 ^F	Pinball Illusions	190 ^F
Super Skidmarks	220 ^F	Premier Manager III	170 ^F
Super Street Fighter II	210 ^F	Road Kill	130 ^F
Turbo Trax	190 ^F	Skeleton Kren	220 ^F
Virocop	170 ^F	Shaq Fu	190 ^F
Winter Gold	120 ^F	The Clue	190 ^F
Player Manager 2	120 ^F	Super Street Fighter II	220 ^F
Ruff and Tumble	170 ^F	Virocop	170 ^F
Sensible Golf	190 ^F	Dungeon Master II	220 ^F
Sensible World Soccer	190 ^F	Colonization	220 ^F
World Class Rugby 95	120 ^F	Alien Breed 3D	220 ^F

JEUX DISCOUNT

Art of Chess	59 ^F	Elfmania	89 ^F	Transartica	89 ^F
Brutal Paws of Fury	89 ^F	Elite 2 - Frontier	89 ^F	Triple Action 4	89 ^F
Bunny Bricks	59 ^F	Hits for Six 6	99 ^F	Triple Action 6	89 ^F
Chaos Engine	89 ^F	Hits for Six 8	99 ^F	Uridium 2	99 ^F
Classic Board Games	89 ^F	Int Sports Challenge	89 ^F	Vital Light	89 ^F
Combat Classic 2	129 ^F	Nascar (EFGI)	89 ^F	Volfield	59 ^F
Covergirl Strip Poker	89 ^F	One Step Beyond	89 ^F	Burning Rubber (1200)	99 ^F
Cricket	89 ^F	Guggsy	89 ^F	James Pond 3 (1200)	109 ^F
Deluxe Strip Poker	49 ^F	Rise of the Robots	129 ^F	Rise of the Robots (1200)	190 ^F
Deluxe Strip Poker 2	89 ^F				

BON DE COMMANDE

A retourner à : MICRO MARKET 23, rue de Berne 75008 PARIS Tél : 48 05 14 14 - Fax : 48 05 14 15

Nom	Désignation ou ref.	Qté	Prix	Montant
Adresse				
Code Postal	Ville			
Tel	Mon ordinateur			
Prix TTC. Frais de transport : Logiciel :				
30 F, périphérique : 50 F, ordinateur : 150 F,				
Contre remboursement + 60 F				
☐ Chèque ☐ CCP ☐ Carte bleue date d'expiration : N°				
Date :				
Signature :				

Total football

Domark

Un jeu de foot, un de plus, à arriver sur les moniteurs de nos machines préférées. Ce n'est certes pas le premier, et sans doute pas le dernier, mais là, il faut dire qu'il y a un certain renouveau.

Non, *Total football* n'est pas un gestionnaire de foot, mais un vrai jeu de foot, bien simple à comprendre, comme *SWOS*, mais en plus beau, plus complet, plus tout... Prévu pour tous les Amiga disposant d'un méga de RAM, *Total*



Admirez les animations !



Les gradins sont encore vides.



Attention aux tacles trop durs.

football présente le terrain en vue isométrique 3D et dispose d'une interface de contrôle très intuitive. Les sprites sont énormes (pour un jeu de foot...) et très bien animés (plus de 1700 cadres d'animation). Vous pouvez jouer une cinquantaine d'équipes internationales, taper la balle de 6 façons différentes, choisir divers types de formation... Au niveau de l'ambiance aussi, de gros efforts ont été faits, vous permettant entre autres de choisir, ou plutôt de faire votre propre petite fête dès qu'un but est marqué. Quant à l'ambiance sonore, c'est encore plus réaliste que si vous étiez dans un vrai stade, avec les supporters qui hurlent, qui applaudissent, qui

sifflent, qui tapent des pieds... Vraiment très impressionnant. Les quatre tournois proposés suffiront-ils à étancher votre soif de football totale ? Et puis de toute façon, si vous trouvez que les jeux de foot, ce sont des jeux d'équipes un point c'est tout, vous pourrez toujours jouer contre un ami. Certes, ce n'est pas aussi épique que le vrai foot, mais c'est au moins aussi drôle (sauf quand on est une bande d'amis devant la télé avec une pizza !).



Hi Thomas the tank engine and friends

Alternative software

Derrière ce nom peu évocateur se cache un ensemble de quatre tables de flippers toutes plus mignonnes les unes que les autres. Pourquoi mignonnes ?

Tout simplement parce qu'il s'agit de tables de flippers dédiées aux enfants, et à leurs parents, plutôt que les tables compliquées que l'on trouve dans *Pinball mania*, par exemple. Thomas la locomotive et ses amis (Percy, James et Toby) sont en effet des personnages de



Le flipper pour toute la famille.

dessins animés assez célèbres dans les pays anglo-saxons. Bien que complets (bumpers, cibles, passages, extra-balles...), ces quatres petits flippers n'imposent pas de séquences particulières à réussir pour marquer des points, d'autant plus que trois

niveaux de difficulté permettent à toute la famille de participer et de s'amuser. On peut en effet jouer jusqu'à 8 chacun son tour (pour les familles nombreuses...). Un tableau des meilleurs scores enregistrés permet au petit dernier de montrer à ses



Des graphismes mignons tout plein.



Regardez moi dans les yeux.



8 sur une table.



Xtreme racing

Black magic

La nouvelle course de voitures en direct de chez Black magic devrait arriver sur nos 1200 vers Noël. En 256 couleurs, et très rapide à défaut d'être très beau, Xtreme racing va vous permettre de jouer jusqu'à huit sur deux Amiga reliés en série.

Dans la version définitive, vous pourrez donc jouer seul ou avec des amis dans une course délirante sur



20 circuits, avec en tout 7 ou 8 types de graphismes différents. Selon le mode suivant lequel vous jouez, vous pourrez même gagner de l'argent pour améliorer votre voiture. Huit véhicules différents vous seront proposés au début du jeu, de la Coccinelle à la Lamborghini en passant par la voiture de police. Sur les circuits, vous pourrez passer sur des plaques aux effets divers, certaines vous enverront dans les pâquerettes, tandis que d'autres vous donneront un coup de turbo... Des armes sont disséminées le long des circuits, histoire de vous permettre d'éliminer vos adversaires de la façon la moins catholique qui soit.



De 1 à 8 en réseau.



Toujours dans le but de se faire plaisir, on écrase des lemmings, on pousse ses adversaires dans des bidons enflammés... Si le jeu en lui-même est vraiment très amusant et très rapide (à tel point que vous pouvez même réduire le nombre d'images par seconde), il n'est franchement pas agaçant, car doté de graphismes absolument affreux. Mais bon, le principal avantage, c'est quand même de pouvoir jouer à plusieurs...



Breathless

Fields of vision

Les hordes d'aliens ont commencé à coloniser le continent asiatique. L'occident sait que la diplomatie ne suffira bientôt plus pour maintenir debout ses frontières. Il faut agir avec force et discrétion.

C'est en ce sens qu'un groupe de mercenaires est envoyé au centre nerveux des forces maléfiques. Malheureusement, tous vos collègues suc-

combent à la suite d'un premier assaut suicidaire. Resté en arrière pour soulager un besoin pressant, vous vous retrouvez seul face à un destin périlleux. Qu'importe, votre courage est proportionnellement inverse à votre intelligence et vous décidez de foncer dans le tas pour nettoyer une bonne fois pour toutes la surface du globe de la vermine psychopathe. Première surprise : contrairement à ce que prétendait le lieutenant Pradel, les extra-terrestres ne sont ni gris ni petits et leur jambe droite n'est pas du tout ouverte. Par contre, leurs mains à six doigts manient avec dextérité des armes foudroyantes. Vous l'aurez compris, *Breathless* est un nouveau jeu d'action en 3D. Le produit ne brille pas par l'originalité de son scénario mais par la puissance de son moteur graphique et le divertissement qui en découle. A tel point que les deux fers de lancé que sont *Alien breed 3D* et *Fears* pourraient même commencer à se faire du souci. Jugez plutôt :

du sol au plafond, en passant par les murs et les escaliers, toutes les textures sont appliquées avec un niveau de détail de l'ordre du pixel ; la lumière varie suivant les lieux et des effets de brouillard apparaissent à certains endroits, la vue balance au rythme de la marche, on peut utiliser six armes différentes, les monstres ont une intelligence artificielle élevée et il est possible de jouer en réseau. Cerise sur le gâteau : le jeu fonctionne en multitâche avec le Workbench ! Les programmeurs auraient en fait exploité une particularité du chipset AGA à laquelle personne n'avait encore jamais pensé.



La taille de l'écran est paramétrable.



Plus fin que Doom sur Pc.



TURTLE BAY DIRECT

PRESENT A L'EXPO
AMIGA LE 8/9

Les Chennevières . 03320 Le Veudre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

MATERIEL NEUF

AMIGA 1200
2000 F
AVEC PACK DYNAMITE
WB 3.0

AMIGA CD 32
890 F
AVEC 3 JEUX

AMIGA 1200
2790 F
HD 127 MO
WB 3.0

GARANTI 1 AN SUR LES AMIGA 1200 & 1200 HD - GARANTI 6 MOIS CD-32 SAUF MANETTE - LISTE DES JEUX SUR DEMANDE

CD ROM DOUBLE VITESSE EXTERNE AVEC 500 MO DE JEUX : 850 F

LES OFFRES CD ROM DU MOIS

CDROM ATAPI NU

CD 2X	499 Frs
CD 4X	990 Frs
CD 6X	2400 Frs
CD 8X	4190 Frs

CD ROM ATAPI EXTERNE

CD 2X	850 Frs
CD 4X	1390 Frs
CD 6X	2690 Frs
CD 8X	4390 Frs

Pour A600/1200/4000
complet prêt à brancher

CARTE SCSI NU

CD 2X	NC
CD 4X	2190 Frs

CD ROM SCSI EXTERNE

CD 2X	990 F
CD 4X	2590 F

Ces Cdroms fonctionnent sur toute la gamme Amiga

ACCESSOIRES

Boitier scsi nu	410 Frs
Cable SCSI I / SCSI II	185 Frs
Cable Pts 50 Pts / 50 Pts	100 Frs
Boitier Extractible IDE	180 Frs
Boitier Extractible SCSI	200 Frs
Option Alimentation externe 220v pour CD Rom	
Atapi Externe + Boitier rigide	190 Frs
SQUIRREL SEUL 430 F AVEC CD / HD 380 F	

A500 - 512 Ko sans horloge	200 Frs
A500 - 512 Ko avec horloge	250 Frs
A500 - 2 MO AVEC HORLOGE 770 FRs	
A500 Plus - 1 M	280 Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	380 Frs
A600 - 1 Mo avec horloge	460 Frs

Externe tout Amiga 880 ko	320Frs
Exter ne amiga 1.75 MO 790 Frs	
Interne Amiga 500 880 ko	295Frs
Interne A 2000 880 ko	350Frs
Interne A600/1200 880 K	295 Frs
Interne A1200/A4000 1.75 MO 600 Frs	

LECTEURS
DISQUETTES

LE COIN DES DISQUES DURS

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE 290 Frs

HD externe + câbles IDE 2.5/3.5 facile à monter / manuel d'installation
SUPERDRIVE + pour connecter un HD 3,5 + un 2,5 **380 Frs**
Adaptation Superdrive en Superdrive+ **100 Frs**

DISQUES DUR INTERNE AMIGA 1200

80 Mo 2.5	600 Frs	420 Mo	PROMO
127 Mo 2.5	780 Frs	635 Mo	Super Promo
540 Mo PROMO	880 Frs	850 Mo	1380Frs
Cables+doc+disk	80 Frs	1.2 Go	1880 Frs

EXTERNE A 600 / A 1200

Prix du HD nu + prix du boitier = Prix du Hd Externe
30Mo de DP ou Interface Midi gratuit

DISQUES DURS SCSI

105 Mo	990 Frs	210 Mo	1100Frs
545Mo	1390 Frs	1 Giga scsi	1990Frs
Boitier SCSI	410 Frs	Squirrel	430 Frs Seul

ZIPP DRIVE +1 DISQUETTE SCSI 128 MO 1790 FRs

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier TBD HD IDE + RAM 0ko	800 Frs
Boitier Mtec+Ram Simm 0k+Romswitch	790Frs

CARTE SCSI +RAM A1200

FAST TBD 2000 Carte Cont SCSI et IDE +Ram	990 Frs
SUP TBD 2000 Carte Cont IDE	490 Frs

1 Mo en 8 bits	285 Fr
4 Mo en 32 bits	840 Fr
8 Mo en 32 bits	1790 Fr
ZIPP RAM 1*4	215 Fr

BARETTES
SIMMS

CD ROM QUADRUPLE VITESSE

EXTERNE **1390 F**

Un CDROM IDE
prêt à brancher sur
votre
A600/1200/4000

Tout nos prix sont TTC . Paiement En CB CHEQUE CREDIT Offres Valables dans la limite des stocks disponibles .
Contactez nous pour les frais de port

TURTLE BAY DIRECT

PRESENT A L'EXPO
AMIGA DU 8/9

Les Chennevières . 03320 Le Veudre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20

LES EXTENSIONS MEMOIRES ET ACCELERATRICES

Pour A1200

TBD 1200 0Ko + emplacement Copro	415 Frs
MTEC TOP 1 68030-28 MHZ PROMO	950 Frs
NEW TBD HYPER3 68030 - 40 A 50 MHZ PROMO	1549 Frs
Blizzard 1230 IV 68030 - 50 MHZ	1490 Frs
Kit SCSI 1230 IV	750 Frs

Falcon 040 et carte GVP nous contacter pour les prix

Pour A500

TBD5- SPEED Carte 68020 - 28 MHZ + FPU	1290 Frs
--	----------

Cette carte accepte des simms 32 bits

Pour A600

TBD6- SPEED Carte 68020 - 28 MHZ + FPU	1290 Frs
--	----------

Cette carte accepte des simms 32 bits

Coprocesseurs: 20/28 MHZ 150 Frs 33/50 MHZ 390 Frs
(Toutes les cartes comportent un emplacement Copro en PLCC)

AMIGA ET COMMUNICATION

Photolite CD+	190 F
Communicator III (LE TOP)	450 F
Communicator III Light	290 F
L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine public comprenant les logiciels de transfert.	390 Frs
S-PORT + CD 32 + 3 JEUX	1290FRS
CD32 + COMMUNICATOR III	1550FRS

ACCESSOIRES

Romswitch A500/A500+/A2000(Pour installer 2 Roms)	150 F
Romswitch A600(Pour installer 2 Roms)	180 F
Romswitch A600 (Pour installer 3 roms)	180 F
ROMSWITCH A1200	
(POUR INSTALLER LA ROM 3.1 CD32)	120F
Telecommande CDTV	200 F
Rom 1.3,2.04,2.05	145 F
Workbench 2.05 Disquettes+Manuel	150 F
Workbench 3.00 Disquettes +Manuel	190 F
Rom version 7 pour A2620 Avec KICK 2.05	95 F
SOURIS AMIGA 400 DPI NOUVEAU	99F
Souris Amiga +Tapis+Support	99 F
Souris Optique Golden	150 F
Souris Opto Mecanique	199 F
TRACK BALL PROFESSIONNEL NOUVEAU	230 F
Switch midi interface	50 Frs
Interface Midi +Soft	80 F
Pack Dynamite complet	100F
Horloge Amiga 1200	190 Frs
ALIMENTATION AMIGA	300 F
10 DISQUETTES 3.5 HD	27 FRs
ENCEINTES 2*80 W AMPLI	270 FRs
JOYPAD POUR TOUT AMIGA INCLUS CD 32	170 F
FOOT PEDAL (COMPLEMENT EFFICACE DES AMATEURS DE COURSE DE VOITURE ET DES SIMULATEURS) S'UTILISE AU PRO	90 F
JOY TOP TBD (SI VOUS RECHERCHER LE MEILLEUR, IL SERA VOTRE PARTENAIRE EFFICACE ET ROBUSTE)	95 F

LES OCCASIONS

Carte A500 PLUS nue	350 F
Carte A2000	600 F
Clavier A500/1200	130 F
Moniteur 1803	890 F
Boitier A590	590 F
Clavier A500	99 F
Alim Occas	180 F
Lecteur Occas	100 F
Souris Amiga Occas	50 F

Aucun materiel ne sera repris
ni échangé dans le cadre de la
promotion

Le Coin du Soft:

Power PACK 5 jeux	50 F
My First Amiga	50 F
2400 Disquettes de jeux a 10 F	

LE STAND CABLERIE

Cable DB9/DB9 Male	50 F
Cable Moniteur DB 9	70 F
Cable Din 5 / DB23	80 F
Cable Parnet	90 F
Adapt VGA / DB 23	99 F
CD32-LINK	90 F
Cable Peritel Amiga	40 F
Cable Peritel CD32	95 F

LES MACHINES ESCOM SONT ARRIVEES

A4000/40/1 60 N DISPO

MONITEUR 1438S STEREO
2290 FRs

AMIGA 1200 ESCOM PACK DE JEUX	3190 FRs
AMIGA 1200 ESCOM+HD 170 MO	3780 FRs

TBD SCANNER A MAIN

Scanner 64 tons de gris +Photon paint	750 Frs
Scanner 800 DPI a Main	1090 F

SUPER PROMOTION

CD ROM PORTABLE AUTONOME SCSI

Livré avec cables SCSI, alimentation, pack batterie,
écouteurs,housse.(fonctionne sur PC,Mac,Amiga)

il se transforme en cd portable audio

PRIX SUPER SPECIAL QUANTITE LIMITEE

990 F

AVEC L'INTERFACE SQUIRREL

1290 F

LES NOUVEAUTES DU MOIS

Boitier rangement pour CD	
Tower A1200	
Connecteur PCMCIA a 90 ° pour reprendre le port dans un tour A1200	299 F
Scanner a plat Paragon 600 et Scanquick	N C
Soft Scanquick seul	850 F
Camera de digitalisation ES3000 couleur pour Amiga	7500 F
SX32 ENFIN!!!!!! POUR VOTRE CD32	
Port VGA,RGB,Parallele,serie,Lecteur externe 880 ko et 1.76 Mo,Horloge,HD 2.5,Extension Simm 32 Bit ext. a 8 Mo	1790 frs

Alien breed 3D

Team 17/Ocean

Il est là ! A la fois dernier épisode d'une série à succès et révolution technique, le petit prodige de Team 17 aura fait attendre les Amigaïstes. Bonne nouvelle, notre patience est amplement récompensée.

Détaché sur la petite planète Osiris 3, votre quotidien commençait à s'ancrer dans la monotonie scientifique, passant vos journées à superviser les habituelles dissections d'entités aborigènes amorphes. Jusqu'à ce qu'un oeuf se mette à éclater... L'incident ne date que de quelques heures et pourtant la reine-mère a eu le temps d'engendrer une armée d'aliens assez suffisante pour anéantir l'ensemble de vos hommes. La base est enva-



prêt pour un petit plongeon ?

hie, vous êtes le seul rescapé et le SOS envoyé vers la planète Titan, la plus proche des colonies terriennes, semble rester sans réponse. Caché dans le vieil observatoire, il ne vous reste plus beaucoup d'alternatives. Vous devez coûte que coûte retourner à la base et y chercher un moyen de quitter la planète.

De fureur et de sang

Malgré un écran de visualisation un peu petit, on entre tout de suite dans le feu de l'action. On se déplace rapidement, profitant des caprices géographiques pour ne pas être aperçu. Seul le bruit de nos pas pourrait trahir notre présence, leur résonance varie au rythme des différents matériaux qui composent le sol. Damned, ces maudits aliens ont dû percer le réservoir d'approvisionnement en eau, les soubassements désormais inondés laissent craindre une quelconque menace nageuse. Heureusement, notre perpétuel masque à oxygène permet de nous déplacer aux plus profonds des recoins de ce labyrinthe



C'est clair, on n'est pas sorti de l'auberge.



Poum ! Dans la tête...

aquatique, même si la vision en est un peu perturbée. Mais c'est incontournable, pour accéder aux différentes sorties qui sanctionnent la fin de chaque niveau, il faudra visiter des lieux occupés. Inutile de tenter une dérobade en slalom, seuls la poudre et le laser permettront de se frayer un chemin propice au travers des crocs enragés de nos adversaires. Massacres et autres exercices sanguinolents sont de rigueur pour le plus grand plaisir de notre production d'adrénaline. Qu'il s'agisse du suspense créé par l'apparent vide de certaines salles ou des rôles effrayants propres aux monstres hostiles, l'atmosphère d'*Alien breed 3D* plonge le joueur dans un état d'angoisse paranoïaque extrême.

Soyez vigilants

Les 16 niveaux à parcourir avant d'atteindre la navette propice sont remplis par plusieurs types de monstres : des volants, des rampants et même des bipèdes. On aurait tort de sous-estimer les créatures rampantes. Certes, celles-ci ne peuvent porter de coups qu'en venant vous attaquer au corps-à-corps, ce qui laisse du temps pour les viser. Par contre, elles bénéficient certainement de l'intelligence artificielle la plus évoluée ; elles n'hésitent pas à suivre le joueur, à le retrouver et à zigza-



C'est un téléporteur...

guer lorsqu'on leur tire dessus. Les armes sont au nombre de 5 et vont du pistolet (peu reconnaissable) au puissant lance-roquette. Si le laser peut se targuer d'avoir les munitions les moins périssables, on lui préférera le fusil, plus précis et plus expéditif. Le lance-grenade, quant à lui, déclenche des tonnerres de flammes mais reste peu pratique pour éliminer les cibles à courte distance. D'autre part, on aura plaisir à retrouver périodiquement des



Mais où ai-je fourré ma clé jaune ?

bonus jonchés sur le sol ; la santé et les munitions sont en effet des denrées très éphémères. En outre, des portes resteront infranchissables tant qu'on n'aura pas trouvé la clé adéquate. Pour compliquer un peu les choses, signalons que des passages secrets sont dispersés de-ci, de-là. A vous de d'appuyer sur la barre d'espace au hasard des murs pour découvrir les trésors qu'ils renferment.

L'art du pixel

Avec *Fears*, *Alien breed 3D* représente le top niveau des jeux d'action en 3D pour Amiga. Un genre qui a connu son heure de gloire sur d'autres ordinateurs et dont les premiers titres sur notre machine déclenchent beaucoup d'enthousiasme. Contrairement à des titres plus modestes comme *Gloom*, *Alien breed 3D* permet de se déplacer dans un univers virtuel aux caractéristiques réalistes. Toutes les vues sont affichées dans une perspective parfaite avec des textures appliquées sur les surfaces. Les fréquentes dénivellations et autres escaliers amplifient les sensations

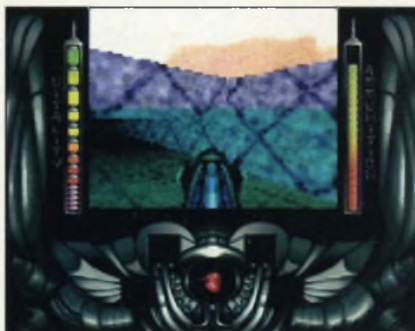


De superbes scènes aquatiques.



Les nombreuses embûches sont dignes du parcours du combattant.

de parcours du combattant. Mais ce qui fait fait la grande originalité du jeu, c'est certainement son aptitude à représenter les milieux aquatiques. *Alien breed 3D* est le seul jeu du genre, toutes machines confondues, qui permette de voir au travers de l'eau et même de marcher dedans ! Du coup, les programmeurs n'ont pas lésiné sur l'usage de cette caractéristique : le troisième niveau, par exemple, plonge les pieds du joueur dans un bassin immense. La sensation est extraordinaire, on a presque envie de lever les bras pour ne pas être mouillé. Une prouesse technique sans précédent sur Amiga. Revers de la médaille, seul un quart de l'écran sert à l'affichage du labyrinthe et les pixels sont loin de briller par leur finesse. Il s'agit malheureusement de la condition sine qua non pour que le produit reste rapide sur un 1200 de base. On regrette qu'aucune option n'ait été prévue pour les machines accélérées, lesquelles peuvent atteindre de meilleures performances.



Un couloir est caché sous l'eau.

De la forme, mais aussi du fond

Il n'en reste pas moins qu'*Alien breed 3D* est un jeu passionnant, peut-être même plus que *Fears* grâce à la complexité de ses parcours. On y appréciera également une qualité qui a un peu trop tendance à se perdre dans les jeux vidéo actuels : la difficulté est progressive. N'importe quel quidam devrait parvenir rapidement à la fin du premier niveau alors qu'il faudra la persévérance d'un joueur expérimenté pour traverser des passages plus éloignés. A noter la possibilité de jouer à deux en réseau.

Yann Serra

AMIGA AGA

Action 3D

GRAPHISME	14
ANIMATION	19
JOUABILITÉ	18
SON	14
DURÉE DE VIE	16

Nombre de joueurs : 1 (2 en réseau)

Installable sur disk dur : non

Langue : français

Nombre de disks : 2

Disponible sur : -

91%

Worms



Team 17

Incroyable comme un jeu peut sembler différent selon les machines ! Alors que Worms sur Pc n'est globalement que "amusant", il devient véritablement enthousiasmant sur Amiga, surtout quand on y joue à plusieurs. Entre stratégie, action et réflexion, Worms est Wormderful ! Tous les Worms à leurs postes !

C'est avec un certain a priori que nous avons vu Worms arriver en version Amiga à la rédaction. La version Pc que nous avions reçue au préalable nous avait passablement refroidis... Bizarrement, la version Amiga nous a vraiment conquis alors que la version Pc nous

avait juste amusés. Peut-être est-ce dû à la machine, ou peut-être au fait que Worms Pc semble n'être qu'une adaptation rapide d'un produit Amiga... Mais trêve de bavardages, et passage à l'acte.

Acte I

Worms est un jeu dont le genre est difficile à cerner. En effet, il mêle action et réflexion, le tout agrémenté d'une petite dose de stratégie. Le principe du jeu est particulièrement simple, vous commandez une équipe de quatre vers de terre surarmés, et votre objectif est d'être le dernier à avoir au moins un ver en vie sur le terrain. Le champ de bataille, justement, est généré aléatoirement au début de chaque combat, permettant en fait de ne jamais rejouer sur le même. Si vous pouvez donc jouer sur des millions de champs de bataille différents, le tout dans quatre types d'environnement bien spécifiques

(Antarctique, avec des bonhommes de neige ; Enfer, avec des statues de Satan et des tridents ; Forêts, avec des sapins...), les conditions du jeu restent les mêmes (encore que les Worms glissent plus en Antarctique...).

Acte II

Vous pouvez jouer selon plusieurs modes, en League (permettant à un maximum de quatre équipes de Worms de s'affronter en



Qui a la plus grosse ?

autant de rounds que nécessaire pour gagner un match), en Friendly (un seul round), en Tournoi (jusqu'à 8 équipes s'affrontent deux par deux, le but étant d'arriver en finale et de gagner) ou encore en Entraînement. Pour gagner un round, il faut être le dernier à avoir un Worm en vie sur le terrain, et ce n'est pas toujours chose simple, principalement à cause de votre placement initial (au choix : équipe par équipe ou tous mélangés) et par le fait que Worms ne se joue pas en temps réel, mais chaque équipe à son tour. Ainsi, pour peu que vous soyez mal placé (sur une pente, par exemple) et que vous soyez le dernier à jouer, il se peut fort bien que vous n'ayez même pas l'opportunité de vous déplacer ou de tirer (d'où l'intérêt de jouer un match en plusieurs rounds !). Chaque Worm commence une bataille avec 100 points de vie, et pour être le dernier sur le terrain, il faut donc éliminer tous les Worms adverses. Pour cela, vous pouvez les bombarder, fireballer, mitrailler, missileer... jusqu'à ce que leurs points de vie descendent à zéro, ou qu'un tir les propulse hors du terrain de jeu par les côtés ou par le bas (dans l'eau, c'est assez difficile de nager sans bras et sans jambes...).



Engagez-vous, rengagez-vous, qu'ils disaient...



Trois pour le prix d'un.

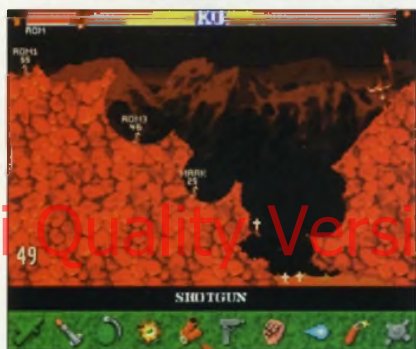


Kill, kill, kill...

Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM

Acte III

Vous disposez donc d'un arsenal conséquent pour mener cette tâche à bien: bazookas, missiles guidés, grenades, cluster (paquet de grenades), dynamite, fusil à pompe, mitraillette, mines, fireballs, dragon punch... Chacune de ces armes a ses avantages et ses inconvénients. Ainsi, le bazooka, qui est l'arme de base (et l'une des plus efficaces, jusqu'à 50 points de vie retirés) n'est pas limité en munitions, mais a la fâcheuse tendance de voir son tir fortement modifié par le vent. La grenade fait moins de dégâts et n'est pas influencée par le vent (en tout cas, beaucoup moins). Le missile à tête chercheuse rate rarement sa cible, mais vous n'en avez qu'un nombre limité (deux par défaut, modifiables) et n'est pas très puissant. Les deux armes les plus meurtrières (dans les 70-75 points de vie si bien utilisées) sont la cluster bomb et la dynamite. En combat rapproché, l'uzzi et le fusil à pompe sont assez remar-



Retour vers l'enfer !

quables, le dernier permettant de tirer deux fois de suite (et donc d'éliminer deux vers ennemis s'ils n'ont pas trop de points de vie). Pour choisir une arme et tirer, rien de plus simple, vous choisissez une arme, vous bougez si nécessaire, régler l'inclinaison du tir, la puissance, et hop, alea jacta est. Enfin, la puissance n'est utilisée que pour les armes de jet, s'entend...

Acte IV

En fait, le plus dur n'est pas tant d'éliminer les vers adverses que d'en garder au moins un en vie. Mais ne s'agit-il pas justement

P'tit coup de pouce

Parmi les petites choses à savoir, apprenez tout de suite à cacher un de vos Worms bien profond dans la terre (la glace, la lave...), surtout s'ils sont groupés au début. Ensuite, une méthode très efficace pour gêner considérablement les Worms adverses, surtout quand ils sont groupés, c'est de téléporter (Kirk à l'inter) un des vôtres au milieu de la formation ennemie, et au prochain tour, de leur laisser en cadeau une magnifique dynamite pas chère du tout. En fait, c'est encore mieux quand vous n'avez que deux vers dont un est bien planqué, et que l'adversaire en a encore quatre, car vous pourrez utiliser vos vers bien plus efficacement que lui.

de vers de terre ? Alors pourquoi ne pas les enterrer pour les protéger ? Là aussi, plusieurs options sont disponibles, depuis la torche pour creuser un tunnel de côté ou en biais, le marteau piqueur pour descendre tout droit sur le ver du dessous, le dragon punch pour en mettre plein la figure à celui du dessus... Il y a même des cordes et des batropes pour jouer aux alpinistes ou à Tarzan, et de quoi construire ou reconstruire des ponts ! Et puis si vous êtes très mal en point, que vous n'avez plus de

que l'on prend à exploser les Worms adverses ou à l'angoisse qui vous étreint quand c'est aux autres de massacrer vos vers... D'autant que l'humour est très présent et si vous n'avez jamais entendu un ver dire "stupid !" ou "traitor !", c'est l'occasion ou jamais.

Geoffroy Marty



Le choix des armes.



Les outils du parfait petit terrassier.

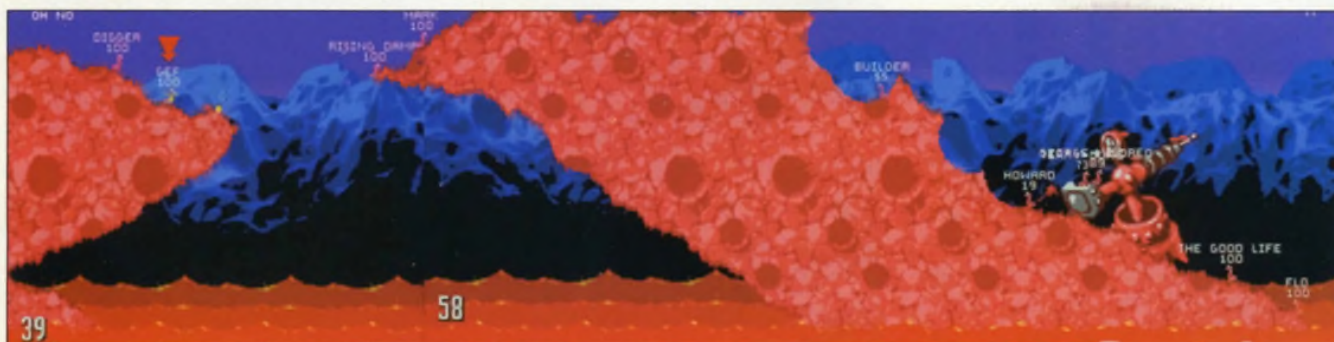


Fulgoro-fireball...

raids aériens disponibles, vous pouvez encore transformer vos vers de terre en kamikazes.

Acte V

C'est plutôt du côté de la réalisation que Worms pêche un peu. Certes, chaque ver a une voix personnelle, et vous les verrez de mille façons différentes, mais le graphisme reste assez shareware, on n'a pas de musique, il n'est pas possible de quitter une bataille en cours, même lorsqu'il n'y a plus de joueurs humains, etc. Mais bon, tout ça n'est pas trop grave face au plaisir



Mars comme vous ne l'avez jamais vue.

TOUS LES AMIGA

Action réflexion

GRAPHISME 12

ANIMATION 16

JOUABILITÉ 18

SON 15

DURÉE DE VIE 19

Nombre de joueurs : jusqu'à 8 (ensemble)

Installable sur disk dur : non

Langue : anglais

Nombre de disks : 2

Disponible sur : Pc

89%

Dungeon master II,

la légende de Skullkeep

Interplay

Salut à toi, joueur en quête d'aventures ! Depuis deux ans qu'on l'attendait, on espérait voir une nouvelle mouture révolutionnaire. Au premier coup d'oeil, pas grand chose de neuf, mais dès qu'on plonge un peu plus dans les profondeurs de Skullkeep, on s'aperçoit que DM 2 a bien un petit quelque chose de nouveau qui nous tient éveillé tard dans la nuit.

DM II est là, et en français s'il vous plaît ! Les forces du mal qui avaient été expulsées dans le vide grâce à

vous de choisir ceux qui correspondent le mieux à votre façon de jouer. Une fois l'équipe réunie, vous n'avez plus qu'à sortir



L'autel de vie.

une machine magique, la Zo link, sont en train de se regrouper pour repasser dans la dimension de Zalk. Vous incarnez Torham Zed, un jeune guerrier, neveu d'un des hommes responsables de la création de la Zo link. Votre mission, si vous l'acceptez (vous n'avez pas le choix, de toute façon...) est de réunir une équipe pour vous aider à réactiver la machine, à l'abri dans le donjon de Skull, et de passer dans la dimension du vide pour affronter l'ennemi sur place.

Classique !

Rien de bien nouveau donc dans le scénario : il faut tuer les méchants. A la différence de la plupart des jeux de rôle, dans *Dungeon master II*, vous ne créez pas votre personnage ou ceux de son équipe, mais vous devez vous contenter de ce que vous trouvez. Enfin, trouver est un bien grand mot, car vous avez 15 personnages endormis au sous-sol de votre demeure qui n'attendent qu'un mot pour vous rejoindre. A



Pas à poil, mais presque.

pour aller faire vos courses chez les marchands du coin pour équiper vos troupes. Bien entendu, vous ne disposez que de crédits très limités, qui ne vous permettront même pas d'équiper un seul de vos

personnages vraiment convenablement. Rien n'est plus facile que de déplacer son équipe, que ce soit à l'aide des touches du clavier numérique ou à la souris. Pour les combats, c'est une autre paire de manches. En effet, votre équipe est toujours disposée en carré, les deux personnages à l'avant de la formation pouvant frapper avec tous les types d'armes, mais les deux derniers ne peuvent que lancer des sorts ou utiliser des armes de jets. Pire encore, les combats se déroulent en temps réel, mais vos personnages ne frappent que quand vous en donnez l'ordre, sachant par ailleurs qu'en plus de leur dire "frapper", il faut leur préciser de quelle manière (lancer, poignarder, etc.). Autrement dit,



L'argent facile.

vous vous faites taper dessus, tout en ayant beaucoup de mal à riposter. Dès que vous rencontrez un ennemi trop puissant, il faut apprendre ses points faibles. Par exemple, s'il est lent, frappez puis fuyez, revenez, frappez, fuyez... C'est d'autant plus délicat que le point du programme qui a été le plus amélioré, c'est justement "l'intelligence" des monstres.

La magie hi-tech

L'utilisation de la magie aussi a été revue, d'autant plus qu'une nouvelle est apparue, la tech-magie, qui permet de créer des servants à partir de boîtes de conserve pour les envoyer en mission à votre place. Non seulement pour lancer un sort, il faut de la mana, mais l'expérience est aussi prise en

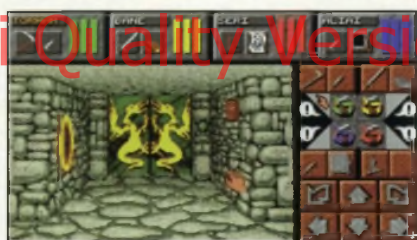


Puissant mais lent.



Comme le chat botté.

compte. Ainsi, la première fois que vous essayez de lancer un sort de foudre, par exemple, ce dernier a toutes les chances de rater ! Il vaut donc mieux s'entraîner à lancer de nouveaux sorts avant de les tester au combat. Une autre différenciation s'effectue selon que votre personnage est plutôt prêtre ou magicien. Tout ce qui a trait à la protection, aux potions ou à la guérison sera plus facilement réalisé par un prêtre que par un magicien, de même qu'il



Un accès bien gardé.

faudra beaucoup d'entraînement aux prêtres pour lancer des sorts assez puissants. Pour jeter un sort, vous commencez par en déterminer la puissance, de Lo à Mon. Vous ajoutez ensuite une nouvelle syllabe, de Ya à Zo, qui détermine l'élément principal (terre, air, feu, eau...) auquel vous allez faire appel. La troisième syllabe, de Ven à Gor indique la forme que le sort va prendre et la quatrième, de Ku à Sar, son alignement (de combat à mal en passant par le bien, etc.). Bien sûr, tous les sorts ne comportent pas quatre syllabes. Pour créer une potion de guérison, par



4 bouches, sinon rien...

exemple, il vous faut tenir une fiole vide dans une main, et incanter LoVi. Pour activer un sort de lumière, il suffit de lancer LoFul. Les syllabes s'alignent sur une barre en-dessous de leur symbole, et en cliquant sur cette barre, vous lancez le sort, enfin ! Evidemment, il vaut mieux préparer le sort à l'avance avant de le lancer.

Des monstres partout partout !

Si vous voulez voir du pays, c'est raté ! En dehors de quelques extérieurs, vous allez surtout vous promener dans des donjons et rencontrer des monstres, beaucoup de monstres ! Mais tout ça n'a rien de très nouveau pour un jeu de rôle. Au niveau des graphismes non plus, on ne peut pas dire qu'il y ait une véritable différence entre *DM II* et le premier *Dungeon master*, quelques animations supplémentaires, un peu plus de couleurs... L'interface n'est pas excellente non plus, et elle ressemble véritablement à celle du premier épisode. On s'y fait, mais au prix de longues et dures épreuves qui mettent à mal votre équipe, pour le moins. En fait, une fois passé le cap

douloureux de l'interface, on se prend très vite au jeu et à son scénario passionnant et bourré d'énigmes, le tout étant superbement accompagné par une musique d'ambiance oppressante à souhait. On l'a attendu longtemps, mais il est enfin là, et surtout, *Dungeon master II* restera pour un bon moment sur votre disque dur, à vous inviter à l'aventure...

Gem



Ta mère en vampire dans DM2.

A 1200

Jeu de rôle

GRAPHISME	15
ANIMATION	14
JOUABILITÉ	14
SON	18
DURÉE DE VIE	19

Nombre de Joueurs : 1

Installable sur disk dur : obligatoire

Langue : français

Nombre de disks : 6

Disponible sur : Pc CD

88%

P'tit coup de pouce

Dans *Dungeon master II*, l'un des éléments principaux de votre survie consiste à bien maîtriser les sorts. Sans ces derniers, vous n'arriverez jamais ne serait-ce qu'à récupérer la première des clés ouvrant le palais. Les sorts sont basés sur un principe de syllabes que vous ajoutez les unes derrière les autres, chacune consommant un peu de mana. Le plus petit sort comporte deux syllabes, et le plus complexe en comporte quatre. Rien ne vous oblige à monter de niveau pour lancer un sort nouveau, mais l'expérience acquise vous permettra d'éviter de lancer des sorts qui ne marcheront pas. Il faut donc s'entraîner longtemps en lançant de petits sorts pour mieux les maîtriser et avoir plus de chances de réussir avec un sort plus puissant. Quand vous commencez le jeu, vous ne connaissez aucun sort, mais n'hésitez pas à repérer les syllabes composant une potion, car en les réutilisant, vous pourrez la reproduire et apprendre ainsi de nouveaux sorts. Histoire de vous aider, voilà trois exemples : LoFul remplace une torche pour vous éclairer, LoVi permet de créer une potion de guérison, et LoViBro une potion d'anti-poison. Voilà qui devrait vous aider un peu, sans vous gâcher la joie de découvrir de nouveaux sorts par vous-même. Si un sort ne marche pas du premier coup, n'hésitez pas non plus à le réessayer...

Roadkill A1200

Vision/Acid software

Dites-le que vous en avez assez des embouteillages, mais dites-le ! Mieux encore, agissez ! Roadkill est un essai magnifiquement réalisé d'une conversion d'un hit de la CD-32 sur le 1200. Alors préparez-vous pour la course de votre vie. En piste, et que ça saute !



Ça, c'est des voitures !

Roadkill est un jeu qui n'a rien de nouveau à la base, car il s'agit de la conversion sur notre bon vieux 1200 d'un mega hit de la CD-32. Rien à redire, c'est toujours aussi génial ! Le jeu est on ne peut plus simple, vous choisissez un bolide, et vous participez à des courses toutes plus mortelles les unes que les autres.

Messieurs, en piste...

Tout est bon pour arriver dans les trois premiers, et surtout les petits bonus que vous récupérez sur la piste : roquettes, missiles, anti-patinage... Mais bien sûr vous n'êtes

pas le seul à bénéficier de ces petits plus, et les autres concurrents (8, pour être précis) n'ont rien de mieux à faire que de vous envoyer valdinguer dans le décor. Au début du jeu, vous choisissez une des six voitures qui vous sont proposées. Elles sont toutes différentes, certaines plus solides mais moins rapides, d'autres ayant une excellente accélération mais une très mauvaise tenue de route... Une fois un petit tour de reconnaissance effectué, vous vous élancez sur la piste en avant-dernière position avec pour principal objectif de terminer dans les trois premiers, faute de quoi vous perdrez un essai sur les trois qui vous sont donnés au départ. Vous perdez aussi une vie si votre véhicule est trop endommagé et que vous n'arrivez pas à vous arrêter au stand pour récupérer des points de résistance (ou en récupérant des points d'armures sur la piste).

Bouge de là !

Votre statut est directement fonction de l'argent que vous accumulez au fil des courses. Si le premier (et le plus évident) des moyens pour gagner de l'argent, c'est de terminer premier, il en existe beaucoup d'autres. Ainsi, en améliorant le record du tour, vous gagnez une prime. Mais le moyen le plus sûr (encore que) de gagner de l'argent et de terminer premier, c'est d'éliminer vos adversaires, et là aussi, plusieurs options s'offrent à vous. Vous pouvez par exemple les pousser dans des balustrades ou leur envoyer des missiles...



La piste vous appartient.

Un jackpot vous est offert au bout d'un certain nombre de véhicules anéantis, et un super jackpot peut alors vous être proposé. Une fois que vous aurez survécu au trois premiers circuits (en trois tours chacun), vous passez aux circuits (en cinq tours) d'une nouvelle coupe (de Turbo death challenge à Roadkill eliminator en passant par Maximum overkill grand prix et Badlands mega smash, noms évocateurs...) et bien entendu, plus vous progressez dans le jeu, plus les circuits sont difficiles à passer. Graphiquement, c'est très réussi, avec une vue de dessus très claire, même si on aurait parfois envie d'avoir plus de champ. C'est surtout au niveau de l'ambiance que Roadkill devient fantastique, car non seulement les bruitages sont supers et les musiques très entraînantes, mais en plus de ça, vos adversaires font preuve de beaucoup de bon sens. En effet, ils n'essaieront pas de vous mettre dans les balustrades tant que celles-ci ne seront pas hérissées de pointes mortelles. Roadkill vous apprendra vite l'art et la manière des queues de poisson réussies ! On ne peut que regretter par contre de ne pouvoir jouer qu'en solitaire.

G.M.



Et hop ! Encore un comme ça et je prends ma retraite.

AMIGA 1200

Course de voitures

GRAPHISME	16
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	16
SON	17
DURÉE DE VIE	19

Nombre de joueurs : 1

Installable sur disk dur : non

Langue : anglais

Nombre de disks : 3

Disponible sur : cd-32

90%

Premier Mail Order

NF=Notice Française VF=Version Française

EF=ECRAN DEN FRANCAIS		500 1200 CD32		500 1200 CD32		500 1200 CD32		500 1200 CD32	
3d Construction Kit		199	VF	F1 World Champ EdA500+/600/1200	199	Myth	129	Test Drive 2	99
4th & Inches		129		F15 Strike Eagle 2	129	Napoleon	129	Test Match Cricket	79
A10 Tank Killer		129		F17 Challenge	199	Naughty Ones	129	Terminator 2	209
A320 Approach Trainer		279		F19 Stealth Fighter	129	Navy Moves	99	Teirns	169
Acis Attack Comp - Guardian Roadkill		199		F117A Nighthawk	129	New Zealand Story	89	The Big 6 - Dizzy	129
Super Skidmarks		199	199	F29	129	Nigel Mansell's World Championship	99	The Clue	199
Acid Blitz Compiler		129		Fantasy Manager	99	Nightbreed	69	Their Finest Hour - Battle of Britain	149
Addams Family		89		FIARS	129	Night Shift	199	Trivial Pursuit	149
Air Bucks 1.2		199	VF	FIARS Soccer	199	Nord & Sud	229	THEME PARK	229
Akira		199	199	Final Over	119	Odyssey	189	Thunderjaws	89
Afterburner		89		Fire & Ice	199	One Day Cricket	89	Tiny Troops	249
Aladdin		199	NF	Flashback	189	Operation Hammer	99	Tom Landry Football	199
Alien Breed 3D		229	229	Football Glory	99	Operation Stealth	129	Tom Landry Football	199
Alien Olympics		199	199	FOOTBALL GLORY INDOORS	199	Outrun Europa	89	Tom Landry Football	199
All Terrain Racer		199	199	Football Statistician Professional	279	Out To Lunch	129	TORNADO	99
Altered Beast		99		Front Lines	229	Overdrive	129	Total Recall	69
Amazon Quest		199		Fury Of The Furies	99	OVERLORD	229	Total Carnage	179
Andre Agassi Tennis		199	199	Future Wars	129	Parasol Stars	99	Touring Car Challenge	179
Another World		149		Global Effect	99	PGA EUROPEAN TOUR	179	TOWER ASSAULT	139
Apidya		89		Garden Fax - Fruits & Veg	129	PGA Tour Golf	149	Tower of Souls	199
Arcade Pool		89	129	Garden Fax - Garden Plants	129	Player Manager 2	129	Traps & Treasures	149
Archer Maclean's Pool		99		Garden Fax - Indoor Plants	129	Pinball Fantasies	199	Treble Champions 2	79
Archer Maclean's Pool		129		Garden Fax - Trees & Shrubs	129	Pinball Dreams & Fantasies	249	TURBO TRAX	199
Atrophy		199	199	GLOOM	199	Pinball Illusions	199	Turning Points	129
B17 Flying Fortress		129		Gloom 2	199	PINBALL MANIA	199	U.F.O.	129
Badlands		209	209	Gloom Deluxe	199	Pinball Magic	89	Ultimate Body Blows	99
Baldie		209	209	Gobins 3	249	Pirates	129	Ultimate Soccer Manager	199
Base Jumpers		199	199	Graham Gooch - Second Innings	129	Private Gold	179	Uncovered	199
Battle Isle '93		249	VF	Graham Gooch - Test Match Special	199	Pinkie	69	Untouchables	99
Battlehawks 1942		129		Graham Gooch - World Class Cricket	99	Pole Position	199	Virocop	179
BattleToads		129		Graham Gooch - 94/95 Data Disk	59	Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	VIRTUAL KARTING	199
Barman Returns		169	NF	Graham Gooch - Battle for the Ashes	99	Populous 2 +	129	Vital Light International Soccer	199
Beavers		89		Graham Taylor's Soccer Challenge	99	PowerBase V 3.5	159	Wembley Rugby League	79
Behind The Iron Gate		179		Grand Prix Circuit	109	Powerdrive	199	Wheel Spin	199
Beneath A Steel Sky		229	NF	Guardian	99	Powergames	129	Wild Cup Soccer	179
Benefactor		199	199	Gunboat	129	Powermover	229	Wing Commander	129
Big Sea		199		Gunsip	129	Powermover & Data Disk	229	Winter Gold	129
Birds of Prey		149		Gunship 2000	229	Premier	129	Wiz N Liz	109
Blade of the Empire		109		Hanna Barbera Animation	319	Premier Manager Multi Edit System	119	World Class Cricket	199
Blaster		179		Hardball	69	Primeval	199	World Class Leaderboard	129
Bloodline		199	NF	Hard Drive II	89	Prime Mover	199	World Cup USA '94	79
Blitz Bombers		199	199	Hard Nova	89	Prime of Persia	129	World of Football	199
Blitzkrieg		99		Head over Heels	89	Project X	129	World of Golf	199
Blue Angels		129		Head of the Dragon	129	Pro Tennis Tour	89	World of Soccer	199
Body Blows		129	NF	Heimdal	109	Pushover	99	Worlds at War	129
Body Blows Galactic		159	NF	Heimdal 2	199	Pussies Galore	79	Worlds of Legend	129
Bravo Romeo Delta		89		Hero Quest	99	Putty Squad	199	WORLD CUP GOLF	199
Brach 3		229		High Seas Trader	99	Qwak	99	Worms	199
Brian The Lion		179	179	Hudson Hawk	149	Quest For Glory 1 ou 2	129	Wreckers	199
Brutal Paws of Fury		209	209	Humans 1 & 2	149	Railroad Tycoon	149	WWF 1 ou 2	99
Brutal Football		159	159	Immortal	89	Rainbow Islands	79	X-IT Zonked	169
Bubble Bobble		89		Impossible Mission 2025	229	Ramparts	129	Yo Joe	99
Bubble & Squeak		199	199	Indy Jones - Last Crusade Adventure	129	RBI Baseball 2	129	Z-Out	99
Budokan		129		Inferno	169	Reach For The Skies	99	ZeeWolf	199
BURNTIME		199	NF	Insight Dinosaurs	199	Realms	109	Zool	99
Caesar		129	VF	Int'l Baseball	79	Red Baron	99	Zool 2	99
Cadaver/Pav Off		249	NF	International One Day Cricket	99	Red Heat	129		
Campaign 1		249		It's International Cricket	99	Rick Dangerous 1 ou 2	89		
Campaign 2		199	NF	Ivanhoe	99	Rise Of The Robots	129		
Cannon Fodder 2		139	199	James Pond 2	129	Risky Woods	189		
Cannon Fodder		99		James Pond 3	89	Road Kill	99		
Cardiacc		99		Jack Nicklaus Greatest 18 Holes	129	RoboCop	109		
Carrier Command		249	VF	Jack Nicklaus Unlimited Golf	129	RoboCop 2	79		
CARTON ROUGE - LEAGUE		249	VF	Jack Nicklaus Designer Clip Art	99	RoboCop 3	129		
CARTON ROUGE COULE DU MONDE		249	VF	JAG STRIKE	199	Robinson's Requiem	229		
Castle Master		99		Jimmy White's Snooker	129	Rome AD92	129		
Caesar		129	VF	John Madden Football	129	Rugby League Coach	249		
Champions of Sport		139		Jungle Strike	179	Rules Of Engagement 2	249		
Championship Manager		129		K230 - UTOPIA 2	89	Ruff n Tumble	79		
Championship Manager End Of Season		129		KGB	129	Run the Gauntlet	89		
Championship Manager Italia 95		129		KICK BOXING	129	Sabre Team	129		
Champ Manager Compendium		179		KICK OFF 3	189	SCI Chase HO	129		
Chaos Engine		149	VF	Kick Off 3 Super Challenge	189	SENSEI GOLF	99		
Chuck Rock & 2		129	NF	Kid Chao	129	Sensible Soccer 92/93	129		
Clash of the Titans		109	129	Kid Pix	129	Sensible Soccer International	139		
Clockwork		99	NF	King Pin	89	SENSEI WORLD OF SOCCER	199		
Club Football		99	NF	Kings Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4 ou 5	129	Settlers	229		
COALA		199		Kings Quest 6	129	Shadowfighter	129		
Cohort 2		219	VF	King's Quest 7	129	Shadowlands	89		
Colossus		229	NF	King's Quest 8	129	Shaq Fu	199		
Cool World		179	NF	King's Quest 9	129	Shuttle - Space Flight Simulator	129		
Complete Chess System		249	VF	Last Ninja 2	99	Sierra Soccer	169		
Cosmic Spacehead		199	NF	Last Ninja 3	99	Sink or Swim	129		
Covergirl Poker		129		Leading Lap	199	Sim City 2000 (4Mb + Disque Dur)	269		
Crash		199		Legacy of Sorasil	89	Sim City Classic	129		
Crash Dummies		179		Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3	149	Sim Life	229		
Cruise For A Corpse		149		Link & the Challenge Of Golf	149	SIMON THE SORCEROR 1	129		
Curse of Enchantia		129		Lon King	199	Simpsons	229		
Cybercon 3		129		Lombard RAC Rally	89	Skeleton Krew	229		
CyberSpace		269	VF	Loom	129	Skidmarks	129		
D Day - 6 Jun 1944		129	199	Loopz	199	Sidmarks Upgrade	129		
D Generation		129	199	Lords of the Realm	229	Sleepwalker	99		
D Thompson's Olympic Challenge		99		Lure Of The Temptress	129	Sly Spy	99		
Dark Seed		149	229	M1 Tank Platoon	129	Soccer Kid	99		
Dawn Patrol		229	229	Magic Boy	129	Soccer Team Manager	129		
Deepcore		549	199	Magicians Castle	199	Space Academy	199		
Descent		199	199	Manhunter 'New York'	129	Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4	129		
Dennis		129	VF	Manhunter 'San Francisco'	129	Speedball 2	89		
Detroit		229	229	Man Utd - The Double	219	Speris Legacy	129		
Demomaniac		179		Man Utd Prem League Champs	129	Spherical Worlds	179		
Descent Strike		89	129	Man Utd Prem League Champs D/Disk	89	Sports Challenge	129		
Disposable Hero		89	129	Marvins Marvellous Adventures	179	Star Crusader	199		
Dizzy		129		Match Day Manager	99	Strike Fleet	129		
Donkey Kong		199		Mean 18	99	STRIP POT	99		
Dogfight		129		Mean Arenas	129	Subversion	89		
Dracula		199	NF	Megacore	249	SUBWAR 2050	129		
Dragon Strike		199	199	Megatraveller 1 ou 2	129	Super Space Invaders	109		
Dragonstone		199	199	MICROPROSE GOLF	149	Superfrog	129		
Dreamweb		229	229	Micro Machines	199	Super League Manager	199		
DUNE 1 OU 2		129		Midwinter 1 ou 2	129	Super Mecha Brothers	89		
Dungeon Master 2		229	229	Mighty Max	179	Super Monaco Grand Prix	99		
Elite 2 - Frontier		129	199	Military Masterpieces	299	Super Putty	129		
Elite 3 - 1st Encounters		199	199	Mini Office	299	Super Streetfighter 2	229		
Embryo		129		Moonscape	299	Superskies	129		
Emerald Mines		129		Morph	99	Syndicate	129		
Empire Soccer '94		199		Mortal Kombat 1	199	Tact Man - Anglais ou Ecossais	199		
Epic		129		MORTAL KOMBAT 2	199	TACTICAL MANAGER 2	199		
European Champions		129		Mr. Blobby	139	Team Yankee	129		
Evasive Action		199	199	Mr. Nutz	199				
Excellent Games Compilation		249		Music X 2.0	279				
Exile		199	199	Mutant League Hockey	199				
Extremator		179							
Extractors		269							
Extreme Racing		199	199						
Eye Of The Beholder 1 ou 2		129							
FLY HARDER		149							
FORMULA ONE GRAND PRIX		129							

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

ANALOG ADAPTEUR NECESSAIRE	
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
4 Player Joystick Adapteur	49
ADAPTEUR POUR ANALOG JOYSTICK	59
Cable d'extension pour Joystick	149
CH FLIGHTSTICK (ANALOG)	199
Cheetah 1254	39
Cheetah Bug	119
Competition Pro Joypad Four CD32 (4 boutons)	159
Diviseur Automatique pour Joystick/Souris	149
FreeWheel Volant (Digital ou Analog)	249
Gravis Advanced Switch Joystick	199
Kit Nettoyage Pour Disque Dur 3.5"	109
Mouse (Souris)	109
Mousemat	39
Mousemat	179
Gravis Analog Joystick	199
ADAPTEUR POUR JOYSTICK (AAN)	329
Splitter (Doubleur de Joystick)	59
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79
3.5" Boitier a 50 Disk	39
3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 100 Disk	79

Le nouveau 36-15 ADream est là !

Encore plus ébouriffant, furieux, sévère, étonnant, dantesque !



Composez sans plus attendre le 3615 sur votre Minitel puis connectez-vous sur ADREAM

Au sommaire :

Posez toutes vos questions à la rédaction !

Rencontrez des centaines de passionnés de l'Amiga et dialoguez avec eux !

Echangez vos idées dans chaque domaine d'utilisation de la machine !

Découvrez le sommaire du prochain numéro ainsi que les dernières informations en avant-première !

Téléchargez les dernières nouveautés sur Amiga !

Recherchez l'astuce de votre dernier jeu !

Recevez du courrier et écrivez aux journalistes de Dream... et à la Dreamette !



Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM



Tout
l'univers
du PC

+ CD
chaque mois

Demos
jouables
Films animés
Sharewares

En pratique : Assembleur, 3D, Musique, Système -
Jeux tests : Mortal kombat 3, Frankenstein, Wipe out,
Color trilogy, Entomorph, Road warrior...
Team test : Kodak DC40, Pentium 133 Escom, Voxel 3D...

Ext → 410 Fra
Ext → 795 Fra

Simon the sorcerer

La magie est peut-être ce qui manque dans notre monde, il en est d'ailleurs de même pour les rêves. Heureusement que certains jeux nous permettent de nous évader dans des mondes féériques. Mais pourquoi ne pas essayer de mener de bonnes actions dans le réel ? En fait, le plus dur des jeux d'aventure n'est-ce pas la vie elle-même ! Mais hélas pour ce jeu-là (?) je n'ai pas de soluce à vous proposer... Par contre, je vous présente celle de Simon the sorcerer.

Adventure soft

Entrez dans la ferme et prenez la paire de ciseaux et l'aimant. Puis dirigez-vous chez le forgeron et prenez le battant de la cloche ainsi que la corde. Allez ensuite dans la taverne prendre les allumettes, parlez au barman et à Walkyrie. Puis utilisez les ciseaux afin de couper la barbe du nain. Allez ensuite dans la pièce de droite et dialoguez avec les magiciens. Sortez de la taverne et allez devant la maison du druide. Prenez l'échelle qui est posée sur le mur puis pénétrer dans la maison. Prenez le médicament contre le rhume d'éléphant puis le bocal à spécimen. Partez ensuite vers la forêt. Ramassez la plume lorsque vous êtes devant le hibou puis discutez avec lui. Allez ensuite en direction du site des fouilles. Lisez l'affiche et parlez au scientifique qui est dans le trou. Dirigez-vous ensuite vers la maison du bûcheron, parlez-lui et volez-lui le détecteur de métaux (n'ayez pas de honte, c'est pour la bonne cause). Allez ensuite à la rencontre du barbare et enlevez-lui l'écharde, il vous remettra un sifflet. Une fois devant la souche, écoutez les vers qui sont dans la souche. Allez ensuite devant le puits et remontez le seau en tournant la manivelle. Puis allez au pont qui est gardé par le troll, parlez-lui. Une fois que le barbare a jeté le troll dans l'eau, approchez du poteau. Arrosez les haricots en utilisant le seau, puis ramassez-les. Allez derrière la ferme du village. Prenez la pastèque et les haricots. Regagnez la forêt accompagné du barde. Devant le barde, jetez la pastèque sur l'instrument puis prenez-le. Une fois devant la tour, utilisez le battant sur la cloche puis servez-vous en. Utilisez la natte et esca-

dez. Parlez à la princesse et embrassez-la. Retournez dans le village et allez vers la maison des chats et utilisez le cochon sur la porte. Une fois à l'intérieur, prenez l'enfumeur ainsi que la voile. Allez ensuite vers la ruche et utilisez l'allumette sur l'enfumeur, prenez ensuite la cire qui est à l'intérieur. Allez dans la taverne et commandez à boire au barman, profitez-en pour boucher le robinet du tonneau de bière à l'aide de la cire. Allez à l'extérieur et prenez le tonneau. Retournez dans la forêt et rejoignez la mine. Prendre la pierre qui est sur le sol et examinez-la. Déguisez-vous en mettant la barbe puis donnez le mot "bière" afin d'entrer. Donnez le tonneau de bière puis descendez. Chatouillez le nain qui dort en utilisant la plume, lorsqu'il se tourne, dérobez-lui la clé. Remontez et descendez vers la gauche, prenez le crochet et ouvrez la porte en utilisant la clé. Entrez et offrez le

ticket que vous a donné le barman, vous gagnerez une gemme. Sortez de la mine. Utilisez l'instrument de musique sur le géant afin qu'il fasse tomber un arbre. Montez sur l'arbre et traversez. Utilisez le détecteur et creusez. Entrez ensuite dans la grotte et donnez le médicament au dragon. Prenez l'extincteur et ressortez. Passez au-dessus de la grotte afin de prendre le fossile. Allez à proximité de l'arbre parlant et discutez avec lui. Retournez au village, chez le forgeron et placez le fossile sur l'enclume. Une fois cassé, récupérez-le. Puis vendez la gemme du nain au marchand. Allez dans la boutique et achetez du White-spirit, un marteau et des clous. Partez ensuite sur le site des fouilles et donnez le fossile au scientifique. Retournez vers la montagne en compagnie du paléontologue à l'endroit où est resté le détecteur de métaux. Examinez la boue et prenez le minéral de milrith. Puis retournez voir le bûcheron dans la forêt, montrez le minéral. Aller ensuite chez le forgeron afin de lui parler puis donnez-lui le minéral. Le forgeron vous fabrique une hache. Offrez la hache au bûcheron, puis prenez la cheville. Eteignez la cheminée à l'aide de l'extincteur, déplacez le crochet et prenez le bois d'acajou et remontez en allant sur les cendres. Allez devant la souche et parlez aux vers. Retournez dans la tour et posez les vers sur le plancher. Le parquet craque et vous tombez à l'étage inférieur. Laissez les vers continuer leur travail puis utilisez l'échelle dans le deuxième trou, descendez. Ouvrez la tombe et prenez les banderoles. Dès que la momie part, prenez la baguette magique. Allez ensuite dans la montagne, devant la grotte du dragon. Utilisez le crochet sur la roche qui est devant l'entrée. Nouez l'aimant à la corde puis descendez l'aimant au fond du trou,



AMIGA MARKET

VOTRE SPÉCIALISTE AMIGA

Dream vous propose de participer à cette nouvelle rubrique Amiga Market. Particuliers, clubs, associations, boutiques, PME...

Cette rubrique est pour vous.

390 F. H.T. le pavé en couleur !

Renseignements : Valérie Ambrosio au (1) 48.87.60.11

IMAGE'IN

SALON de Provence
Une équipe de professionnels à
votre service

Votre spécialiste AMIGA

- Vente de matériels et logiciels, neufs et occasions.
- Configurations personnalisées.

Spécialiste Multimédia

- Stations vidéo, genlocks, tables de montage, tables d'effets, etc...

SAV, maintenance, VPC.

Tél : 90.56.67.08 FAX : 90.56.71.19



Votre Spécialiste AMIGA sur
Marseille a enfin ses locaux.

Tél: 91.50.22.55 Tél: 09.55.77.13
Fax: 91.50.24.23

N'hésitez pas à venir nous rendre visite.

APOLLO

les cartes qui cartonnent !

Pour tous les Amigas, depuis le

500 jusqu'au 4000 !

PERFORMANCES ET PRIX

Du 68020 au 68060 !

Apollo 520/620	N.C.
1230/50Mhz	1 795 F
1240/33Mhz	5 995 F
2030/50Mhz/SCI/CoP	3 795 F
4040/50Mhz/SCSI	7 995 F
Cartes 060	N.C.

AGMO et Réseau A'

Renseignements - SHOWROOM

33 (1) 48 48 84 85

Enfin un.....

FINAL-DP

.....Ami

Votre Spécialiste DP

Vous propose sa collection a
un prix UNIQUE 10 Francs

ET UNE PROMO DE TAILLE

NEW SON NEW
AMIGA
1200 TOWER
MULTIMEDIA

10 F

VOIR PUBLICITE

10 F

TEL / FAX : 20.03.62.72

association
INTERCEPTOR

13 AVE JEAN JAURES
73000 CHAMBERY

LE CATALOGUE 00M-PUB

& LE PIR'S INTERCEPTOR:

15 FRs, REMBOURSES A

LA PREMIERE COMMANDE!

PROMO CD-ROMS

JUSQU'A EPUISEMENT DES

STOCKS... DEPECHER-VOUS!

CDPD 3: 69 FRs

FONTS CD: 79 FRs

FRAIS D'ENVOI CD: 10 FRs

VAV VIDEO AMIGA

165 RUE BRETEUIL

13006 MARSEILLE

PERIPHERIQUES

LOGICIELS

DISQUES DUR etc...

Dépositaire des Marques

CUDA. PHOENIX DP

RESEAU A+.INFONIX

SOMEWARE.SERRELE

SAV DEPOT VENTE

OCCASIONS

T : 91.53.10.10 F: 91.53.54.34.

Super !

79F

EMPIRE SOCCER

AMIGA

voir en boutique p.79

3615*

IFA

3614**

*1,29 F./mn

**1,37 F./mn

Digital Precision
330 CH de Jette
1080 Bruxelles
Belgique

A4000/30

A4000/40

A1200 HD.

CD 32

Toutes les machines sont en stock
Nombreux jeux et utilitaires en stock

Tout périphérique Amiga

Pour les prix nous consulter

Tél. : 00 32 2.4260504

de 12h00 à 19h00

ALIEN BREED 3D 249 F

DUNGEON MASTER 2 . 249 F

VIRTUAL KARTING 179 F

ACTION REPLAY 1200. 499 F

FEARS ou GLOOM 199 F

FRAIS DE PORT INCLUS !!

PLANETE

4 RUE ALBERT 1er

95260 BEAUMONT SUR OISE

Tel : 34.70.39.33.

36-15 ADREAM

1,29 F./mn

Le rendez-vous des Amigaphiles.
Questions, news, astuces, bal...

UN AMIGA ACHETÉ

UNE VIDEO ATOL

GRATUITE !!

LA VIDEO D'AMIGA FORMATION A L'AMIGA
VENDU SEULE A 175 FRs

ATOL, LE SPECIALISTE AMIGA

Promo DIRWORK2 VF :575F
Cable Parnet + Log : 60 F

AMIGA 1200 + AMIGA MAGIC:

LA VIDEO EST GRATUITE - 3190 F - LA VIDEO EST GRATUITE

3990 F AVEC HD 170 MO + SCALA 300

Commande par écrit ou par

Téléphone : 43.23.43.57

FRAIS DE PORT: 35F / 100 F POUR MACHINES

ATOL: 67 RUE NATIONALE

72000 LE MANS



Developpement AMIGA et MACintosh

Conception-realisation-portage

Multimedia - Graphisme 2D et 3D

réf: Décollages, YoWb, UKK, Tagger

(16) 31.90.28.78 DSCREVE@CIPCINSA.JNSA-LYON.FR

PCteam

Chaque mois
35F
en kiosque

UN NOUVEAU REGARD SUR LE PC

recommencez l'opération afin d'avoir toutes les pièces. Allez ensuite dans la forêt et entrez dans la maison du marécageux. Buvez la soupe qui vous est offerte puis remplissez le bocal avec le ragoût dès que le marécageux vous tourne le dos. Lorsque le chaudron est vide, le marécageux part.

Déplacez la caisse, ouvrez la trappe et descendez à l'échelle. Fixez la planche de la passerelle en utilisant le marteau et le clou. Sur l'île, emparez-vous de la peste pour crapaud puis faites demi-tour et sortez de la maison. Retournez dans la montagne et discutez avec l'arbre. Utilisez le White-spirit sur la croix d'abattage. Allez trois fois vers la gauche, utilisez la cheville sur le trou, puis montez. A la prison, prenez la liste qui est sur le sol. Retournez au village et

donnez la liste au marchand du magasin. Retournez parler aux magiciens qui sont dans la taverne, donnez-leur la baguette magique ainsi que trente pièces. Allez vers les cascades et utilisez les lianes. Discutez avec le golem et choisissez les réponses 3, 3, 3, 4. Parlez-lui de nouveau et donnez-lui la première réponse. Offrez le ragoût et prenez la canne à pêche. Utilisez-la afin de sortir l'anneau de l'eau. Faites demi-tour en utilisant les lianes. Allez devant le magasin et ouvrez le carton qui est devant la porte. Une fois dans la cave, examinez les caisses et prenez le livre de magie, lisez-le et prenez le morceau de papier ainsi que l'os de rat. Glissez le papier sous la porte et utilisez l'os afin de pousser la clé qui est dans la serrure. En tirant de nouveau le papier vous récupérez la clé. Ouvrez la porte en utilisant la clé. Mettez l'anneau afin de devenir invisible. Prenez le seau et descendez l'escalier. Ramassez le tisonnier et le bonbon. Quittez l'anneau et ouvrez le cercueil. Discutez avec le druide puis mettez-lui le seau sur la tête et utilisez le tisonnier sur le seau. Dès que le druide se transforme en grenouille, entrez dans le cercueil. Prenez la scie à métaux et sciez les barreaux, sortez. Rejoignez la maison de la sorcière, provo-

quez-la et emparez-vous du balai. Retournez dans la montagne et allez à côté du bonhomme de neige. Mangez le bonbon à la menthe puis soufflez-lui dessus. Une fois qu'il est fondu, allez vers la droite deux fois. Une fois près de la tour du destin, traversez le pont qui s'est effondré en

nouille et dites-lui la réponse qui parle du têtard. Prenez le champignon, revenez vers la tour du destin. Mangez le champignon, prenez la branche et ouvrez la porte. Une fois à l'intérieur, utilisez la branche sur la caisse, emparez-vous du bouclier et de la lance. Montez à l'étage, parlez avec le miroir. Prenez la bourse, la baguette magique, la chaussette et le livre. Utilisez la bourse avec les chaussettes. Piégez la souris en utilisant la bourse avec le trou de souris. Montez l'escalier afin de rejoindre l'étage supérieur. Prenez le livre et lisez-le, emparez-vous des produits chimiques. Parlez avec les démons puis utilisez le bouclier sur le crochet. Versez ensuite les produits chimiques sur le bouclier. Descendez et discutez avec le miroir.

Rejoignez ensuite la cave de la tour. Utilisez la lance sur le crâne de gauche afin de le faire tomber. Prenez le crâne, le coffre, puis tirez le levier. Placez le coffre sur le bloc et bougez deux fois le levier. Prenez les bougies et remontez au dernier étage. Parlez aux démons et donnez la réponse numéro deux, tracez un carré magique afin de faire disparaître les démons. Une fois au puits ardent de Rondor, prenez le caillou et l'arbuste. Dialoguez avec l'employé puis prenez la brochure, lisez-la. Munissez-vous de l'élastique et utilisez-la avec l'arbuste. Servez-vous la fronde sur la cloche. Une fois l'employé parti, prenez les allumettes qui sont à droite du comptoir et la cire qui est de l'autre côté du pont.

Transformez Sordide en pierre à l'aide de la baguette magique. Utilisez une allumette dans le puits, puis utilisez la baguette magique dessus. Utilisez la cire sur Sordide afin de le faire glisser dans la lave. Encore une fois le mal a été vaincu, mais la guerre sera longue.

Frédéric Joignant



permet, entrez dans la fissure. Allez vers la gauche, prenez la pierre, la feuille et les allumettes qui sont dans le seau. Allez vers la gauche et montez dans le bateau. Emparez-vous du nénuphar. Utilisez les allumettes avec le nénuphar puis avec la feuille. Allez vers les graines et écrasez-les avec la pierre afin d'obtenir de l'huile. Utilisez l'huile sur le robinet, puis le poil sur le robinet. Une fois que l'eau coule, allez au centre de la flaque et discutez avec la grenouille. Prenez le têtard qui est dans l'eau. Discutez de nouveau avec la gre-

N'hésitez pas à nous envoyer vos astuces à Dream, Astuces, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris

Support Tél: (16) 42.09.05.15

Tous les jours de 8H30 à 20H30.

France-Festival-Distribution

Minitel: 3615 FFD

FAX: (16) 42.76.18.70.

Votre plus vaste choix d'exclusivités toutes en français pour que vous puissiez encore mieux vivre votre passion Amiga!!!

Notre nouveau support téléphonique est désormais **GRATUIT POUR TOUS**: Laissez simplement vos coordonnées avec brièvement le motif de votre appel sur notre centrale d'accueil au (16) 42.09.05.15 et nous nous chargeons de vous affecter l'un de nos techniciens qui correspond le mieux à votre demande et qui vous rappelle dans la journée à nos frais! C'est ainsi pour vous totalement **terminé des pertes de temps** avec les lignes constamment occupées et saturées, terminé les frais téléphoniques abusifs. F.F.D se charge désormais de tout pour que vous viviez plus sereinement votre passion Amiga!!!

C R É E R

Nous vous proposons ici nos meilleurs outils destinés à vous faciliter votre travail de création dans de très nombreux domaines y compris là où vous ne pensiez pas y trouver l'Amiga!

- ◆ **HiSoft Basic 2.5 VF**: Le plus complet et puissant des compilateurs Basic Amiga en français pour absolument tout Amiga: 1190 FF.
- ◆ **OctaMED Pro 6.0 VF**: "Un degré de productivité rarement atteint par un soft de musique sur Amiga" (test Dream). Prix 690 FF seul ou bien ensemble avec Aura VF: 1590 FF.
- ◆ **Kit C VF**: Tout le nécessaire pour débiter efficacement en C sur 10 disks tous en français et contenant nos VF intégrales du C-Manuel, des compilateurs et de tous les exemples. 500 FF.
- ◆ **GoldEd 3.3 VF**: L'éditeur de texte mondialement reconnu pour sa flexibilité à toute épreuve qui vous assistera dans tous les domaines de votre créativité: Programmation, PAO, Impressions de lettres, rapports, thèses. etc.. 300 FF.
- ◆ **Kit PasTEX VF**: Le traitement de texte scientifique au complet et prêt à l'emploi sur 10 disquettes toutes en VF. Idéal aussi bien pour les tableaux, formules que pour l'impression de simples lettres ou de mémoires complets! Grâce à la vectorisation l'impression est absolument parfaite quelque soit l'imprimante utilisée!...500 FF.
- ◆ **DevPac 3.5 VF**: l'assembleur ASM tout en français incluant les cours ADFI. Prix:..990 FF.
- ◆ **M.U.I VF**: Le générateur d'interface graphique le plus complet et puissant sur Amiga. Sur 5 disquettes toutes en VF...400 FF.
- ◆ **TextPlus Pro 5.2 VF**: Le traitement de texte ultra performant: formatage, publi-postages, compatible Tex. Pour WB2.0-3.0-3.1...250 FF.
- ◆ **Text-Image AGA VF**: Dessiner et afficher en 16 Millions de couleurs sans l'inconvénient de lourdeur du 24 bits!? C'est désormais possible grâce à cet astucieux ensemble de logiciels. 250 FF.
- ◆ **T.U.F 3.2 VF**: Le Traceur Universel de Fonctions. 1-2-3D, coniques, quadriques, calculs de suites, intégrales, dérivés et transformés de Fourier! Totalement multifenêtres et multitâches, c'est vraiment le plus complet et puissant traceur que vous pouvez trouver sur Amiga. 180 FF.

MAÎTRISER

Des utilitaires ultra-puissants pour vous simplifier l'usage de l'Amiga et vous permettre une maîtrise plus rapide et plus efficace de tout l'ensemble de votre système!

- ◆ **Directory-Opus 5.2 VF**: Bien au delà du simple gestionnaire de fichiers, il sait remplacer complètement votre WB par un WB intelligent qui vous aide! Inouï et superbe! 690 FF.
- ◆ **DirWork 2.1 VF**: "Le plus puissant pour faciliter vraiment votre utilisation de l'Amiga" (test Dream). C'est le seul gestionnaire de fichiers que vous pouvez programmer exactement selon vos goûts et vos besoins. Prix: 690 FF.
- ◆ **ABE**: Pour la maîtrise totale de vos disquettes et disques durs. Il est le seul à pouvoir vous les réparer efficacement. 690 FF.
- ◆ **Ortho 3.2 VF**: Le Top de la correction orthographique Française avec 300 000 mots et conjugaisons des verbes. Tout Amiga: 180 FF.
- ◆ **C-Tutor VF**: Pour tout savoir sur la norme C-ANSI. Un ouvrage complet entièrement en français sur 300 pages avec aussi sa disquette d'exemples en VF: Tout Amiga: 300 FF TTC.
- ◆ **Tutoriel OctaMED VF**: Pour une maîtrise parfaite de la composition Musicale sur Amiga. Il vous prend en main étape par étape jusqu'à la composition de votre première musique!!! Le tout entièrement en français sur 3 disques+important manuel imprimé: 450 FF.
- ◆ **Diavolo 3.2 VF**: Le plus fiable et rapide des logiciels de sauvegarde sur Amiga. Réalisez vos backups de partitions jusqu'à 10 fois plus rapidement qu'avec ses concurrents. Fourni avec ses traductions complètes et exclusives à F.F.D dont notre énorme VF de l'ensemble de compactage X.P.K nécessaire à Diavolo. Pour WorkBench2.0-3.0-3.1...450 FF.
- ◆ **Carte AURA VF**: Maîtrisez la musique numérique de qualité CD HiFi grâce à la meilleure carte Audio 16 bits PCMCIA pour tout Amiga 600 et 1200. AURA VF: 1240 FF.
- ◆ **GPFAX 2.346VF**: Maîtrisez l'envoi et la réception de Fax grâce au plus puissant logiciel de Fax (classes I et II) pour tout Amiga. 690 FF.

DÉCOUVRIR

Des logiciels complets qui vous apporteront l'accès à de nouveaux mondes si directement et si simplement avec votre Amiga que vous ne pourrez même plus vous en passer!!!

- ◆ **PCTask 3.12 VF**: Le plus fiable des émulateurs PC pour tout Amiga. A vous tous les logiciels sous MSDos et Windows sans aucune extension ni modification matérielle de votre Amiga. Pour tout Amiga...990 FF.
- ◆ **Carte GoldenGate2**: Emulation hard de slots PC à la norme PC-ISA. L'émulation des slots PC ajouté à la fiabilité de l'émulation logicielle de PCTask vous permet de profiter des diverses cartes PC qui sont plus économiques et facile à trouver que leur équivalent Amiga. Nombreuses utilisations: Modem interne, disque durs, carte multi-série ou //, carte Ethernet, carte de programmation d'Eeprom! Prix de GoldenGate2: 1490 FF seule ou 1990 FF avec PCTask 3.12 VF.
- ◆ **Art&Frontières VF**: Explorez simplement avec votre souris des dizaines d'ensembles fractals exclusifs dont parmi les plus beaux et fantastiques que la science ait pu trouver à ce jour tels les Mandel Feuillus ou Orchidés. Bien plus riche qu'un simple jeu, Art&Frontières, accessible à partir de 8 ans, vous garantit des centaines d'heures de découvertes fascinantes et splendides. Pour Amiga 1200 ou 4000...350 FF.
- ◆ **Décollage VF**: Initiez vos enfants au monde de l'informatique et de l'infographie et amusez vous ensemble autour de l'Amiga!!! Coloriages, collages, puzzles, bruitages: Tout y est prévu pour passionner, et éduquer vos enfants...340 FF.
- ◆ **PovRay 2.2 VF**: Découvrez le monde du Ray-Tracing et des images de synthèse. C'est désormais très facile avec notre énorme VF de PovRay entièrement prête à l'emploi...300 FF.
- ◆ **ABC de l'Amiga**: Découvrez tous les termes informatiques dont vous pourriez avoir besoin lors de votre utilisation de l'Amiga. Cet ABC réalisé par nos traducteurs se veut être un véritable dictionnaire Multi-Média Anglais-Français avec illustrations et explications alphabétiques. 180 FF.

Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM



LES MEILLEURS

VENTE SUR PLACE ET PAR CORRESPONDANCE

3615
IFA
3614

AM 839 - NEBULA : combat de vaisseaux spatiaux en 3D sur une planète hostile.
AM 840 - DRIVING MANIACS : une des meilleures courses de voitures en 3D.
AM 841 - SUPER SKODA CHALLENGE : jeu de simulation de course de voitures.
AM 842 - REVES EN 16 MILLIONS : images 16 millions de couleurs des plus belles voitures.
AM 844 - SINOPE démo : version d'évaluation d'un logiciel d'astronomie en Français.
AM 845 - TIQ : compression d'images IFF sans perte de données. En Français.
AM 846 - NAVY SLIDE : compilation d'images IFF en noir et blanc concernant le marine.
AM 847 - BEATLES MANIA : compilation de plus de 35 musiques des Beatles.
AM 848 - LA BOITE A OUTIL : doc francisée de Virus Chzckers, Relokick, Doopy
AM 851 - COCKTAIL : base de données d'environ 70 recettes de cocktails, en Français.
AM 852 - ENGLISH VOCAB MEMORY : apprentissage de l'anglais avec synthèse vocale.
AM 853 - OPTIMDISK II : près d'une dizaine de nouvelles commandes CLI en Français.
AM 854 - SUPER CRASH : un excellent jeu du style Tron, documentation en Français.
AM 856 - YAMOS : un jeu de Yathzee entièrement en Français.
AM 858 - TO THE DEATH : jeu de combat, graphismes agréables, souplesse, etc... Superbe.
AM 859 - MANGAD SLIDE SHOW : compilation d'excellentes images surréalistes.
AM 860A et 860B - BIG TIME SENSUALITY : on peut appeler ça une super giga mégadémo.
AM 861 - FES BASIC : langage de programmation basic complet et très performant.
AM 862 - JOEY THE WORM : un excellent jeu de réflexion
AM 864 - TETRIS PRO : c'est peut être bien la meilleure version de Tétris sur Amiga.
AM 865 - ICERUNNER : jeu d'arcade du style jeu d'échelles d'une qualité professionnelle.
AM 866 - PROBOARD v1.1b : logiciel de création de schémas électroniques.
AM 867A et 867B - CYBERTECH CORPORATION : superbe jeu d'action.
AM 868 - MOTOS SLIDE 1 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 869 - MOTOS SLIDE 2 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 870 - MOTOS SLIDE 3 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 871 - MOTOS SLIDE 4 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 872 - MOTOS SLIDE 5 : collection d'images retraçant l'histoire de la motos.
AM 875 - DATA INDEX PRO v3.31 : un excellent logiciel de gestion de base de données.
AM 876 - POPEYE : jeu de plateformes dans lequel vous incarnez Popeye. 500 et 1200.
AM 877A, 877B et 877C - MAD FIGHTERS 2 : jeu de simulation de combat, karaté. A1200.
AM 878A et 878B - START OF THE ART : plus de 20 utilitaires relatifs aux images.
AM 879 - NIHON SEI 1 : compilation de dessins érotiques.
AM 880 - NIHON SEI 2 : compilation de dessins érotiques.
AM 881 - NIHON SEI 3 : compilation de dessins érotiques.
AM 882 - NIHON SEI 4 : compilation de dessins érotiques.
AM 883 - NIHON SEI 5 : compilation de dessins érotiques.
AM 884A et 884B - NIHON SEI FINAL : compilation de dessins érotiques.
AM 885A et 885B - CLAUDIA SLIDE : collection d'images de Claudia Schieffer.
AM 896 - THE SHEPHERD : jeu dans lequel il faut détruire le peuple adverse.
AM 897 - RELOCKICK v1.42 : faire tourner les programmes prévus pour A500 sur A1200
AM 899 - CHEQUE MATE : logiciel de gestion de compte bancaire pour A1200.
AM 904 - QUICK FILE : gestion de base de données puissante et simple à utiliser.
AM 905 - THE PYRAMID GAME : excellent jeu de réflexion à avoir absolument.
AM 906 - ZOMBIE APOCALYPSE 2 : dutir et dusang à outrance.
AM 907 - ALIEN FRENZY : jeu de combat pour deux joueurs.
AM 909 - HYDROZONE : évitez les parois et obstacles pour arriver au bout du tunnel.
AM 915 - ACCOUNT MASTER v2.12 : excellent logiciel de gestion de compte bancaire
AM 916 - LE PENDU : jeux éducatif du Pendu. En Français.
AM 917 - BAZZA RUNT : un très bon jeu de plateformes pour 600 et 1200.
AM 920 - VIRUS WORK SHOP : détecte et élimine plus de 200 virus. 600 et 1200
AM 921 - FORMS v1.04 : créez vos imprimés tels que factures, bons de livraison...
AM 922 - CALORIE COUNTER DIARY v1.2 : logiciel de diététique pour 600 et 1200.
AM 923 - TETRIS DUEL AGA : une nouvelle version de Tétris. Superbe. Uniquement 1200
AM 924 - AMIGANOID : un des meilleurs casse briques jamais vu à ce jour sur Amiga.
AM 925 - TOADO : aidez une grenouille à traverser la route sans se faire écraser.
AM 926 - GALAXY 93 : superbe shoot'em up d'une qualité et exceptionnelle.
AM 930 - DANGER MOUSE : vous êtes une souris agent secret qui doit délivrer ses amis.
AM 933 - GRAVITY FOECE 2 : beau jeu de combat spacial pour deux joueurs.
AM 934 - CITIZEN PRINT MANAGER : utilitaire d'impression pour imprimantes Citizen.
AM 937 - SIRD CREATOR : Créez des images stéréogrammes.
AM 942 - TETRIS : un clone de Tétris de bonne qualité. Uniquement A500.
AM 944 - EVANGILE SELON ANDRE : éducatif théologique entièrement en Français.
AM 945 - XLIST v3.0 : vous permettra de gérer votre collection des et de les classer

AM 946 - SEKA 32 PRO : permet de créer facilement des jeux d'aventure texte.
AM 947 - PANASONIC STUDIO : permet de tirer le maximum des imprimantes Panasonic.
AM 948 - FRUIT MANIA : une vraie machine à sous sur votre Amiga.
AM 949 - MARTIAL SPIRIT : un excellent jeu de combat du type karaté. Pour 600 et 1200.
AM 950 - KARATE MASTER : un excellent jeu de simulation de karaté. Pour 600 et 1200
AM 951 - SANTA ET RUDOLPH : un excellent jeu d'arcade. Pour 600 et 1200.
AM 952 - THE GREAT GOLD GAME : dirigez un petit personnage en quête de caisses d'or.
AM 953 - MINE RUNNER : vous êtes un prisonnier qui doit échapper à ses gardiens.
AM 954 - ROKETZ : détruire le vaisseau de votre adversaire. Uniquement pour 1200.
AM 956 - NANOFLY : dans divers labyrinthes vous devrez collecter un maximum de bonus.
AM 958 - BUCKTOOTH BOB : jeu d'échelles dans lequel vous incarnez un fou de la gâchette
AM 959 - HAPPY MONSTER : un superbe jeu de plateformes.
AM 960 - FISHY FISHY : vous incarnez un petit poisson qui doit manger les plus petits.
AM 961 - STICK MAN : voilà un jeu excellent jeu d'arcade pour les fumeurs...
AM 962 - PONG : simulation de ping-pong. Se joue à deux, avec 2 joysticks. 500 et 600
AM 963 - SUPER BATTLEZONE : combat d'engins de guerre en 3D. 600 et 1200
AM 964 - CASSINI v3.2 : offre de nombreuses informations sur les astres.
AM 965 - CTOOLS v7.0 : compacteurs, visualiseurs d'images, copieurs, etc... Pour 1200
AM 966 - ROBOPROGO : éducatif pour apprendre et réviser les tables de multiplications.
AM 967 - C.P.K v2.2 : soft de ray-tracing basé sur la représentation de sphères. 600-1200
AM 968 - ISLANDS : une espèce de variante du jeu de Monopoly.
AM 969 - JINGLES 1 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 970 - JINGLES 2 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 971 - JINGLES 3 : sons que vous pourrez utiliser avec Protracker, Soundtracker, etc...
AM 972 - THE LOST ORCREST : jeu dans le style de Gauntlet. 600 et 1200.
AM 974 - SPACE RESCUE : dirigez votre vaisseau dans réseau de cavernes tortueuses.
AM 975 - CHINA CHALLENGE : jeu de Mah Jong (dominos chinois).
AM 976 - PARADROID 2 : détruire les nombreux robots adverses.
AM 977 - PROTRIS : une nouvelle adaptation de Tétris. 600 et 1200.
AM 978 - BRAINSTORM : un jeu de réflexion du style puzzle.
AM 979 - MAP DESIGNER 2.0A : créez facilement vos tableaux de jeux en Amos.
AM 980 - STARFIGHTER : vous devez éliminer un grand nombre de vaisseaux. 6000 et 1200
AM 981 - BACMAN : une nouvelle adaptation de Pacman en 256 couleurs. 1200 3 mégas.
AM 982 - BENDISOFT : collection de cliparts. Le thème de ces cliparts est Noël.
AM 983 - TDM SLIDE SHOW MAKER : utilitaire qui permet la création de slide show.
AM 984 - EAT MINE : adaptation du célèbre Boulderdash. Uniquement 500
AM 985 - NIGHT MATH ATTACK : réviser les tables d'addition, soustraction, etc...
AM 987 - WEAPON MASTER : jeu de combat qui se déroule dans le Japon médiéval.
AM 988 - PUB DARTS : un bon jeu de fléchettes... Une excellente simulation...
AM 989 - EVIL DOOM : un clone de Dungeon Master, dans d'immenses tunnels. 500 et 1200.
AM 990A, 990B, 990C et 990D - KLONDIKE AGA 3 : excellent jeu de cartes. A1200.
AM 991 - TRICK OR TREAT : votre but retrouvé votre adversaire est l'abattre...
AM 992 - FRACAS : duel de robots armés de laser dans un manifique univers en 3D.
AM 993 - SPELLTRIS : jeu éducatif du style Tétris.
AM 994 - AUDIO MAGIC 7 : ripper de musiques, player de modules, convertisseur, etc...
AM 995 - MARBLES : un excellent jeu de réflexion à posséder absolument.
AM 996 - TRECK CARD SET : un nouveau set de cartes pour le jeu Klondike AGA. 600, 1200.
AM 997 - ELLE CARD SET : un autre set de cartes pour Klondike AGA. 600, 1200.
AM 998 - STAR WARS CARD SET : une autre série de cartes pour Klondike AGA. 600, 1200.
AM 999 - THRUST DUEL : jeu de combat spatial pour deux joueurs en simultané.
AM 1000 - DELIGNITE PRINTER DRIVERS : drivers pour Canon BJ, HP Deskjet, Star, etc...
AM 1001 - AMIGA BRIDGE v1.0 : simulation de Bridge, réservé aux initiés.
AM 1002 - EROTIQUE PBL1 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1003 - EROTIQUE PBL4 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1004 - EROTIQUE PBL5 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1005 - EROTIQUE PBL6 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1006 - EROTIQUE PBL7 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1007 - EROTIQUE PBL8 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1008 - EROTIQUE PBL9 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1009 - EROTIQUE PBL10 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1010 - EROTIQUE PBL11 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1011 - EROTIQUE PBL13 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1012 - EROTIQUE PBL14 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1013 - EROTIQUE PBL15 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1014 - EROTIQUE PBL16 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1015 - EROTIQUE PBL17 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1016 - EROTIQUE PBL18 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1017 - EROTIQUE PBL19 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1018 - EROTIQUE PBL20 : collection d'images érotiques au format Jpeg. 1200
AM 1019 - BLACK WOMEN : images érotiques de superbes jeunes filles de couleur. 1 mégas
AM 1020 - BIG TOP 1ALYSSA : collection d'images de jeunes filles aux gros seins.
AM 1021 - GFX-LAB v1.2 : logiciel de retouche d'image. Une dizaine d'effets spéciaux.
AM 1022 - VIDEOTRACKER 2 AGA : puissant créateur de démos. Plein de routines fournies.

High Quality Version Available on AMI-ATA-AND.COM

AM 1100 - SUPER SMASHING TETRIS : une nouvelle adaptation de Tétris. 600, 1200
AM 1111 - GEMZ : un bon jeu de réflexion du style puzzle. Dur, dur...
AM 1112 - JET SET WILLY 3 : collecter tous les trognons de pommes qui traînent décidé
AM 1113 - BOING 3 : un jeu de plateformes absolument génial à voir absolument
AM 1114 - JUMP EM : un jeu de réflexion, très cartoon... Très beau, très fluide, un hit.
AM 1115 - PLOUF : Vous devez couler vos adversaires monté sur des bouées. Français.
AM 1116 - CLASSIC PUCMAN : un classique jeu de Pacman. Bonne réalisation.
AM 1117 - THE PUZZLE PITS 2 : un jeu de réflexion du type Sokoban vu de dessus. Génial.
AM 1118 - BOMB PAC : une nouvelle adaptation de Pacman, nettement améliorée. 1200
AM 1119 - ANGRAM : jeu de réflexion du style puzzle. Logiciel Français.
AM 1120 - SUPER ORANGE MAN : jeu de plateforme. Collecter des bonus. 1200
AM 1121 - CYBERSPERE : un fabuleux jeu de casse briques en version d'évaluation. 1200
AM 1122 - PUZZLE BALL : un excellent jeu de réflexion aux graphismes très sympa. 1200
AM 1123A et 1123B - MALEDICTION : jeu en 3D mapping, du style Ultima Underworld. 1200
AM 1124A et 1124B - MAD HOUSE INDIAN SPIRIT : jeu d'aventure bien ficelé. 1200
AM 1125 - BOMB : frayer un passage en détruisant les arbres, rochers, etc... 600, 1200
AM 1126 - MF TANK : Débusquez les tanks ennemis et détruisez les. Très rapide. 600, 1200
AM 1127 - STEP FIVE v1.1 : un très beau jeu de Tétris, réalisé par des Français. 1200
AM 1128 - SCAVENGE : jeu de tir qui se joue à deux joueurs. Enfermé dans un labyrinthe.
AM 1129 - GLASSBACK 2 : un excellent jeu d'échecs dans lequel vous êtes chargé de c
AM 1130 - POWER WALLS : un bon jeu de casse briques comme on les aime.
AM 1131 - SCHNEBITZ : un bon jeu de réflexion. Assez compliqué.
AM 1132 - POWER TETRIS : un bon clone de Tétris, possibilité de jouer à deux. 600, 1200
AM 1133A et 1133B - BLOX : un jeu de puzzle d'une qualité exceptionnelle.
AM 1134 - BREAKING BRICKS AGA : un très bon casse briques. 1200 + disque dur
AM 1137 - CRAZY CHALLENGE : une simulation sportive style cartoon. 600, 1200.
AM 1138 - XENOSTAR : clone d'Astéroïd. Un classique remis au goût du jour.
AM 1139 - TOPHAT WILLY : encore un excellent jeu de plateformes. 600, 1200
AM 1148 - OBSTICKLE : un superbe jeu d'arcade en version d'évaluation. Un must.
AM 1149 - TRICKY QUICKY : un des plus fabuleux jeux de plateformes. Avoir absolument
AM 1150 - SUMARAI SHOWDOWN : jeu de simulation de karaté des plus hilarant. 1200
AM 1151 - AMIGABOARD v1.0 : bon jeu d'échecs nécessitant. 1200 + 3 mégas + disque dur
AM 1152 - POWER BATTLE : superbe jeu d'action pour deux joueurs au joystick.
AM 1153 - ERIK : rechercher des clés afin de franchir les niveaux supérieurs. Très beau..
AM 1154 - THESLUS XII : shoot em up en scrolling horizontal. Absolument génial. 500, 1200
AM 1155 - LA BIBLE DES ASTUCES : trucs, astuces pour près de 60 jeux. Français. 1200
AM 1156 - PUCMAN WORLDS : jeu du style Pacman dans des tableaux géants. 600, 1200
AM 1157 - PACMAN 3D : un clone de Pacman en trois dimensions. 600, 1200
AM 1158 - FLAMING ENGINE : simulation de courses de voitures vue de dessus.
AM 1159 - WEARE PALS : jeu de combat de chars dans un labyrinthe. De 2 à 4 joueurs.

Code postal Ville

ADREAM DEC95

Bédé Dream/Yann Serra

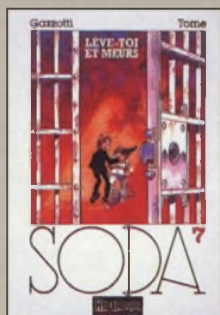


Feux

Akira T13 - Glénat

par Katsuhiro Otomo

Il est enfin là ! On ne compte plus le nombre d'années durant lesquelles on a patiemment attendu ce dernier épisode. L'album est un peu léger et les planches peu nombreuses (80 contre 200 auparavant). Il n'en reste pas moins une conclusion à la hauteur de nos espérances. Petit bonus, une quarantaine de pages reprennent des illustrations promotionnelles commentées par le maître Katsuhiro Otomo. Indispensable pour les fans et incompréhensible pour ceux qui n'ont pas lu les 12 albums précédents.



Lève-toi et meurs

Soda T7 - Dupuis

par Gazzotti et Tome

Certainement l'un des meilleurs albums de Soda, ce flic New-Yorkais qui fait encore croire à sa mère qu'il est pasteur. Le dessin de Gazzotti s'est maintenant totalement libéré du style *Spirou* prôné par Janry : les lignes restent épaisses mais adoptent des formes plus homogènes. Le scénariste Tome nous emporte ici dans un tourbillon de retournements de situations des plus périlleux. Très bon.

Music Dream/Rod

ROCK



Queen

Made in heaven

EMI

Enregistré au Mountain studio à Montreux juste avant la disparition de Freddie Mercury, *Made in heaven* est véritablement un nouvel album de Queen et probablement le dernier (aucune reformation n'est prévue par les autres membres du groupe). Sublime dans *Made in heaven* ou *You don't fool me*, émouvant dans *Let me live*, malgré sa maladie, Freddie se surpasse dans des compositions tout bonnement grandioses même si parfois la production vient le soutenir. Quatre ans après la disparition de Freddie Mercury voici les dernières chansons enregistrées avec son groupe, de nouveau Queen règne sur le rock.

RAI-ROCK

Zebda

Le bruit et l'odeur

Barclay



Revoici les champions du métissage avec *Le bruit et l'odeur*, leur deuxième album. Mariage réussi de rai et de rock populaire (au bon sens du terme), ce groupe blanc-beur de Toulouse n'hésite pas à s'engager pour briser la grisaille et les idées extrémistes. Zebda est reconnu pour ses concerts éclatants et ses prises de positions. Un album plein de surprises.

POP-ROCK

Lloyd Cole

Love story

Mercury



Après Mike Scott, c'est au tour de Lloyd Cole de sortir un album solo avec un retour à une réalisation plus simple et surtout plus personnelle. *Love story* est un album semi acoustique tout en nuance et mélancolie. Un Lloyd Cole redevenu tubesque *Triggers Happy* comme de ballades plus aigres-douces comme *Like lovers do*.

POP-ROCK

Tears for fears

Raoul & the king of spain

Epic/Sony music



Pour son grand retour, Tears for fears nous offre pas moins qu'une traversée de l'Espagne à l'Argentine sur les traces de la propre histoire de Roland Orzabal, "Ce n'est pas un album concept. Mais il y a un thème, cet album parle de ma famille...". Ce deuxième album depuis le départ de Curt Smith montre bien la boulimie musicale d'Orzabal.

ROCK-FOLK

Ben Arnold

Almost speechless

Sony music/Small



On se demande vraiment comment un auteur compositeur peu arriver à autant d'efficacité et à une telle impression de simplicité dès son premier album. Ce jeune homme de Philadelphie semble doué d'un véritable talent (pas celui de choisir sa pochette !) pour les compositions élaborées directement accessibles, son folk rock électrique est communicatif.

POP-ROCK

Waya con dios

Roots & wings

Ariola/BMG



En alliant merveilleusement pop-rock, blues et soul aux cuivres retentissants, Dani réussit un pari difficile. Si parfois elle s'égare du côté de la variété, elle s'en sort toujours brillamment grâce à son talent et aux multiples influences qui jalonnent se disque. Un groupe belge au nom espagnol et qui chante en anglais, quoi de plus exotique ?

TECHNO-ROCK

Sherpas

Namche bazaar

EMI/Chrysalis



Voici un groupe qui a parfaitement su intégrer les nouvelles technologies dans sa musique, un mélange de rythmes techno, de samples et d'instruments avec de véritables chansons. Le résultat est un techno-rock parfois heavy ou bien plus dance, comme leur single *Hallelujah*. De plus les Sherpas sont bien de chez nous, alors on crie au miracle !

Ciné Dream/Mister B.

L'indien du placard de Frank Oz

Américain, 1h36, avec Hal Scardino, Litefoot, Lindsay Crouse, Richard Jenkins.

Autrefois, en Finlande, pour aider un enfant à accepter l'arrivée d'un nouveau bébé, quelques jours avant l'accouchement, on lui offrait une figurine, qu'on plaçait dans un coffre en bois. C'est cette jolie coutume qui a inspiré le scénario de *L'indien du placard* : le jour de ses neuf ans, Omri

reçoit une multitude de cadeaux, dont un petit placard et un minuscule indien en plastique. Il dépose la figurine dans le placard et donne un tour de clé. Le lendemain, quand il ouvre le meuble, il y trouve un indien... en chair et en os, haut de dix centimètres ! Le placard était un placard magique ! Omri se retrouve avec un nouveau compagnon de jeu, Ours Rapide (joué par un authentique indien Cherokee). Un jour, il commet l'erreur de raconter son secret à un copain d'école. Celui-ci ne résiste pas à



Moi indien du placard, et toi ?

Au beau milieu de l'hiver

de Kenneth Branagh

Anglais, 1h39, avec Michael Maloney, Richard Briers, Mark Hadfield, Nicholas Farrell, Joan Collins.

Un comédien fauché et au chômage décide de monter Hamlet pour les fêtes de Noël. Les auditions commencent avec une procession de

has been, de marginaux et d'excentriques. Toute la troupe (6 acteurs pour 24 rôles) s'isole dans un château pour répéter. Et quelle troupe ! On passe du décati amer et grincheux à l'égoцентриque véhément, de l'alcoolique invétéré à la myope loufoque, sans oublier la folle tordue qui, bien entendu, incarne la reine Gertrude... Après *Frankenstein*, Kenneth Branagh a choisi de réaliser un film à budget modeste, en noir



Ah ! La magie des placards.

l'envie de donner vie à une figurine de cow-boy à cheval... On imagine la course-poursuite qui s'ensuit entre les deux humains miniaturisés... dans la chambre d'Omri. Non, on n'a pas eu recours au dessin animé ou aux images de synthèse. Malgré leur petite taille, Ours Rapide, le cow-boy et son cheval sont bien réels. Le mot d'ordre des responsables en effets spéciaux était : offrir du jamais vu à l'écran. Objectif atteint ! On se régale d'avance à l'idée de voir le making of du film, avec ses décors géants, encore plus spectaculaires que pour *Chérie, j'ai rétréci les gosses*. Les personnages sont censés être 24 fois plus petits qu'en réalité. Il a donc fallu construire des accessoires 24 fois plus gros que la normale.

et blanc, pour célébrer le métier d'acteur façon *Hellzapoppin*. Le meilleur compliment qu'on puisse lui faire : on pense à Woody Allen !



Etre ou ne pas être acteur ?

Prête à tout

De Gus Van Sant

Américain, 1h47. Avec Nicole Kidman, Matt Dillon, Joaquin Phoenix, Alison Folland.

Le titre original (*To die for*), est encore plus parlant. Pour devenir star du petit écran, Suzanne est prête à mourir. Disons qu'elle est surtout prête

à tuer. C'est donc l'histoire d'un crime qui aurait pu être parfait si... Mais attention : Gus Van Sant n'est pas un simple faiseur de polar. Derrière le suspense et les machiavéliques inventions de Suzanne la "sociopathe" (Nicole Kidman, dans un véritable récita) apparaît un pays déjanté, dont l'auteur avait commencé le portrait dans

Drugstore cow-boy, *My own private Idaho* et surtout le très raté *Even cow girls get the blue*. Comme dans ce dernier film, un humour sarcastique pimente le récit (voir la dernière image de Suzanne, figée derrière un écran de glace !). Notez aussi Matt Dillon, très bien en contre-emploi, dans le rôle d'un mari père.



La couronne d'Ogotai Thorgal T21 - Le Lombard

par Rosinski et Van Hamme

Van Hamme adore les scénarios compliqués, il nous en fournit la preuve ici. Résumons les faits : Thorgal est amnésique et se prend pour un conquérant sanguinaire. Malheureusement, il se fait assassiner. Il appartiendra à son fils de changer le cours du temps pour le ressusciter. On se perd avec délice dans les rigoureuses subtilités du voyage temporel, où les protagonistes se rencontrent à des âges différents. Au final, un récit compact et rythmé. Splendide.



AD. Police

T1- Samouraï

par Tony Takezaki

AD. Police est un manga qui n'hésite pas à piocher ses inspirations un peu partout. De *Blade runner*, il reprend le concept des androïdes rebelles, d'*Akira* il récupère le Tokyo post-nucléaire et d'*Apple seed* il réutilise l'idée d'une police militaire dont l'héroïne est une fille. Et encore, un des chapitres constitue le scénario exact de *Piège de cristal*... Un petit album cyberpunk à lire à l'envers, un peu noir mais très dense.

Voici encore quelques nouveautés pour terminer en beauté cette année 1995 qui a été, vous en conviendrez, riche en démos. Et ce n'est pas tout, car les p'tits potins de la scène reviennent, et ils sont encore plus potins.

Dala horse



Code : Hammer et Psionic
Musique : Lizardking et Mantronix
Graphisme : Diesel 8 et D-Design

Un beau retour en force pour Razor 1911, avec cette excellente démo qui a remporté le premier prix lors de la Remedy'95, une démo party qui s'est déroulée en Suède mi-octobre. Un design



Un superbe exemple de bump.

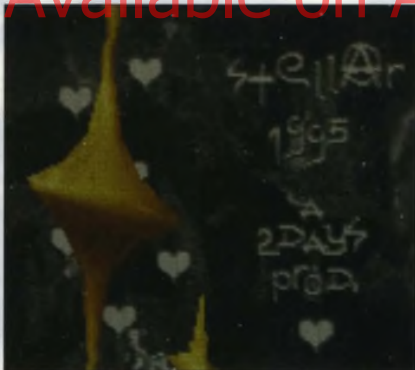
travaillé, avec des graphismes de qualité, une musique de Lizardking entraînante, mais surtout des effets nouveaux et impressionnants. Asseyez-vous, ils nous sortent le grand jeu ! Pour la première fois, du bump sur un anneau (mapping et éclairage d'une structure en relief) avec un rendu très saisissant, du mapping avec transparence, ainsi qu'un petit voyage "dans le corps humain" à la manière du célèbre jeu *Microcosm* sur CD-32. Ajoutez à cela quelques autres effets plus "classiques" comme des objets en gouraud qui s'entremêlent dans l'espace, une sphère mappée ou bien une balle qui rebondit et déforme une image. Enfin du renouveau dans les démos Amiga. Cela nous promet de belles choses pour la Party 5... Démo pour machines AGA, disk dur obligatoire (3,4 Mo).

Aurora



Code : Juliet et Case
Musique : Groo
Graphisme : Neuresten

Cette "petite" démo est sortie lors d'une non moins petite party finlandaise, en octobre. Comme vous pouvez le constater, Juliet et Case,



Du gouraud plein pot !

qui étaient arrivés cinquièmes lors de l'Assembly'95 avec la C42, ont par la suite rejoint le groupe Stellar. En ce qui concerne cette démo, elle ne contient à la base que deux effets : un petit niveau mappé (à la *Doom*), puis des objets en gouraud (étoile, toupie ou bouteille et verre). Un petit coup de l'un, puis de l'autre, et on recommence... L'affichage utilise une technique spéciale (sûrement moins gourmande en calculs) : en effet, seul un pixel sur deux est utilisé, avec un décalage d'une ligne à l'autre. La musique de Groo, comme toujours, est très originale, avec cette fois-ci un petit son de flûte très mélodieux. Démo en un fichier, pour toute machine AGA (550 Ko).

Que ?

THE BLACK LOTUS



Code : Offa et Equalizer
Musique : Mantronix
 et Lizardking/Razor 1911
Graphisme : Axm et Snorpax/Tudor

Cette démo, la troisième de l'année pour TBL, est aussi sortie à la Remedy'95. Le principal effet intéressant à voir est un gros objet irrégulier en gouraud. Vous ne risquez pas de le manquer, il apparaît trois fois au cours de la démo ! Mais rassurez-vous, il n'y pas que ça non plus. Vous verrez aussi une image déformée façon "goutte d'eau", un anneau avec réflexion de l'image de fond d'écran, ainsi qu'un zoom de fractale et un avion de chasse en 3D. Le code tient bien la route, mais les graphismes sont assez pauvres et la musique ne correspond pas à l'ambiance de la démo. On pouvait

déjà conclure à peu près la même chose de leurs précédentes démos (la *Cybernetic*, sortie à la Gathering, et la *Misery*, sortie à la Assembly). Je pense qu'avec des graphismes et des musiques d'un plus haut niveau, ils seraient capables de remporter une compétition. Démo pour A1200, disk dur obligatoire (2,4 Mo).



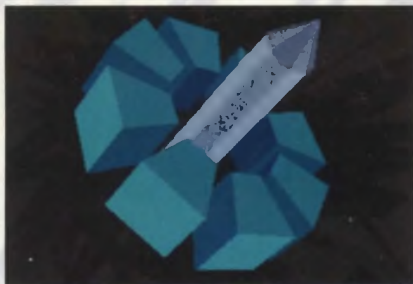
Que choisir ?

Alien

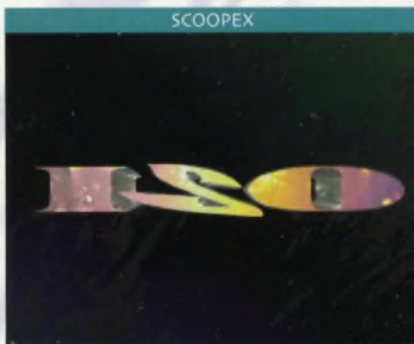


Code : Antibyte
Musique : Laxical
Graphisme : Absurd et Made/Bomb software

Cette démo, marque un peu le retour d'Antibyte, que l'on n'avait pas vu depuis bien longtemps. En attendant, il n'a pas perdu la main, et il nous démontre dans cette production qu'il est tout à fait capable, lui aussi, de réaliser des effets "à la mode". Il nous fait donc découvrir ses cubes mappés avec une texture en rotation, des objets 3D ombragés en gouraud et morphés à la fois, ou bien encore un anneau lui aussi en gouraud (d'abord en vue extérieure, puis en vue intérieure comme dans la *Fruit kitchen* de Silents ou la *Cyboman 2* de Complex, sur Pc). Le design de Made est impeccable, et la musique donne du punch à l'ensemble. Démo en un fichier, pour A1200 (530 ko).



Iso



Code : Ninja
Musique : Oxbow
Graphisme : Made/Bomb software

Une très belle production française, originellement prévue pour la Gasp, mais qui n'a pu être finie que début octobre. Comme dans la *Alien*, les graphs et le design de Made (de très

bons niveaux) avaient été réalisés lorsque celui-ci appartenait au groupe Scoopex, mais notez qu'il a depuis rejoint les créatifs de Bomb software. Un ensemble bien sympathique, qui nous prouve que Ninja est à la hauteur des autres "grands" coders. On remarquera tout de même que certains effets nous rappellent les démos de Gengis (est-ce un petit clin d'oeil ?). Par exemple, le début de la démo commence par une animation en raytracing coupée par les noms des producteurs de cette démo (un peu comme dans la *Origin*), vient ensuite un ensemble d'objets mappés et éclairés avec une texture du style "bois" (ressemblant à celle de la *Real*). Bien sûr, il y a aussi quelques effets originaux, comme un gros cube formé de 27 plus petits, tous mappés et éclairés. Le dernier effet, un roto-zoom avec déformation, a un très beau rendu visuel également. Démo en deux disks, pour A1200.



Pipole

- Les groupes Myth et Excess se sont regroupés au sein d'un nouveau groupe, appelé Osmose. Nous vous donnons, sans plus tarder, la liste des membres : Cody, MadMax, Moxica, Reez, Scavy et Tune Tnt. Cody prépare une démo depuis quelques temps déjà (peut-être pour bientôt ?), et Reez vient de sortir un utilitaire (*xList*) qui scrute vos répertoires et détecte aussi les fichiers compressés avec *XPK*, *Iha* ou *CrunchMania*.
- LA party de référence pour tous les démomakers, il s'agit bien sûr de The party, aura bien lieu cette année encore, cela vient d'être confirmé. Si vous voulez voir toutes les nouveautés avant tout le monde (et il y en aura !), et rencontrer toutes vos idoles (?), venez donc du 27 au 29 décembre, à Fredericia au Danemark. Le prix

d'entrée est de 250 Dkk (environ 220 francs), ce qui est un peu cher, mais si l'événement est à la hauteur... Des compétitions seront organisées pour tous (Amiga, Pc, C64) avec de gros prix à la clé. Le groupe Mentasm, comme les années passées, devrait mettre en place un bus pour la party, et d'autres groupes vont peut-être faire de même. Pour contacter les organisateurs : The party 95, PO Box 755, 9100 Aalborg, Danemark, ou bien par e-mail : theparty@cybernet.dk

• Clawz/Bomb software a encore fait des siennes : son troisième music-disk est presque terminé, et il sera testé en exclusivité dans le prochain numéro de Dream. Un seul disk suffira pour vous présenter ses six derniers modules, mis en forme par Made, pour le graphisme, et Gengis, pour le code.

Vincent Oneto



THE ASSASSINS

Ultimate games Vol.2



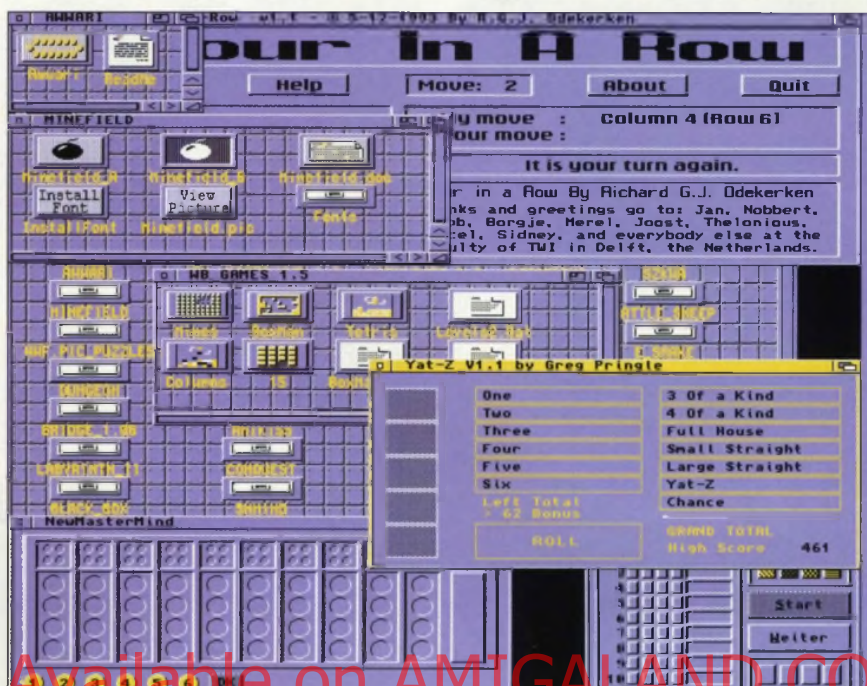
Voilà un CD qu'il est bien. Assassins est un vieux groupe pas dangereux qui ne compile que des disquettes de jeux DP avec un boot-menu illustré très bien fait. On retrouve donc sur ce CD les disquettes 1 à 250 de la collection, mais aussi et surtout des jeux prêts à l'emploi. Que ce soit à partir du Workbench ou d'un menu spécial illustré et tout (qui marche même sur CD-32), on peut lancer directement les jeux : un vrai plaisir (sauf les jeux qu'on ne peut quitter et qui obligent à

tout relancer:-). De plus, ce CD comporte aussi un descriptif sous AmigaGuide, Sernet et Parnet sont installés et il a été testé sous plein de configurations, et est auto-démarrable. Un excellent CD qui permet pour une fois aux possesseurs de CD-32 seuls de jouer aux DP.

Note : ★★★★★

Contenu :

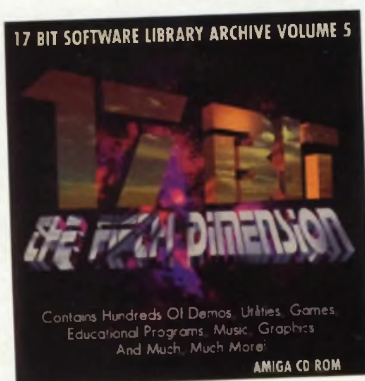
- Une superbe compil de jeux du domaine public
- Les possesseurs de CD-32 vont enfin pouvoir s'amuser !



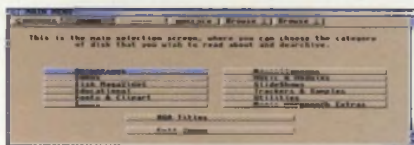
Tout, vous trouverez de tout dans ce CD.

17 BITS SOFTWARE

The fifth dimension



Ce CD-Rom est le cinquième de la série qui reprend les disquettes (465 Mo de .DMS) de la célèbre maison de DP anglaise. Cette société fait systématiquement un tri par la qualité avant de produire ses disquettes, donc pas de trucs inutiles ou super nuls. On remarquera que c'est le premier CD à distribuer la version anglaise de *Malédiction*, le jeu de Seb dont



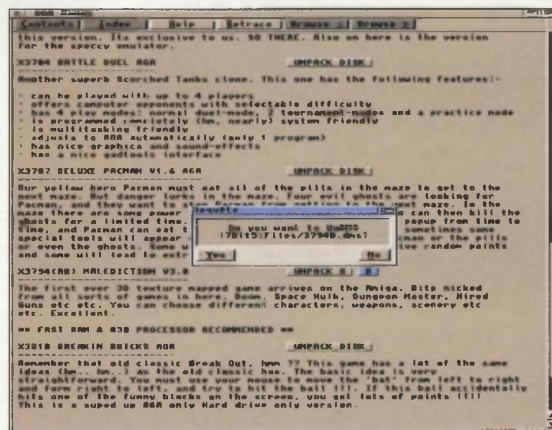
vous, lecteur, avez pu profiter en avant-première sur la disquette-coupon du numéro 19. L'interface de ce CD (encore AmigaGuide !) est très bien faite. Ils ont l'honnêteté de différencier dès la description ce qui est vraiment exceptionnel du reste. Je ne ferais que regretter une fois de plus, que le support CD en lui-même ne soit pas exploité comme un disque dur amovible où tout est déjà installé : est-ce vraiment un avantage d'avoir à décompacter en DMS (d'un clic de souris certes) une disquette, sur laquelle on trouvera une archive lha, qu'il faudra désarchiver vers le disque dur, pour pouvoir jouer à *Breakin'Break* par exemple ? Je rassure les nouveaux, la plupart des dis-

quettes sont auto-démarrables et sont d'ailleurs reprises telles quelles par vos distributeurs de DP préférés.

Note : ★★★★★

Contenu :

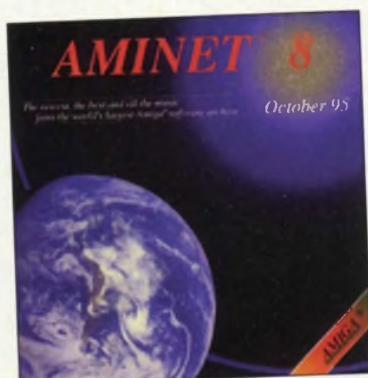
- Une top sélection du célèbre 17 bits software
- A noter : le premier CD à proposer la version anglaise de *Malédiction*



C'est vraiment la cinquième dimension.

SCHATZRUHE

Aminet 8



Rien de bien excitant sur ce huitième CD de la série. Trop de modules de musiques (2000 !!!) pour remplir rapidement un CD. Aminet sort trop souvent pour renouveler son contenu. Il vaudrait mieux qu'ils produisent enfin un Aminet set 2 qui reprendrait le contenu des CD 5 à 8. Décevant.

Note : ★ ★ ★ ★ ★

Contenu :

- On trouve un peu trop de modules musicaux
- A quand un CD Aminet set 2 avec des vraies nouveautés dedans ?

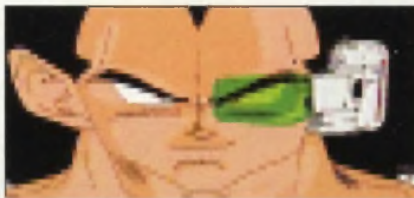
WEIRD SCIENCE

Network CD 2



Cette nouvelle mouture de NetWork reprend le concept de la première : permettre aux possesseurs de CD-32 de se relier en réseaux par Sernet et TwinExpress à un autre Amiga ou même à un PeeCee. Il bénéficie donc de la fameuse astuce qui permet d'atteindre en théorie 115 200 bauds de transfert. Tout dépend bien sûr de la qualité du câblage (chez moi ça ne marche pas du tout par exemple, mais je connais quelqu'un chez qui c'est impeccable). La documentation est claire,

mais en anglais. Comme ce CD inocule la fonction de reset automatique de la CD-32 à l'éjection d'un CD, il permet de s'en servir comme système minimum pour explorer un autre CD qui lui ne boote pas ! Beaucoup d'utilitaires pour se simplifier la vie entre l'Amiga et la CD-32 (contrôle de l'un avec l'autre, interfaçage avec DirOpus, SID tout paramétré...) ont été ajoutés. Le reste du CD n'est pas vide mais a été complété par de bien belles images, avec index. Un CD indispensable à tout possesseur de CD-32, qui remplacera au mieux le premier.



Note : ★ ★ ★ ★ ★

Contenu :

- Sélection d'utilitaires destinés à faciliter les différents transferts entre CD-32 et Amiga.
- Images, index



De bien belles images, s'il en est !

Magic DP pour A1200 !

Pour les nouveaux Amigaïstes qui nous rejoignent, voici une sélection des DP indispensables que vous pourrez retrouver chez les distributeurs de DP.

N'oubliez pas de PAYER les auteurs en leur envoyant ce qu'ils demandent (shareware free) dans la monnaie de leur pays, ou par mandat-postal international. Vous y gagnerez des versions plus complètes (par exemple DPacman enregistré est fourni avec 40 niveaux supplémentaires), ou pleinement fonctionnels (sauvegarde possible sous l'éditeur de tableau de TLOde2, et des data-disks dispos d'abord pour les utilisateurs enregistrés). N'ayez pas peur d'envoyer votre argent aux auteurs de ces merveilles. N'oubliez pas que c'est grâce à des créatifs passionnés comme eux que l'Amiga et son esprit ont survécu ! Evidemment, c'est plus facile d'aller dépenser 220 francs dans un magasin, que de glisser 15 dollars (75 francs) dans une enveloppe pour l'étranger, adressée à un inconnu.

Jeux :

Asteroids II - Malediction - Megaball III AGA - Rocketz - Tetrys 95

Utils :

ABackup 5 - Art studio - Dirwork ou Browser 3 - FJpeg - FGif - ReOrg - Snoopdos - Super duper - ToolManager - Viewtek ou View - Virus checker





C FACILE !

Amac

Dans le même style que *Synapse*, *Amac* est une base de référence sur le langage C. *Amac* ne pourra pas vous apprendre à programmer ni bien sûr programmer à votre place, mais vous aidera sans doute à retrouver et comprendre vite et bien les syntaxes des commandes C standard. Décidément l'Amiga se retrouve tout à coup avec deux magnifiques références en français après de longues années anglophones.

Amac

Auteur : Frédéric Moreau

Statut : freeware

Source : Eternan, 73540 Essert-Blay

HDInstall : oui

COMMENT CHOISIR UN CD-ROM ?

Amiga CD-Rom guide

Tant que j'y suis, autant vous parler de cet index assez complet (il manque quand même pas mal de descriptions) qui vous donnera une petite idée du nombre de CD-Rom disponibles sur nos machines et de leur contenu. C'est encore de l'*AmigaGuide* mais ce coup-ci c'est en anglais !

Amiga CD-Rom guide

Auteur: Anders Bakkevold

Version: 1.2

Statut : freeware

HDInstall : oui

C'EST FUN !

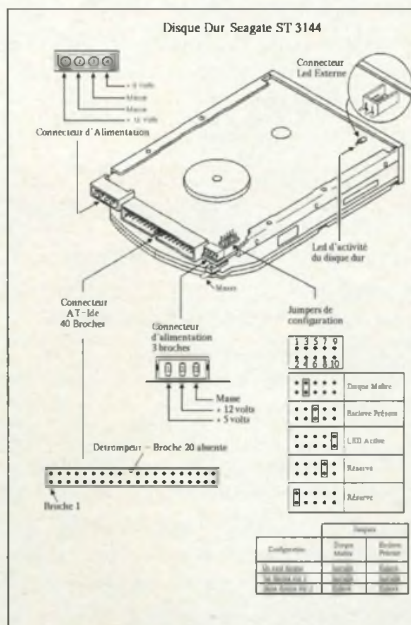
The fun flash cool 2 n°17

Ce fanzine inénarrable qui a fêté ses trois ans d'existence sur Amiga cette année, existe depuis peu en une version disquette. L'intérêt est autant dans le contenu que le contenant.

En effet, *The fun flash cool 2* est un fanzine qui se moque de tout, y compris de lui-même, mais dont la mise en page (ou en écran !) a été réalisée sur un logiciel créé

A LIRE ABSOLUMENT !

Synapse



Un petit schéma et tout s'éclaire !

TOP PERFECT ?

Xenex

Si je vous parle de ce jeu, c'est qu'il est vraiment bien réalisé. Les graphismes sont tout à fait BCBA (Bonnes Couleurs Bon Anti-aliasing :-)), les bruitages et les musiques sont là, la réalisation technique, notamment la fluidité des sprites est parfaite. Il s'agit d'une sorte d'astéroïde avec plus de vaisseaux ennemis et de bonus que de météorites qui se subdivisent. On peut aussi y jouer à 2 en simultané mais je trouve le tir poussif par rapport aux déplacements. Après ce test, je ne jouerai sans doute plus jamais à *Xenex* : un jeu trop correct pour être fun. Enfin, pour 12 balles, c'est pas mal.



Xenex

Auteur : Mark Sheeky

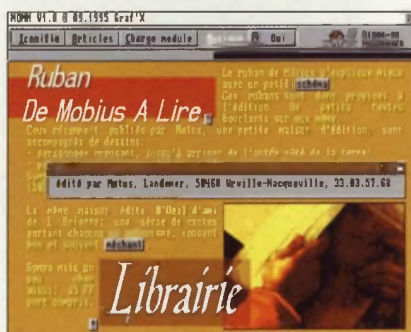
Version : démo

Configuration : tout Amiga

Statut : shareware 5£

```
HDInstall : oui
```

pour la circonstance : *MOMM*. Ainsi, vous pouvez bénéficier d'illustrations en cou-



Fun flash cool n'a de ringard que le titre !

leurs, d'une variété de fontes en plusieurs styles (dont ombré), et surtout d'un hypertexte capable d'appeler une fenêtre texte ou image, un renvoi, une image externe, un son lu en direct-to-disk. Un exploit, quant on sait que le programme en *Assembleur* qui gère tout cela pèse 14 ko !

TFFC2 n°17

Auteur : Bidibulle et Graf'X

Source : Franck Roumy, 21, rue de la Bretonnière 14320 St-André sur Orne
HDInstall : oui

JESSICO



ACCESSOIRES

AG 600 & 1200

ACTION REPLAY A1200	545
EXT 1 MO A600	390
EXT 1 MO A600 + HORL	460
EXT 0 MO A1200 + HORL	720
BARETTE 1 MO A1200	NC
BARETTE 2 MO A1200	NC
BARETTE 4 MO A1200	NC
BARETTE 8 MO A1200	NC
LECTEUR INTERNE	
HAUTE DENSITE	870
LECTEUR EXTERNE	
HAUTE DENSITE	950
LECTEUR CDROM	
2X IDE ATAPI	1490
LECTEUR CDROM	
4X IDE ATAPI	1990
DISQUE DUR INTERNE	
80 MO	690
DISQUE DUR INTERNE	
120 MO	1190

DIVERS AG

ADAPTEUR 4 JOY	100
ALIMENTATION	356
BOITIER 50 DSK	59
SYNCHRO XPRESS	299
DISK 3.5" DFDD	35
DISK 3.5" DFHD	40
ETIQUETTES 3.5" X100	40
EXT 512K A500	220
EXT 512K A500 + HORL	280
EXT 1 MO A500+	375
INTERFACE MIDI	
3+1+CABLES	199
LECTEUR INTERNE	
DOUBLE DENSITE	390
LECTEUR EXTERNE	
DOUBLE DENSITE	470
DISK NETTOYAGE 3.5"	50
MICRO KIT NETTOYAGE	110
MODEM 14400 BAUD	1390
MODEM 28800 BAUD	2390
SCANNER A MAIN N&B	890
SCANNER A MAIN	
COULEUR	1990
SOURIS	155
SWITCH	
SOURIS JOYSTICK	199
TRACK BALL	240

JOYSTICKS AG

JOYSTICK PROMO	99
JOYPAD PRO A1200/CD32	185
KONIX SPEEDKING	95
KONIX SPEED. AUTOFIRE	100
KONIX NAVIGATOR	115
QJ SUPERBOARD	135
QJ JETFIGHTER	99

COMPIL.

AWARD WINNERS

PLATINIUM	230
ELITE 2 + CIVILISATION	
+ LEMMINGS	

AWARD WINNERS

GOLD	230
ELITE PLUS + ZOOL	
+ SENSIBLE SOCCER	
+ J. WHITE SNOOKER	

MEGA PACK AG	180
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES	
+ BMX SIMULATOR + TENNIS	
+ JOY. KONIX SPEEDKING	

BEAUJOLLY COMPIL

CANNON FODDER	
+ TERMINATOR 2 + SETTLERS	
+ CHAOS ENGINE	

LUCAS ART CLASSIC

COLLECTION	220
LOOM + MONKEY ISLANDS	
+ INDY 4 + MANIAC MANSION	

HIT FOR SIX #1	120
CHICAGO 90+ F1 + TITUS	
+ STAR GOOSE + GP MASTER	

HIT FOR SIX #2	120
F15 + BLUES BROTHERS	
+ HAMMER BOY + EYE OF HORUS	
+ HOTSHOT + HIGH. PATROL 2	

HIT FOR SIX #3	120
GUNSHIP + CRAZY CARS 3	
+ MEGA PHOENIX + STAR RAY	
+ AIRBALL + ARCHIPELAGOS	

HIT FOR SIX #6	120
SILENT SERVICE 2 + MAYA	
+ 3D TENNIS + GS SOCCER MAN.	
+ WORLD CRICKET + STORMLORD	

HIT FOR SIX #7	120
SPECIAL FORCES - 3D BOXING	
+ MILLEMIGLIA + NEBULUS	
+ WINDSURF + BLADE WARRIOR	

HIT FOR SIX #8	120
RR TYCOON + INT. TENNIS	
+ WORLD CUP FOOT MANAGER	
+ TARGHAN + NETHERWORLD	
+ BIG GAME FISHING	

COMBAT CLASSICS1	220
688 ATTACK SUB + F15	
+ TEAM YANKEE	

COMBAT CLASSICS2	220
F19 + SILENT SERVICE 2	
+ PACIFIC ISLANDS	

COMBAT CLASSICS3	220
CAMPAIGN + HISTORY LINE	
+ GUNSHIP 2000	

JEUX AG1200

ACID ATTACK COMP.	225
ALADDIN	225
ALL NEW LEMMINGS	225
ANDRE AGASSI TENNIS	225
ATROPHY	225
BLITZ BOMBERS	225
BLOODNET	225
BURNING RUBBER	185
CIVILIZATION	185
DOUBLE AGENT	225
DREAM WEB	225
DUNGEON MASTER 2 VF	
(3MO + DD)	280
DUNGEON MASTER 2 VO	
(3MO + DD)	225
EXILE	225
EXTREME RACING	225
FEARS	225
FIELDS OF GLORY	225
FOOTBALL GLORY	225
GLOOM	225
GLOOM DATA DISK	180
KICK OFF 3	185
PINBALL MANIA	225
LORD OF REALMS	250
NBA JAM TE	225
OSCAR	99
PINBALL ILLUSION	225
PINBALL MANIA	225
PLAYER MANAGER 2 EXT	185
POLE POSITION	225
SABRE TEAM	250
SIM LIFE VF (2MO)	149
SOCCER KID	225
STAR CRUSADER	235
SUPER STARDUST	225
SUPER STREET F2 TURBO	260
THEME PARK	280
UFO	280
VIRTUAL KARTING	225

JEUX AG

AKIRA	220
ALL TERRAIN RACING	180
ANDRE AGASSI TENNIS	220
ARCADE POOL	120
AWARD WINNERS GOLD	230
AWARD WINNERS	
PLATINIUM	230
BEAUJOLLY COMPILATION	230
BLITZ BASIC	280
BRUTAL	180
BOWLING KING PIN	150
CANNON FODDER 2	225
CHAMPIONSHIP	
MANAGER 2	220
CHAMPIONSHIP	
MANAGER ITALY 95	220
COALA	220
COLONISATION	250
COMBAT CLASSICS	220
COMBAT CLASSICS 2	220
COMBAT CLASSICS 3	220
DAWN PATROL	220
DOGFIGHT	220
DOUBLE AGENT	220
DRAGON STONE	220
DREAMWEB	220
FIELDS OF GLORY	220
FIFA SOCCER	250
FLIGHT OF	
AMAZONE QUEEN	250
FRONTIER ELITE 2	180
GENESIA	220
GLOOM DELUXE	220
HIREG GUNS (1MO)	99
JUNGLE STRIKE	180
LUCAS ART CLASSIC	
COLLECTION	220
MANCHESTER UNITED	
THE DOUBLE	240
MORTAL KOMBAT 2	231
NIPPON SAFES (1MO)	99
OVERLORD	231
PLAYER MANAGER 2	180
PREMIER MANAGER 3	220
PRIMAL RAGE	220
RUFFIAN	220
RUGBY LEAGUE BOSS	150
SABRE TEAM	230
SENSIBLE GOLF	220
SENSIBLE WORLD	
OF SOCCER	215
SENSIBLE WORLD	
OF SOCCER 96	250
SEVENTH SWORD	
OF MENDOR	250
SHADOW FIGHTER	220
SHADOW WORLDS	180
SKIDMARKS 2	231
STAR CRUSADER	230
SUPERFROG	220
SUPER STREET FIGHTER 2	250
SYNDICATE	150
TACTICAL MANAGER 2	220
TEMPTRIS	180
THEME PARK	250
TOTAL FOOTBALL	220
TOWER ASSAULT	184
TRAITOR	150
UFO	240
ULTIMATE PINBALL	250
ULT. SOCCER MANAGER	220
WORLD OF GOLF	220
XMAS LEMMINGS 94 (1MO)	99
XMAS LEMMINGS (1MO)	99

JEUX CD32

ACID ATTACK COMP.	230
ALL TERRAIN RACING	190
ANDRE AGASSI TENNIS	230
ARCADE POOL	190
ATROPHY	230
BANSHEE	190
BENEATH STEEL SKY	230
BLITZ BOMBERS	230
BRUTAL SPORT FOOT	99
CANNON FODDER	190
CHAOS ENGINE	190
CHUCK ROCK 2	190
DOUBLE AGENT	230
DRAGON STONE	190
EXILE	230
EXTREME RACING	230
FEARS	230
FIRE AND ICE	190
FRONTIER ELITE 2	230
GLOOM 2	230
JUNGLE STRIKE	190
KING PIN BOWLING	160
LAST NINJA 3	190
LOTUS TURBO TRILOGY	190
MANCHESTER UTD	230
MYTH	190
NICK FALDO GOLF	99
PINBALL ILLUSION	230
POWERGAMES	190
SABRE TEAM	190
SENS. SOCCER 92/93	190
SENS. SOCCER INTERN	230
SHADOW FIGHTER	230
SKELETON KREW	190
SKIDMARKS 2	230
SOCCER KID	190
SOCCER TEAM MANAGER	190
SPEEDBALL 2	150
STAR CRUSADER	230
SUPERFROG	190
SUPER LEAGUE MANAGER	230
SUPER STARDUST	230
SUPER STREET F2 TURBO	230
SYNDICATE	230
THE CLUE	190
TOWER ASSAULT	230
VIDEO CREATOR	280
WORLD OF GOLF	230

SOURIS CD32	155
JOYPAD PRO COMPETITION	185



**SCANNER VOS
PHOTOS & TEXTES**
N&B (256 GRIS)890
COULEUR1990

SPECIAL AMIGA

AMIGA 1200 + MAGIC PACK *****	3190
AMIGA 1200 + SCALA M300 + DD**	3990
AMIGA 4000 T/040 ***NC	
MONITEUR M1438 *	2290

* SAUVER UN PROGRAMME ENTIER EN MEMOIRE SUR DISQUE.
* GENERER VOS PROPRES CHEAT CODES ET ASTUCES.
* SAISIR ET SAUVEGARDER DES IMAGES A L'ECRAN AU FORMAT IFF.
* UTILISER UN ASSEMBLEUR/DESASSEMBLEUR 68020 COMPLET AFIN DE MODIFIER A VOTRE CONVENANCE TOUS LES LOGICIELS GELES.
* SANS PERDRE VOTRE CAPACITE RAM CAR L'ACTION REPLAY INCLUS SA PROPRE MEMOIRE.
* SUPPORTE LE DISQUE DUR ET TRES FACILE A INSTALLER (TRAPPE).



**ACTION REPLAY
A1200.....545 F**



**JOYPAD PRO
COMPETITOR
AG1200/CD32
185 F**

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

36 15 JESSICO

93.84.84.98

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR (Configuration Complète):

S / Total

Port

Total

PORT LOGICIELS, JEUX
IMPRIMANTES, CONSOLES
ORDINATEURS

30 F
60 F
90 F

PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDAT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

EXPEDITION: COLISSIMO

☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE 16/12
☐ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (RESERVE AUX CLIENTS)
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS



NOM PRENOM

N° ET RUE

C. P. VILLE

TEL : SIGNATURE:

APPRENDRE À RENDRE LA MONNAIE

The shop

Les éducatifs font cruellement défaut pour l'Amiga. *The shop*, bien que pourvu de graphismes qui n'ont rien d'extraordinaire, pourra convenir à vos enfants. La seule restriction tient à la langue



: vos enfants doivent avoir déjà quelques notions d'anglais (entrée en sixième) et vous-même être en mesure

de traduire les bulles du logiciel pour leur expliquer la première fois... Après, les deux activités du logiciel, sa variété, et les sons et couleurs bien vivants devraient les satisfaire. Dans ce disque de la série *Kids disk*, à partir d'un thème, les courses à l'épicerie, on vous demande de multiplier et d'additionner les tarifs de ce qu'achète le client, de vérifier le montant de ce qu'il vous donne et de lui rendre la monnaie si besoin. Pas si facile. Plusieurs niveaux de difficulté sont disponibles et il n'y a pas d'aberrations dans l'interface, ce qui serait intolérable pour des enfants. Une bonne disquette pour faire naître les vocations de commerçants !

The shop/Kids disk 6

Auteur : Duncan Moran
Source : 17bits software
Configuration : tout Amiga
Statut : souscription 5£

UN CONCURRENT POUR MEGABALL ?

Breakin'Briks

Ce clone de *Break out* est un casse-brique tout à fait honorable qui est réservé aux machines AGA. On y trouve plein de bonus pour transformer le jeu. On ne peut pas reprocher grand chose à *Breakin'*, sauf peut-être ses graphismes sans aucune imagination (à quand les sprites en synthèse ?), mais rien à faire, il n'arrive pas à me passionner, c'est toute la différence entre le jeu du mois et les autres...

Breakin'Briks

Auteur : Lodge
Configuration : Amiga 1200
HDInstall : oui

LE MEILLEUR LODE RUNNER ?

Turbo lode 2

Vous connaissez sûrement *Turbo lode*, remake de *Lode runner* extra-rapide qui est paru sur la disquette bis du



numéro 22 de Dream. Eh bien, oubliez-le car cette "suite" est bien meilleure. Associé à un graphiste et un musicien de talent, Momor nous a concocté un des meilleurs jeux du DP. Imaginez une sorte de *Lode runner* marié avec *Flashback*, une jouabilité digne des 8 bits, avec le look des années 90 (menu en synthèse, intro). Dans cette nouvelle mouture, vous pouvez sauter par-dessus un bloc, vous agripper à deux blocs au-dessus et vous rattraper à quelque chose en tombant. Le but du jeu est toujours de collecter tous les lingots d'un tableau en évitant jusqu'à six poursuivants, dont un type est aussi rapide que vous. Certaines cases ne sont pas "creusables" d'autres au contraire disparaissent ou vous ralentissent. Le temps est parfois limité et des cases vous plongent dans l'obscurité sauf un halo autour de vous, à la *Alien breed* ! Le décor (tout ombré et détaillé malgré son design à base de blocs en 16 couleurs) regorge de pièges et de zones cachées, à un point tel que cer-

tains tableaux n'ont même pas d'ennemis pour être difficiles. Il y a des bonus d'invulnérabilité, de vitesse doublée, de vies supplémentaires, de temps figé, de "lumière activée" et cela n'est pas de trop car certains niveaux sont vraiment retards. Heureusement, vous pouvez sauver et recharger vos parties. Le jeu est complètement éditable et vous pouvez mettre vos propres graphismes (.iff) et musiques (Mod.) et créer vos tableaux avec la version enregistrée (80 francs seulement). Et des data-disks sont d'ores et déjà prévus ! A



Vraiment rapide ce Turbo !

noter que ce jeu est entièrement en français et que la voix sexy qui vous informe pendant le jeu vous fera craquer...

Turbo lode 2

Auteur : Rewind
Configuration : Amiga 2 Mo PAL
Statut : shareware 80 francs
Source : BBS Ramses
HDInstall : oui

LE MEILLEUR JEU DU MONDE !

DPacman AGA

Ah ! Si je vous reparle de ce jeu, c'est que les petits nouveaux qui n'ont pas lu le numéro ne le connaissent peut-être pas et ce serait vraiment passer à côté de quelque chose.



Ce n'est pas un Pacman, c'est le PACMAN.

Deluxe Pacman, n'est pas un jeu de pacman, c'est LE jeu de pacman toutes plateformes confondues : un pacman rapide, avec les bruitages de l'original, une présentation nickel, des graphismes superbes et des tonnes de bonus. *DPacman* c'est un des meilleurs jeux DP du monde, une jouabilité extraordinaire avec ses trois modes de jeu (lent pour les petits, hyper-rapide pour les experts) et une doc bien complète en plus ! Les nouveautés de cette version, sont les graphismes en 128 couleurs si l'AGA est détecté, le support d'XPK pour la compression des modules.

DPacman

Auteur : Edgar M. Vigdal
Version : 1.6
Configuration : Amiga AGA
Statut : shareware 75 francs
HDInstall : oui

SUPERBE!

VOUS POSSÉDEZ LA PLUS BELLE DES MACHINES, VOICI LE RESTE.

Un ordinateur n'est rien sans des logiciels de qualité et entièrement en français. Depuis toujours les Éditions A.D.F.I. ont su créer ou adapter les plus belles réalisations logicielles AMIGA®. Demandez nos fiches techniques, (contre 4 timbres à 2,80) et le cadeau auquel vous avez droit avec votre première commande.

Voici de quoi nourrir efficacement votre AMIGA®

GPFax 790
AZUR 300
Scala MM400 2690

Entièrement en français



VIVE LE PÈRE NOËL.



Éditions A.D.F.I.

La force créatrice en action.

Résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet
F-63000 Clermont-Ferrand. Téléphone 73 93 77 31.
Vous êtes de vrais programmeurs ou de vrais développeurs? Contactez-nous...

Décembre 1985

A.B.E. 3.60.B

Le plus puissant éditeur et réparateur de disques.

Supprimez les erreurs de lecture et écriture de vos supports de données. Enlevez ou mettez rapidement vos protections grâce au mode interprété en direct. Recherchez vos fichiers perdus, comparez deux versions de fichiers "identiques", détectez des virus, etc.

Coffret livré avec un cours complet et de nombreux sources et utilitaires. En 7 disquettes. Le logiciel prouvé par tous les magazines AMIGA®.

Création
A.D.F.I.
720 F

PageStream3

La référence en publication assistée par ordinateur.

Cette publicité a été réalisée en une petite matinée grâce à la version officielle et complètement francisée de **PageStream3**. Manuel de 575 pages et nombreux logiciels inclus dans le coffret (BME, FDIloader, PageLiner,...).

Nouveaux Filtrés*
True Type 250 F
JPEG 250 F
Gary's 250 F
Wordworth 250 F
TextFX 450 F

Mise à jour*
ProPage 2090 F
PageStream1 1890 F
PageStream2 1690 F
PageStream3 0 à 1000 F

Exclusif
A.D.F.I.
2490 F

*Nous téléphoner pour les modalités.

Décollages

3½-7 ans
7-11 ans

L'éducatif des 3 ans ½ à 11 ans.

C'est le logiciel AMIGA® que votre enfant attendait pour coller, décoller, colorier, couper, relier, assembler et plein d'autres choses passionnantes en environnement multimédia. Offre spéciale Noël.

Thèmes supplémentaires :

- Espace 120 F
- Lettres et chiffres 120 F

Ce logiciel nécessite au moins une ROM 2.0, 2 MO graphique et un processeur 68020.

Création
A.D.F.I.
350 F

Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM

HiSoft Devpac 3.50

Le langage de référence livré avec un cours complet.

Cours complet de programmation, nouvelle version, entièrement francisé, nombreuses macro-instructions (ScreenOpen, Fill, CharUpper, FileClose, Circle, Lineto,...), dictionnaires spécialisés Amiguaguide asservis à la touche Help (fonctions, bibliothèque, etc).

Programmer devient enfin un jeu d'enfant! Coffret livré avec 5 disquettes. Bien que non indispensable, une Rom au moins 2.0 est recommandée. Manuel anglais en sus 180 F.

Exclusif
A.D.F.I.
990 F

Encyclopédie ADFI

Toute la connaissance de l'AMIGA® enfin disponible.

Tome 1 : Exec.

Voici enfin l'ouvrage de référence qu'attendaient tous les utilisateurs de l'AMIGA® :

- Chaque ouvrage est écrit entièrement en français.
- Ultra-complet, chaque tome envisage complètement tous les sujets les uns après les autres.
- Livré avec de vrais sources (programmes) sur disquettes, vous évitez des saisies fastidieuses (lire sans disquettes 260 F).
- Et bien entendu, les informations sont mises à jour sur les tous derniers Amiga disposant d'un processeur 68060 et de la dernière ROM 3.1.

Création
A.D.F.I.
320 F

Modem USR

Vers les autoroutes de l'information avec une grande aisance.

Sportster 14400 1290 F. Courier 28800 3190 F.
Sportster 28800 2190 F. Option GPFAX +500 F.

Écran Microvitec

Nouvelle génération spéciale AMIGA®

Écran Microvitec 2490 F Câble seul 110 F

Panasonic

Tarifs préférentiels imprimantes, Toners et Tambours.

Toner KXP-455 200 F. Tambour KXPDM6 800 F.

Annabella GFA

Le cours en 8 disquettes pour apprendre le GFABasic.

Apprenez toutes les techniques des professionnels.

Création
A.D.F.I.
400 F

Jennifer Amos

Le cours en 5 disquettes pour apprendre le basic / mos

Apprenez toutes les techniques des professionnels.

Création
A.D.F.I.
250 F

typeSmith

La référence en matière de fontes.

À vous de trouver ce que vous allez inventer.

Approches indépendantes du logiciel, logotypes, formules mathématiques, lissage des fontes...

cos(w+0)
sin(A+30°)



Exclusif
A.D.F.I.
1290 F

Ne nécessite au moins une Rom 2.0.

Workbench & Système

Le cours multimedia indispensable à la bonne compréhension de votre AMIGA®.

Comment utiliser les liens, l'hyper-texte, la multi-sélection, la recherche multi-critères, le paramétrage "magique" de votre propre environnement Workbench, les raccourcis... Et tout ce qui vous permettra d'utiliser votre nouvel AMIGA® à 100%.

Création
A.D.F.I.
200 F

La charte Qualité A.D.F.I. : tous nos logiciels sont fournis en dernière version, en français et comportent l'enregistrement immédiat auprès du créateur. Si vous êtes victimes de vendeurs peu scrupuleux nous prenons votre défense, contactez-nous ainsi que le service de consommation et de repression des fraudes de votre département.

Frais de gestion livraison en 48 heures

Logiciel 40, matériel 70, étranger +15, recommandation +30 F.
Délai maximum garanti dans la limite des stocks disponibles : téléphonez-nous.

Contre-remboursement

Après accord téléphonique 110 F.

DevPac II 3.5

HiSoft améliore un peu son célèbre outil de développement, les éditions Adfi le francisent et lui ajoutent quelques bonus bien sentis, et toc : voici que Devpac II version 3.5 tente un come-back en force.

Car Devpac, tout le monde connaît : c'est sans doute l'Assembleur le plus utilisé sur Amiga, celui que préfèrent nombre d'éditeurs de jeux et de démomakers. En fait, Devpac est bien plus qu'un "bête" Assembleur ; le package regroupe un éditeur de textes, un logiciel Assembleur (quand même...), un débogueur symbolique, un éditeur de liens (linker, en anglais), ainsi que quelques autres programmes et fichiers de plus ou moins grande importance. Le plus grand intérêt de cet outil est qu'il est totalement intégré : une simple combinaison de touches suffit à invoquer l'Assembleur GenAm ou le débogueur MonAm sans avoir à quitter l'éditeur. En cas d'er-

reur lors de l'assemblage, le curseur est automatiquement positionné sur la ligne fautive, et le processus peut reprendre autant de fois que nécessaire. Pour les amoureux du Shell et des makefiles, il reste bien entendu toujours possible d'utiliser le Devpac de cette manière.



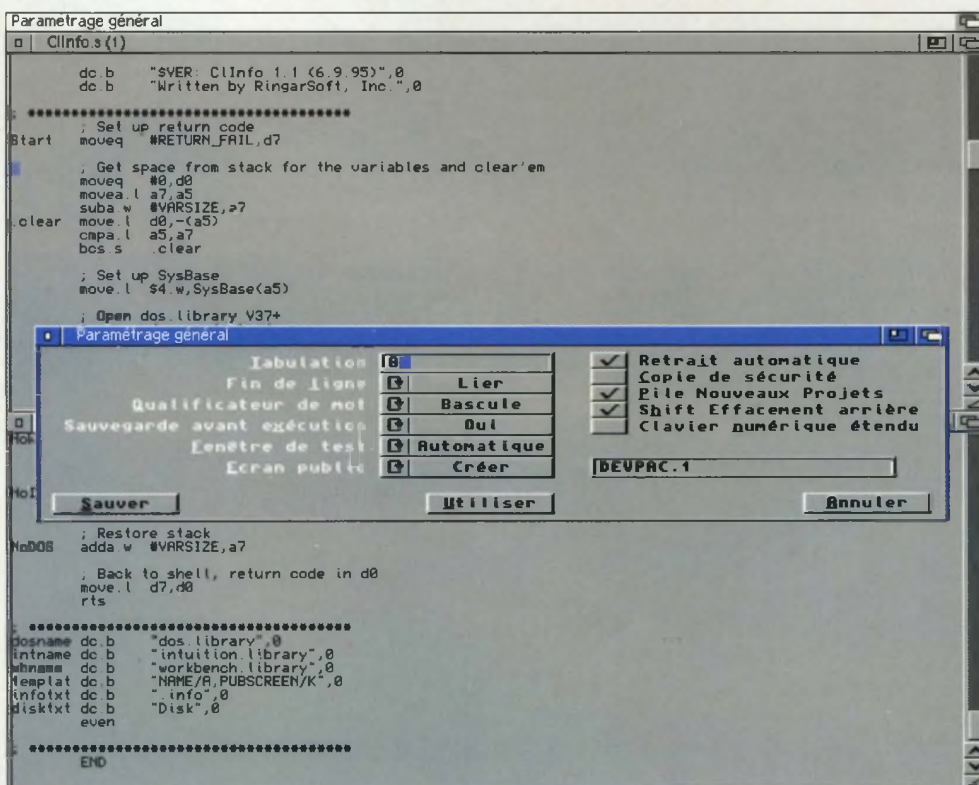
L'Assembleur parle maintenant français !

Quoi de neuf, docteur ?

La dernière version en date de Devpac était la 3.04, et les gens de chez HiSoft ne semblaient pas décidés à la faire évoluer plus avant. Il aura donc fallu toute la force de persuasion des

éditions Adfi pour en arriver à obtenir aujourd'hui cette version 3.5. La plus grande innovation pour nous, c'est sans aucun doute la francisation des trois principaux éléments du Devpac (plus, bien sûr, le manuel, mais nous y reviendrons). Enfin, les menus et requêtes de l'éditeur s'expriment en bon français bien de chez nous (et l'on peut faire confiance à l'ami Pierre-Philippe Launay en ce qui concerne la qualité de la traduction, on sait qu'il est peu enclin aux anglicismes barbares...), l'Assembleur déverse ses flots de messages d'erreurs en français, et même le débogueur, pour aussi peu bavard qu'il soit, ne cause plus que la France. Certes, les programmeurs les plus chevronnés, habitués depuis des lustres à se débattre avec des documentations douteuses écrites dans un anglais parfois des plus approximatifs, ne font pas attention à ce genre de détails depuis Belle-Lurette et Gail-Luron réunis, mais les débutants apprécieront de ne pas avoir à produire un effort supplémentaire de concentration dans leur découverte du langage d'assemblage, déjà assez compliqué comme ça. C'est sur l'éditeur de textes sources que HiSoft semble avoir le plus concentré ses efforts ; celui-ci a en effet été passablement amélioré sur pas mal de points, même si, dans l'ensemble, il ressemble assez fortement à celui de la version précédente. On appréciera notamment un contrôle accru sur l'apparence de son écran, ainsi qu'une interface se pliant plus volontiers aux recommandations du fameux User Interface Style Guide publié par feu-Commodore. On regrettera par contre qu'ARexx ne soit toujours pas supporté, ne serait-ce que parce cela nous prive d'utiliser Devpac pour d'autres langages que l'Assembleur (je pense notamment au SAS/C).

L'Assembleur quant à lui ne m'a pas paru avoir véritablement évolué. Remarque, si évolution il y a eu, elle doit être assez difficile à déceler : GenAm était déjà l'Assembleur le plus



L'éditeur est multi-projets et multi-fenêtres.

rapide de sa génération, et il est assez difficile de dire si sa vitesse de travail a encore été accrue. Enfin *MonAm*, le bien-nommé débogueur, s'est vu soulager de quelques... bogues (hé oui !), à commencer par celle (note à

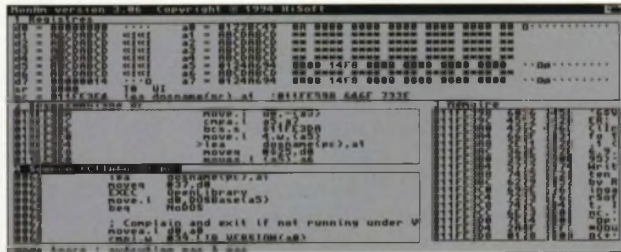
"Autodocs", ces fichiers d'aide sur les fonctions de la ROM de l'Amiga, édités par Commodore (paix à son âme). A noter également un effort important fait sur la procédure d'installation, complètement automatisée.

Un conseil : optez pour l'installation complète, le comportement du logiciel étant par la suite assez

Très bien

Bon, soyons honnêtes : *Devpac 3.5* n'est pas une révolution (peut-être une prochaine version 4.0 ?), juste une petite évolution du plus célèbre assembleur de l'Amiga (et le meilleur, à mon humble avis). Si vous possédez déjà une version antérieure, vous apprécierez le gain global d'ergonomie apporté par cette nouvelle version. Si au contraire, vous désirez découvrir la programmation en Assembleur, voici une excellente occasion de vous y mettre, d'autant que les cours des éditions Adfi sauront guider vos premiers pas.

Sept



MonAm est servi...

tous ceux qui ne le savaient pas : le mot "bogue" est féminin...) qui l'empêchait de fonctionner correctement avec un 68040. Tiens, juste pour le plaisir de relever un effet pervers de la francisation : il existe dans le domaine public, un utilitaire qui "patche" *MonAm* pour lui faire reconnaître plus de noms de fonctions des bibliothèques système... Hé bien, ce "patch" ne fonctionne plus avec *MonAm* en français. Dommage !

Le "plus" Adfi

Seul, *Devpac*, était déjà un achat indispensable pour tout programmeur en Assembleur digne de ce nom. Les éditions Adfi ont tout de même trouvé le moyen d'ajouter encore à sa valeur, en incluant dans le package un cours d'Assembleur plus spécialement destiné aux débutants. Présenté sous la forme d'une énorme base de données

aléatoire en cas d'installation partielle. Pour le fun, sachez qu'une durée de 723 minutes (!) est annoncée... Mais rassurez-vous, il faut beaucoup moins de 12 heures pour achever l'installation ! Le manuel mérite qu'on s'attarde un peu plus sur son cas. Plus qu'une traduction fidèle, c'est une adaptation du manuel original écrit par HiSoft. Clair, concis et détaillé, il vous prend en main du début à la fin de votre découverte du *Devpac*. Sincèrement, c'est un modèle du genre, auquel on reprocherait seulement de manquer singulièrement d'illustrations (de petites captures d'écran de temps en temps n'auraient pas fait de mal et auraient même ajouté au plaisir de la lecture).

Devpac Amiga 3.5

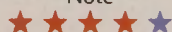
En hausse

- ▲ Enfin en français
- ▲ Une ergonomie accrue
- ▲ Un plus grande conformité aux recommandations du User Interface Style Guide
- ▲ Un environnement de développement totalement intégré
- ▲ La grande rapidité de l'Assembleur

En baisse

- ▼ Une procédure d'installation peu flexible
- ▼ L'éditeur ne supporte toujours pas ARexx
- ▼ Les fichiers d'inclusion du système 3.1 sont fournis, pourquoi pas les Autodocs ?

Note



AmigaGuide, ce cours aborde tous les aspects de la programmation de l'Amiga, depuis les bases du multitâche jusqu'aux notions les plus compliquées, comme la séparation des segments de code, en passant par l'utilisation et la création de bibliothèques partagées... Ce cours est accessible à tout instant depuis l'éditeur, par un simple appui sur la touche "Help". Deux regrets cependant : d'abord, le sommaire est classé par ordre alphabétique plutôt que par ordre de difficulté croissante ; ensuite, on aurait aimé trouver une facilité équivalente d'accès aux

Dream prof

- **Editeur de liens ou linker** : utilitaire transformant les fichiers objets en l'exécutable final. Dans le *Devpac*, la phase d'édition de liens est facultative.
- **Débogueur** : utilitaire permettant l'exécution instruction par instruction d'un programme. Un débogueur est dit "symbolique" lorsqu'il peut récupérer les noms des variables et fonctions définis dans le code source.
- **Autodocs** : fichiers *AmigaGuide* décrivant toutes les fonctions de la ROM de l'Amiga.

S.L. DIFFUSION
Votre Spécialiste
AMIGA

Tél : 88 62 20 94
BBS : 88 93 21 22

Blizzard 1230 IV	1 489,-	Dur de haute qualité livrés avec disquette d'installation.	
Copro 68882 PGA	659,-	Disque Dur IDE 540	1 190,-
Ram SIMM 4 MO	976,-	Disque Dur IDE 850	1 590,-
Ram SIMM 8 MO	1 953,-	Disque Dur IDE 1Go	1 860,-
1230 IV SCSI Kit	789,-	Nappes sur Mesure	vous consulter
Blizzard 1260	4 989,-	Lecteur Disquette Ext DD	469,-
1260 SCSI Kit	859,-	Lecteur Disquette int DD	469,-
Blizzard 2060	5 559,-	CD Aminet 8	84,-
Cyberstorm 60	6 789,-	CD Aminet Set 2	239,-
Cyberstorm SCSI KIT	1 569,-	CD Gold Fish 3	149,-
Cybervision 2 Mo	2 789,-	CD Fresh Fish 10	119,-
Cybervision 4 Mo	3 479,-	CD World of A1200	189,-
Scandoubler 4000	1 190,-	Virtual Karting AGA	189,-
Lecteur ZIP SCSI	1 559,-	Alien Breed 3D AGA	339,-
+ 1 Disquette 100 Mo		AMIGA 1200	3 190,-
Disquette 100 Mo ZIP	110,-	AMIGA 1200+DD170	3 990,-
CD ROM NEC 2X	1 289,-	Moniteur M1438S	2 290,-
Ext SCSI+1 CD offert		Souris Haute résolution	229,-
CD ROM SANYO 4X	1 869,-	Adaptateur VGA	149,-
Ext SCSI+1 CD offert		Cable Parnet	119,-
Squirrel SCSI	559,-		

Commandes par téléphone au 88 62 20 94, par fax au 88 33 16 53 ou par courrier à : **SL DIFFUSION BP4 - 67901 STRASBOURG CEDEX 9**

Règlement par C.B ou chèques.

Notre service technique se tient à votre disposition pour tout renseignement. Participation aux frais de port : 20 F pour 1 CD, 5 F par CD supplémentaire, 60F autres produits, 100 F pour les Amiga ou moniteurs. Expédition en Colissimo recommandé ou transporteur. Encasement du règlement au moment de l'expédition. Consultez nos offres spéciales sur BBS au 88 93 21 22

Piccolo... mais costaud !

Il est bon tôt ou tard de goûter aux joies du 16 millions de couleurs et d'offrir un nouveau look à son Workbench. La Piccolo-SD 64 au standard EGS semble être une carte graphique qui comporte une réelle simplicité d'emploi et de bonnes performances, qui permettra à plus d'un graphiste de redécouvrir son Amiga.

Le système EGS (Enhanced Graphics System) est très vite devenu indispensable vu le

nombre de cartes graphiques et de logiciels spécifiques à chacune d'entre elles. En effet, les constructeurs développaient des programmes spécifiques à leurs cartes et il devenait très difficile de porter ces logiciels sur d'autres cartes graphiques. Il est donc devenu nécessaire de développer un standard qui permettait d'utiliser n'importe quels programmes sur chaque carte graphique possédant cette norme. Le système EGS était né. Malheureusement, bon nombre de logiciels n'ont pas encore développé de drivers pour cette norme. Le systè-



Il est pas beau mon Workbench ?

Résolution	Ecran EGS (couleurs maximum)	Ecran Workbench (couleurs maximum)	Fréquence (Hz)
640x480	256	256	120
640x480	65.536	256	100
640x480	16.7 millions	256	80
800x600	256	256	110
800x600	65.536	256	100
800x600	16.7 millions	256	72
1024x768	256	256	80
1024x768	65.536	256	75
1024x768	16.7 millions	256	87 (interlacé)
1280x1024	256	256	60
1280x1024	65.536	256	87

me EGS est très vite devenu un nouvel environnement beaucoup plus intuitif que le Workbench et offre un nouveau confort d'utilisation. Une des innovations les plus surprenantes est sans conteste de pouvoir lancer vos applications dans des fenêtres redimensionnables.

Installation

Cette carte permet au possesseur de 2000, 3000 et 4000 d'accéder aux joies de l'affichage en 16 millions de couleurs. La Piccolo se connecte directement dans le bus Zorro II (bus 16 bits) ou mieux encore Zorro III (bus 32 bits). Vous avez la possibilité de travailler avec deux moniteurs (VGA et RVB). Son blitter 64 bits permet un affichage très rapide et autorise le déplacement de vos images 24 bits en temps réel. N'oubliez pas que le blitter est uniquement destiné à l'affichage mais n'accélère pas les opérations de dessins qui sont elles gérées par le processeur central. Les 4 Mo de mémoire graphique permettent de monter dans des résolutions impressionnantes, encore faut-il posséder un moniteur qui les supporte. Voici la liste des résolutions disponibles.

Il est réellement appréciable de travailler dans de telles résolutions d'écrans mais malheureusement la majeure partie des logiciels de graphisme ne fonctionne pas dans ces nouveaux modes, c'est à ce niveau une énorme déception.

Une fois l'installation achevée, tout un tas de petits utilitaires permettent de paramétrer notre nouvel environnement. On retrouve les préférences (résolutions, couleurs, polices de caractères, éditeur de pointeur, etc.), un grabber d'écran EGS, un afficheur d'images IFF & JPEG, de fantastiques économiseurs d'écrans, etc. Un autre petit programme vous donne la possibilité de visualiser différents types de formats d'images et d'éditer des scripts ARexx afin de réaliser de splendides slide-shows. Un utilitaire appelé Picotarget permet de gérer les écrans des différents programmes avec leur propre résolution sans changement de fréquence. On limite ainsi les chocs de fréquences que pourrait subir trop souvent votre moniteur. Vous avez même la possibilité de jouer à Boulderdash en 800x600, 256 couleurs. Après avoir un tant soit peu titillé ces petits gadgets et adopter un Workbench en 800x600 en 256 cou-

Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM

leurs, intéressons-nous au logiciel de dessin fournit : *Picopaint*.

Le programme de dessin

Avant de lancer le programme il est nécessaire de définir la résolution d'écran directement dans ses préférences. Nous nous retrouvons alors devant un traditionnel programme de dessin avec une barre d'outils usuels tels que droites, courbes, remplissage, sélection de brosses, etc. Vous pouvez charger autant d'images que votre mémoire vous le permet. Chacune d'entre elles s'affiche dans

une fenêtre redimensionnable. Inutile de vous retranscrire le plaisir de pouvoir déplacer des images 24 bits en temps réel, de réaliser des couper/coller de brosses d'une image à l'autre, d'utiliser un aérographe digne de ce nom, de paramétrer un Undo illimité, etc. On trouve des modes de dessins tels que lissage, flou, dispersion, colorisation, etc. mais également de nombreux filtres comparables à ceux d'ADPro. Ce logiciel est une sorte de petit cocktail entre *PPaint*, *Image.FX* et *ADPro*. A

mon grand étonnement il semblerait qu'aucune option ne permette de réaliser des dégradés. En conclusion, ce logiciel semble assez complet pour faire de la retouche d'images et demeure relativement simple à utiliser. Il semble néanmoins un peu léger pour de la création pure. Il est inutile de le comparer avec la puissance d'un logiciel de dessin 24 bits tel que *TVPaint* ou même d'un

logiciel de dessin en 8 bits/16 bits tels que *Brilliance* ou *DeluxePaint*.

Olivier Duval



Ah, les joies du 16 millions de couleurs !

Piccolo SD 64

En hausse

- ▲ *Un Workbench nettement plus beau*
- ▲ *La rapidité de l'affichage des images 24 bits*
- ▲ *Un programme de dessin assez complet*
- ▲ *La simplicité d'utilisation*

En baisse

- ▼ *Trop peu de logiciels fonctionnent dans les modes EGS*
- ▼ *Les tablettes graphiques ne sont malheureusement pas gérées et il faudra ressortir votre bonne vieille souris.*
- ▼ *L'affichage des fenêtres du Workbench pourrait être plus rapide*
- ▼ *Installation en allemand*
- ▼ *Quelques plantages*

Note



Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM

GÉNÉRATION MICRO

53, RUE DE L'OUEST 75014 PARIS

MÉTRO GAITÉ OU PERNETY

Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi 10h à 19h

VENTES **43 21 76 91** ACHATS
AMIGA

A 500 1 Mo :	990 F	Ext. 512 K A500 :	250 F
A 600 1 Mo :	990 F	Lecteur Ext. 3"5 :	300 F
A 1200 2 Mo :	1800 F	Lecteur Ext. 5"4 :	350 F
A 1200 2 Mo HD :	N.C.	Lecteur Int. A500 :	350 F
A 2000 1 Mo :	1500 F	Alimentation A500 :	350 F
CD 32 :	800 F	Disque Dur Divers :	N.C.
A 1085S :	790 F	Souris :	190 F

Génération Micro achète cash :

Unité centrale A500, A600, A 1200, écran 1083, 1084 et 1085 ou en panne.

Génération Micro, la garantie :

Matériel garanti 6 mois pièces et main d'œuvre. Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins.

Génération Micro, la solution dépôt-vente pour tous vos logiciels

Expédition sur toute la France. Livraison sous 3 jours.

Imprimantes

Stylus IIs	2990 F
Stylus color	4190 F
Fujitsu Laser	2390 F

Amiga 1200
+8 logiciels **3190f**

Amiga 1200 +
dur 170 M° +
8 Logiciels **3990f**

Club VAV
-5% direct sur PHOENIX.DP
Contact direct avec AFLE le samedi
Tee Shirts
Prime de fidélité sur 1 AN

CD ROM 2x
Atapi 690F
CD ROM 4x
Atapi 990 F
CD ROM 4x
SCSI 1490 F
Enceintes
80 W 249 F
120 W 390 F

Chez Eux
C'est Vraiment
NOËL

Vente par correspondance
Nous consulter !!!

DISQUES DURS IDE

425 M°	990 F
850 M°	1390 F
1G°	1690 F
1.2 G°	1790 F

SCSI

540 M°	1190 F
1 G°	1790 F
2 G°	4990 F
4 G°	7490 F

ECRANS

Microvitec	2290F
14 pouces	1390 F
15 pouces	2190 F
17 pouces	3690 F

Simm 4 M°
850 F

Disquettes HDx10
25 F

165 Rue Breteuil 13006 Marseille
Tel: 91.53.10.10 Fax: 91.53.54.34

Prograb 24 RT

Nouveau venu sur le marché des digitaliseurs vidéo personnels, le ProGrab 24 RT tente de détrôner la suprématie du Vidi 24 RT. Il dispose pour y parvenir de quelques atouts intéressants, mais suffiront-ils ?

Le ProGrab 24 RT se présente sous la forme d'un boîtier de couleur crème d'environ quinze centimètres de large sur douze de profondeur. Il existe en deux versions : la première se connecte au port parallèle de l'Amiga via un câble fourni avec l'appareil, tandis que la seconde utilise le port PCMCIA et offre paraît-il plus de puissance. Le bloc d'alimentation, également fourni, est assez imposant, mais là encore, son câble est suffisamment long pour

pouvoir le cacher dans un endroit discret. À noter que le ProGrab 24 RT n'est doté que de deux entrées vidéo, une composite et une S-VHS, contre trois pour le Vidi 24.

Côté logiciel, l'installation est entièrement automatisée.

Elle consiste simplement en la recopie du programme principal sur le disque dur, ainsi qu'éventuellement d'un pilote spécial pour Photogenics.

Numérisation

La numérisation s'obtient par l'intermédiaire d'un panneau de contrôle

doté en son centre d'une fenêtre de prévisualisation en noir et blanc d'assez petite taille : 320x128 pixels au maximum, ou 160x64 pixels en mode "normal". Trois ascenseurs permettent d'affi-

ner les réglages de la luminosité, du contraste et des couleurs. Première déception : ces réglages ne concernent que l'image digitalisée elle-même et n'ont aucun effet sur la prévisualisation. Un premier clic de la souris permet de débiter la surveillance du signal vidéo, à raison de 5 images par seconde dans le meilleur des cas, tandis qu'un second clic "gèle" l'image dans le tampon du ProGrab. À ce moment-là, un bouton "Capture" permet d'obtenir une seconde prévisualisation de l'image, plein-écran celle-ci, donc plus précise que la première, mais toujours en noir et blanc. Si le résultat n'est pas satisfaisant, on peut reprendre le processus depuis le début, sinon le bouton "Couleurs" accepte définitivement l'image et la transfère vers la module principal, où l'on pourra la sauvegarder, après l'avoir éventuellement retouchée.

Retouche d'image

Les choses se dégradent sérieusement dès que l'on aborde la retouche de l'image numérisée. Utilisé sur une machine AGA (A1200, A4000), le logiciel du ProGrab peut travailler soit en mode HAM-8, soit en mode 256 couleurs. Avec un Amiga équipé du chipset ECS, seuls 16 niveaux de gris sont disponibles. Je ne vous cacherai pas qu'il vaut mieux travailler en HAM-8, malgré les quelques inconvénients inhérents à ce mode : c'est en effet là que l'on obtient le meilleur rendu, le mode 256 couleurs étant parfaitement inexploitable. À l'extrême limite, le mode niveaux de gris reste acceptable. Le ProGrab 24 RT offre une panoplie d'effets et de filtres somme toute assez classique pour ce genre de logiciel : balance des couleurs, luminosité, négatif, relief... Leur fonctionnement est calqué sur celui de Photogenics : il est possible de tester "en direct" le résultat du filtre avant de l'exécuter réellement sur l'image 24 bits. Ceci supprime effectivement la nécessité d'une option "undo", mais gare à ne pas oublier d'appliquer le filtre à l'image réelle ! Quand l'image est jugée satisfaisante, on peut en créer un rendu avec un

nombre de couleurs variables. Le module de retouche d'image du ProGrab 24 RT rendra sans doute service à ceux qui ne possèdent pas de logiciel spécialisé. Dans la pratique toutefois, de bien meilleurs résultats seront obtenus en sauvegardant directement l'image 24 bits et en la retravaillant avec ImageFX, ADPro ou Photogenics. D'autant plus que pour ce dernier, un module est fourni, qui permet d'utiliser le ProGrab directement depuis Photogenics. Ce module offre certes un peu moins de contrôle que le logiciel du ProGrab lui-même mais il permet surtout de se passer totalement de lui.

Animation

Le ProGrab permet aussi de digitaliser une séquence vidéo entière, et de la sauvegarder ensuite au format ANIM. Ceci est pour le moins intéressant, mais hélas, très gourmand en mémoire : environ 40 ko par image pour une animation en noir et blanc, et 200 ko par image pour une animation en couleurs. Il est même possible de digitaliser le son en même temps que l'image, mais cela nécessite la version PCMCIA du ProGrab. N'ayant eu que la version parallèle à notre disposition, nous n'en dirons pas plus sur le sujet.

Sept



Le panneau de contrôle du digitaliseur.



Le module de digitalisation sous Photogenics.



Un exemple d'image digitalisée.

ProGrab 24 RT

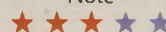
En hausse

- ▲ Le hardware, d'excellente facture
- ▲ La possibilité de digitaliser une séquence vidéo complète.
- ▲ Le module pour Photogenics, bien pratique.

En baisse

- ▼ Un logiciel somme toute bien pauvre, qui oblige à utiliser le mode HAM-8.
- ▼ La position des fenêtres n'est pas sauvegardée dans les préférences.

Note



ATTENTION !!! FINAL-DP arrive avec des prix compétitifs

4 Disks = 1 GRATUIT 10 DISKS = 3 GRATUITS 20 Disks = 7 GRATUITS

UN SEUL TARIF !! 10 Francs

JEUX

FDP 2090 ALIEN BREED 3D DEMO -> Doom revu par l'équipe de team 17 (c)
 FDP 2091 GLOOM DEMO -> Encore une version de doom améliorée (c)
 FDP 2092 FEARS DEMO -> Encore et toujours une version de doom (c)
 FDP 2093 CARNAGE Bâtiez-vous dans un labyrinthe (b)(c) (2 mo)
 FDP 2094 THEUSUS XII Shoot'em up style R-TYPE? génial (a)(b)(c)
 FDP 2095 DELUXE PACMAN 1.6 Le seul le vrai pacman (b)
 FDP 2096 DELUXE PACMAN AGA 1.6 Idem mais en mieux aga oblige (c)
 FDP 2097 GLADIATORS Jeu de basio en fauteuil roulant superbe (b)(c)
 FDP 2098 DELUXE GALAGA 2.5 Qui ne le connaît pas ! (a)(b)(c)
 FDP 2099 PSST Aider une plante en tuant le maximum d'intrus (c)
 FDP 2101 UFO Shoot'em up 2 joueurs (a)(b)(c)
 FDP 2102 BOULDERDASH64 le jeu du c64, mais sur amiga (a)(b)(c)
 FDP 2103 ALIENSTAIR Shoot'em up 1 ou 2 joueurs exelent (a)(b)(c)
 FDP 2104 SPACE MISSION Shoot'em up pour 1 ou 2 joueurs (a)(b)(c)
 FDP 2105 DR MARIO Version amiga de ce clone de tétris, super ! (a)(b)(c)
 FDP 2107 TETRIS PRO Probablement la meilleure version de tétris (a)(b)(c)
 FDP 2108 HOL AGA REMIX Parmi Les meilleurs jeux de plates-formes du DP, il utilise pleinement l'aga (c)
 FDP 2109 PARADROID 2 Jeu d'action dans un vaisseau (a)(b)(c)
 FDP 2110-2111 MOTOROLA INVADERS 2 Un clone de space invaders sur une musique du groupe metallica (c)
 FDP 2112-2113 Jeu de bastion futuriste basé sur le principe du jeu barbarian, coups très variés (a)(b)(c)
 FDP 2114 INTERTIE Un excellent casse briques fait en france (a)(b)(c)
 FDP 2115 ROAD TO HELL SPLRNDIDE Course de voitures, possibilité mode 2 joueurs avec de nombreux paramètres (a)(b)(c)
 FDP 2119 PETER Jeu De plates-formes de types mario bros (a)(b)(c)
 FDP 2120 MASTERBLASTER Clone du très célèbre jeu dynoblaster (a)(b)(c)
 FDP 2122 TECHNOBALL Z Un superbe casse briques très jouable (c)
 FDP 2123 CENTERCOURT Probablement le meilleur jeu de tennis dp (b)(c)
 FDP 2125 A 2129 ART OF BREAKING HEAD UN très bon jeu de bastion (a)(b)(c)
 FDP 2130-2131 JINX Jeu de réflexion où vous contrôlez 2 clowns à tour de rôle et qui doivent ramasser des diamants (c)
 FDP 2132 RAISE THE TITANIC Explorer l'épave du titanic au commande du sous marin de poche, une aventure passionnante (b)(c)
 FDP 2133-2134 STAR TREK Jeu d'aventure tiré de la serie tv (a)(b)(c)
 FDP 2136 THE SHEPHERD Jeu qui ressemble tres fort a populous (c)
 FDP 2137 JOUSTER 3 Clone du jeu joust tres bonne realisation (a)(b)(c)
 FDP 2138 ROACH MOTEL Jeu de plateforme d'une qualité commerciale (a)(b)(c)
 FDP 2141 PIPELINER Superbe clone de pipedreams (a)(b)(c)
 FDP 2143 SLIDE IT 2 Clone de puzznic, un jeu a posseder absolument (a)(b)(c)
 FDP 2152 AR ACE 2 Clone de 1942, tres bien realisé (a)(b)(c)
 FDP 2154 HELICOPTERE MISSION Jeu en 3D isometrique de genre DESERT STRIKE (a)(b)(c)
 FDP 2167 BALDER'S GROVE Un boulder dash au moyen age (a)(b)(c)
 FDP 2168 SHARK Incarnez un requin affamé en quete de nourriture, amusant (a)(b)(c)
 FDP 2169 BOMB JACK Version amiga de ce célèbre jeu (a)(b)(c)
 FDP 2171 BATMAN Shoot'em up Mettant en scene ce héros (a)(b)(c)
 FDP 2172 FLAMMING ENGINES Jeu de course dans la lignée de skidmarks (a)(b)(c)
 FDP 2173 THE BIG GAME Un jacpot bien réalisé (a)(b)(c)
 FDP 2174 18TH ROLE Un jeu de golf surprenant dans sa réalisation (a)(b)(c)
 FDP 2175 AIR WARRIOR Le FLIGHT SIMULATOR du dp (a)(b)(c)
 FDP 2176 CAPITAL OF AMERICA Un jeu éducatif sur les capitales américaines
 FDP 2177 SENSIBLE MASSACRE Si vous détestiez les jeux de foot alors venger vous (a)(b)(c)
 FDP 2178 WAYNE'S PONG Jeu pour deux joueurs, un pong tire du film (a)(b)(c)
 FDP 2179 KUNG FU CHARLIES Un de plateforme style kung fu master (a)(b)(c)
 FDP 2180 TETRIS METALLICA Un tétris pour un ou deux joueurs
 FDP 2181 REAL POPEYE La Version Officielle du classic popeye (a)(b)(c)
 FDP 2182 COALA DEMO Prevision jouable de ce jeu
 FDP 2183 VIRTUAL RACING DEMO Prevision jouable de ce jeu
 FDP 2291 A 2294 KLONDIKE 2 Le meilleur jeu de réussite HD (c)
 FDP 2295 A 2298 Le meilleur jeu de réussite HD 4mo (c)
 FDP 2299 REKO DATATYPE Permet d'afficher les cartes

FINAL-DP

(a) -> a 500
 (b) -> A 600
 (c) -> A 1200

UTILITAIRES

FDP 2600 MAGICWB 2.1 Pour embellir votre workbench, disque dur indispensable (a)(b)(c)
 FDP 2601 MISER PRINT Permet d'imprimer 4 pages sur une seule pour imprimer jet d'encre (a)(b)(c)
 FDP 2602 DOOPY 3.1 Le meilleur copieur disquette du domaine public (a)(b)(c)
 FDP 2603 REORG 3.11 Optimise et réorganise les accès disquettes et disque dur (b)(c)
 FDP 2604 A 2606 DATATYPES 40 datatyp en tout genre (a)(b)(c)
 FDP 2608 ABANK 1.10 Un programme de gestion de compte bancaire (a)(b)(c)
 FDP 2609 GEESUS 1.41 Un kickstart 1.3 avec de nombreuses options (b)(c)
 FDP 2610-2611 TOLL MANAGER 2.1B Configure et active des menus, icon, dock, ect... (a)(b)(c)
 FDP 2612 PROTRACKER 3.15 Meilleur tracker de modules sur amiga (a)(b)(c)
 FDP 2613 EASYCALPLUS 1.1 Sans aucun doute le meilleur tableur du moment (b)(c)
 FDP 2614 VIRUS WORKSHOP 4.8 Protéger vous des virus avec cette antivirus efficace (b)(c)
 FDP 2615 DISKSALV2 11.31 Utilitaire de réparation et de sauvegarde pour toutes unités (b)(c)
 FDP 2616 BACKUP 4.03 Utilitaires de sauvegarde de fichiers du disque dur et en français (a)(b)(c)
 FDP 2617 DELITRACKER 2.11 Joueurs de modules musicaux, reconnait 50 formats (b)(c)
 FDP 2619 ICONIAN 2.93 Nouvelle version de ce fabuleux éditeur d'icônes (c)
 FDP 2620 VIDEO MAX 4.46 Gestionnaire de collection de cassettes vidéos (b)(c)
 FDP 2621 BASE 3 Une base de données puissante et configurable, un muste !! (b)(c)
 FDP 2622 DMS 2.04 Archiviste et compacteur de disquette même non dos (b)(c)
 FDP 2623 AMIGAWORLD 4.32 Une base de données de tous pays en français avec cartes (b)(c)
 FDP 2624 GRAPH 1.1 Un tableur fonctionnel avec tracé en 2d ou 3d (b)(c)
 FDP 2625 SUPERDUPER 3.13 Puissant copieur multitaçe pour tout device, exelent !! (b)(c)
 FDP 2626 IMAGE STUDIOS 2.0 Convertit image et effets, c'est l'adpo du dp (b)(c)
 FDP 2628 GENEALOGIST 3.13 Gérer votre arbre généalogique sur votre amiga (b)(c)
 FDP 2629 POWERCACHE 37.116 Améliore les performances des disques dur
 FDP 2630 VIRUS CHECKER 6.55 Le plus puissant des antivirus, indispensable (a)(b)(c)
 FDP 2631 DFA Une base de données style carnet d'adresse (a)(b)(c)
 FDP 2632 SUPERVIEWS 3.5 Un convertisseur d'image iff, jpeg, gif, ect... (a)(b)(c)
 FDP 2633 AIBB 6.5 Permet de visualiser la vitesse de votre machine ainsi que ses peri. (b)(c)
 FDP 2634 VIEWTEK 2.1 Afficheur d'image et d'animation iff, jpeg, gif... (b)(c)
 FDP 2634 YAK 2.0 Une multitude de commodités fort bien utile pour votre wb (b)(c)
 FDP 2636-2638 PACK BOOT STARTUP Une multitude d'utilitaire pour votre startup, image, multiple startup, passworld, ect (a)(b)(c) + HD
 FDP 2639 BLITZ BLANK 26 blankers + 39 modiles (req MUI) (b)(c)
 FDP 2641 VERBE 1.4 Programme éducatif de conjugaison
 FDP 2642 LYNX 1.01b Permet de traiter des images au format iff (b)(c)
 FDP 2643 ARCALC 2.0 Calculatrice scientifique avec fonction arrex (b)(c)
 FDP 2644-2646 PACK UTILS CD-ROM Plusieurs utilitaires pour votre cd-rom dont la version demo de ATAPI
 FDP 2647 MIDIPLAY 2.31b Joueur de musique au format midi (b)(c)
 FDP 2648 EAGLEPLAYER 1.54C Nouvelle Version de ce joueur de modules (a)(b)(c)
 FDP 2649 TITLE CLOCK 1.05 Horloge avec la date en français (b)(c)
 FDP 2650 SNOOPDS 3.0 Permet de surveiller le lancement du prog. idéal pour les assigns d'un logiciel (b)(c)
 FDP 2651 MUI 2.3 Programme qui améliore l'affichage du wb, et qui est aussi demander jpar certain programmes
 FDP 2652 PCD 1.02 Un logiciel qui permet de visualiser les photo cd et de les convertir sous les format iff, gif, jpeg... (b)(c)
 FDP 2653 GFX CON 1.6 Utilitaire de conversion graphique traitant les format iff, gif, jpeg, targa, bmp... (b)(c)
 FDP 2654 VCD PLAYER 1.2 Permet d'écouter vos cd audio sur votre amiga (b)(c)
 FDP 2655 TEXTIMAGES 3.43 Permet de créer des objets 3D avec textures
 FDP 2656 MAJORDOME Permet de transférer son amiga en une station domestique cette version demo supporte 6 prise de courant

CARDSETS

FDP 2300 Star trek cards
 FDP 2301 Iron maiden cards
 FDP 2302 New rose cards
 FDP 2303 Dream cards
 FDP 2304 Sailor moon cards
 FDP 2305 Lion king vol 1
 FDP 2306 Lion king vol 2
 FDP 2307 Flowers cards
 FDP 2308 Asterix cards
 FDP 2309 Birds cards
 FDP 2310 Dragon's lairs
 FDP 2311 Streetfighter 2
 FDP 2312 Anime / manga
 FDP 2313 Artcards / Tableaux célèbres
 FDP 2314 Bettypage / Erotique
 FDP 2315 Cindy vol 1 / Cindy Crawford
 FDP 2316 Dreams 2 / ???? à voir
 FDP 2317 Elle / Elle Mc Pherson
 FDP 2318 Elle 2 / Elle Mc Pherson
 FDP 2319 Faces / Heroic Fantasy
 FDP 2320 Fractam / Des Fracales
 FDP 2321 Grey Hawk / ???? à voir
 FDP 2322 Hajimeboris / Fantasy
 FDP 2323 Kathy / Kathy Ireland
 FDP 2324 Monroe / Marilyn Monroe
 FDP 2325 Rooms / Tiré du dessin Animé
 FDP 2326 Rutus / Des Gays (X)
 FDP 2327 Sandman / Tiré de la BD Comics
 FDP 2328 Woman / Des femmes...
 FDP 2329 X-men / Tiré de la BD Comics

MOD./IMA.

FDP 2900 A 2910 Modules Techno
 FDP 2931 A 2933 Modules Hard Rock
 FDP 2937 A 2939 Modules Jazz
 FDP 2940 A 2945 Modules House
 FDP 2951 A 2981 Modules Dances
 FDP 2982 A 2992 Modules Dance
 FDP 2993 A 2999 Modules Classique
 FDP 3000 A 3006 Modules Films à séries TV
 FDP 3010 A 3014 Samples Guignols de l'info
 FDP 3016 A 3018 Samples Les Visiteurs
 FDP 3020 A 3023 Samples Cartoons
 FDP 3029 Samples Robocop
 FDP 3030 Samples Star Trek
 FDP 3032 Samples Terminator
 FDP 3039 Generique Cartoons
 FDP 2700 A 2720 Voitures
 FDP 2721 A 2740 Avions
 FDP 2742 A 2750 Animaux
 FDP 2764 A 2774 Astrologie
 FDP 2786 A 2790 Hélicoptères
 FDP 2797 A 2812 Mangas
 FDP 2813 A 2819 Bâteaux
 FDP 2824 A 2831 Sports
 FDP 2836 A 2843 Vues du monde
 FDP 2857 A 2877 Erotiques
 FDP 2878 A 2900 Photos X (rés. mu + 18 ans)
 FDP 4000 A 4010 Walt Disney
 FDP 4011 A 4021 Train
 FDP 4022 A 4026 Simpson
 FDP 4027 A 4032 Star Wars
 FDP 4033 A 4040 Star Trek

VOUS
 CREEZ DES LOGICIELS
 VOUS VOULEZ LES DISTRIBUER
 DANS LE DP ALORS !!!
 IL N'Y A QU'UNE CHOSE A FAIRE
 CONTACTEZ-NOUS
 NOUS, NOUS NE VENDONS
 PAS,
 ON DISTRIBUT

ATTENTION

EMULATEURS

FDP 2400 SHAPSHITTER 3.0B Emulateur mac livré sans rom et système (b)(c)
 FDP 2401 AMITEL 2.1 Un excellent émulateur de minitel en français (b)(c)
 FDP 2402-2403 SPECTRUM EMULATOR Un émulateur du vieux spectrum de Sinclair (a)(b)(c)
 FDP 2404 PC TASK DEMO 3.1 Un très bon émulateur pc pour votre amiga (a)(b)(c)
 FDP 2405 C64 EMULATEUR Emule le commodore d'ancienne generation le C64 malheureusement que sur 1200
 FDP 2406 ST EMULATOR L'émulateur de l'atari si (a)
 FDP 2407 MSX Emulateur de max1 que sur 1200
 FDP 2408 MSX2 Emulateur de mix 2 que sur 1200
 FDP 2409 CPC464 Emulateur de l'amstrad cpc livre sans le fichier de la rom (a)(b)(c)

DEMOS

FDP 2200 GIGATRON Une demo très hardcore incluant une séquence de morphing d'une qualité rare (c)
 FDP 2201 Nexus? Demo d'une qualité exceptionnelle
 FDP 2202-2203 BIG TIME SENSUALITY Fantastique megademo du groupe axis en 256 couleurs (c)
 FDP 2204 A 2206 MAXIMUM OVERDRIVE Une demo constituée essentiellement d'une très longue séquence vidéo (c)
 FDP 2207-2208 NINE FINGERS Une Mégademo prodigieuse sous forme de clip musical, à posséder absolument (a)(b)(c)
 FDP 2209 OLYMPE Mégademo du groupe gods ayant pour thèmes les dieux de l'olympie, à voir !! (c)
 FDP 2266 BONZA MUSIC DISK 1 2 titre de ce fameux label (b)(c)
 FDP 2270 NEURAL ASSAULT Megademo du groupe rage (a)(b)(c)

FDP 3000 DENTRO 2 Demo du groupe domination (b)(c) + Mo
 FDP 3001 C42 Demo de Julie & Case (c)
 FDP 3002 PIXELSTORM Encore une superbe demo du groupe Abyss (c)
 FDP 3003 FRUITKITCHEN Demo réalisée par SILENTS (c) + HD
 FDP 3004 WC GOES WC Demo réalisée par zynosis (c)

FDP 3008 CONTROL Demo réalisée par le groupe oxygene (c)
 FDP 3009 ALIEN Demo du groupe Scoopex (c)
 FDP 3010 TIME AND EMOTION par le groupe Axyx (c)
 FDP 3011 DOG COGS NERVE Encore une demo du groupe Axyx

FDP 2210 Hard day (a)(b)(c)
 FDP 2213-2214 Lethal dose 2 (a)(b)(c)
 FDP 2217 Freedom (a)(b)(c)
 FDP 2220-2221 Soul kitchen (c)
 FDP 2224-2225 Snake rider (a)(b)(c)
 FDP 2227-2228 The prey (c)
 FDP 2230 Twisted mind (c)
 FDP 2232 Waytater (c)
 FDP 2238 Mayday resistance (a)(b)(c)

FDP 2240-2241 Desert dream (a)(b)(c)
 FDP 2243 Braeth and muse (a)(b)(c)
 FDP 2246-2247 Cubic dream (c)
 FDP 2249 Few good men (c)
 FDP 2251 Pianet m (c)
 FDP 2252 Sequential (a)(b)(c)
 FDP 2253 A 6 Picture book (c)
 FDP 2258 Sequential (a)(b)(c)
 FDP 2260-2261 Bliss out (a)(b)(c)
 FDP 2263 Hot shot 2.5 (a)(b)(c)
 FDP 2271 D.o.s (b)(c)

NOUS AVONS AUSSI LES FISH DE 1 A 1100
 ET CAM 0 A 962

NOTRE BON DE COMMANDE, CD-ROM, MATERIELS, CE TROUVE SUR L'AUTRE
 PAGE, AINSI QUE NOTRE SUPER PROMO DE NOEL

Le CD-Rom portable Media vision

Tout droit sorti de la féroce bataille que se livrent les constructeurs de CD-Rom pour Pc et Mac, le Media vision se distingue par une mécanique d'excellente qualité assortie à un look pour le moins original.

Il s'agit d'un lecteur double-vitesse affichant un taux de transfert de 300 ko/seconde. Multi-sessions, il est donc de surcroît compatible avec le standard Photo CD de Kodak. La version mise à notre disposition était fournie avec tous les drivers nécessaires à sa mise en oeuvre sur... Pc ou Macintosh. D'Amiga, point. Ça n'est pas bien grave, on commence à avoir l'habitude. Il suffit de savoir que cet appareil est de type SCSI-II pour l'utiliser avec n'importe quel Amiga en moins de temps qu'il n'en faut pour l'écrire. En l'occurrence, une carte GVP A1230-SCSI et le logiciel AmiCDROM ont été utilisés, mais n'importe quelle autre combinaison fera aussi bien l'affaire.

Power ranger

Le Media vision a un petit quelque chose des "Transformers" qui déconcerte au premier abord : en effet, la mécanique principale et le contrôleur SCSI sont deux entités séparées, venant s'emboîter l'une dans l'autre. Quel intérêt, me direz-vous ? Il est tout simple : ce système permet de détacher le module purement méca-

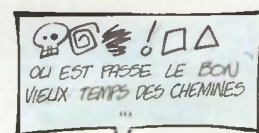
nique de lecture de CD, qui peut dès lors s'utiliser comme un baladeur CD audio classique, grâce à une petite housse noire du plus bel effet (et accessoirement, 4 piles de type "bâton" 1,5 volt). Chouette, on va enfin pouvoir faire du jogging en écoutant le dernier album du groupe Aminet : "moveq #0,d0, jsr _LVOOpenLibrary(a6), Guru Meditation #89000003"... Et puisqu'un bonheur ne vient jamais seul, le module SCSI peut lui aussi être alimenté par toute une batterie de piles (sans jeu de mots) : il ne lui en faut pas moins de 8, soit un total de 12 piles 1,5 volt, pour pouvoir utiliser ce CD-Rom avec un ordinateur portable, dans un train ou dans l'avion. Dis, m'sieur Escom, tu nous fais un Amiga portable ? Heureusement, le Media vision peut également être branché sur secteur, sinon il finirait pas revenir cher en piles. Mais là, problème : il requiert une alimentation délivrant du 13,5 volts, laquelle n'était pas incluse dans la boîte mise à notre disposition. Or, de telles alimentations ne courent pas les rues : la vingtaine de transfos que nous avons pu dégoter fournissait au maximum du 12 volts. A deux jours du bouclage de Dream, nous avons plusieurs fois frôlé l'infarctus. Heureusement qu'avec Carrefour, je positive : le budget café de la semaine a été peut-être englouti dans l'achat des 12 piles mentionnées plus haut, mais le présent test a tout de même pu être réalisé. On l'a échappé belle.

A savoir

Le chargement du CD s'effectue par le dessus de l'appareil, exactement de la même manière qu'avec un baladeur CD. Pas de caddie ni de tiroir, donc, mais attention à ne pas trop forcer sur le couvercle, qui n'inspire pas une entière confiance en ce qui concerne la solidité. Les connecteurs SCSI sont à la norme SCSI-II, hélas pas très répandue. Si vous avez

d'autres périphériques SCSI à brancher sur le CD-Rom, un adaptateur 50 broches sera sans doute plus facile à trouver qu'un câble SCSI-II. A l'utilisation, le Media vision ne se distingue pas réellement des autres lecteurs de CD-Rom double-vitesse. Les taux de transfert annoncés semblent corrects, mais en l'absence d'outils spécialisés pour les tester réellement, je ne peux exprimer là qu'une impression toute personnelle. Quoiqu'il en soit, voilà un appareil "2 en 1" parfaitement intéressant, un achat de plus à considérer en cette période de fêtes.

Septh



Le Media vision a un "look" !

CD-Rom portable Media vision

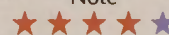
En hausse

- ▲ Le look, réellement original et agréable
- ▲ L'utilisation comme baladeur CD audio.

En baisse

- ▼ Les connecteurs au format SCSI-II.
- ▼ Une inquiétante impression de fragilité

Note



MODEMS ALTO
(prix en baisse !)
14.400 Bps 690 Frs
28.800 Bps 1590 Frs

DISQUES DUR



2" 1/2 3" 1/2
40 Mo de DP offert

340 Mo 1490 F	540 Mo 1090 F
510 Mo 2190 F	850 Mo 1390 F
810 Mo 3390 F	1 Go 1690 F

kit interne 3" 1/2 (cables) 190 F
kit interne 2" 1/2 (cables) 100 F
boîtier externe 600/1200 390 F



ECRAN M 1438 S

écran multisyncro stéréo
2290 Frs

5 cds offert pour tout lecteur SCSI externe achetés

Promotions

WORDWORTH AGA
DIGITA PRINT MANAGER
traitement de texte en Français
avec dictionnaire et gestion d'imprimantes

DELUXE PAINT IV AGA
logiciel de dessin en Français

DENIS & OSCAR AGA
jeux disquettes

MEMOIRE
4 Mo 70 ns
895 Frs



IOMEGA ZIP

Lecteur SCSI
100 Mo par cartouche
la cartouche 100 Mo 130 Frs
par 10 cartouches 110 Frs

CDROM SCSI EXTERNE
Double vitesse 1090 Frs
Quadruple vitesse 1990 Frs
interface Squirrel pour 600/1200

590 Frs

CARTES ACCELERATRICES POUR A1200
BLIZZARD 1230-IV 68030 50 Mhz 1690 Frs
BLIZZARD 1230-IV + copro 68882 2400 Frs
BLIZZARD 1260 avec 68060 50 Mhz 4990 Frs
BLIZZARD SCSI KIT pour Blizzard 1260 990 Frs
BLIZZARD SCSI KIT pour Blizzard 1230 795 Frs

CARTES ACCELERATRICES POUR A4000
CYBERSTORM 68060/50 Mhz 7990 Frs
CYBERSTORM FAST SCSI 2 1595 Frs

CARTES GRAPHIQUES
CYBERVISION 64 2 Mo 3000/4000 3195 Frs
CYBERVISION 64 4 Mo 3000/4000 4100 Frs
RETINA 0 Mo zorro 3 3000/4000 3350 Frs
RETINA 1 Mo Zorro 2 2000 1700 Frs
RETINA 1 Mo zorro 3 3000/4000 3550 Frs
RETINA 4 Mo zorro 2 2000 3350 Frs
RETINA 4 Mo zorro 3 3000/4000 4500 Frs

CARTES EXTENSIONS MEMOIRES
A500 RAM extension 512 Ko 190 Frs
A600 RAM EXTENSION 1MO 290 Frs
FASTLANE Z3 A3000/A4000 2400 Frs
MAGNUM RAM8 0 Mo pour A1200 690 Frs

IMPRIMANTES
Cartouche pour BJ10 / BJ20 190 Frs
CANON BJ 200 ex avec driver Amiga 1690 Frs
CANON BJC 4000 avec driver Amiga 2390 Frs
HP 660 C avec driver Amiga 2590 Frs

LECTEURS DE DISQUETTES
Lecteur externe 880 Ko 510 Frs
Lecteur externe HD 1.76 Mo noir 810 Frs
Lecteur interne 4000 HD 750 Frs
Lecteur interne 600/1200 HD 750 Frs

Comprendre et bien exploiter ... (français) 270 Frs

ASIM CDFS 3.0 (v.f.)
Driver de cdrom... 590 F
AZUR Editeur de texte en Français... 300 F
CROSS MAC Transfert de fichiers, MAC... 1150 F
DISK SALV 4.0 (v.o.)
reparation-recup. 390 F
FINAL DATA
tableur..... 700 F
Final Writer 4.0
traitement de texte 995 F
GP FAX
Logiciel de fax..... 440 F
IMAGE FX 2.1
(traitement d'images)
2 Mo ram et disk dur... 1350 F
ON THE BALL
calendrier, agenda, 370 F
STUDIO PRINT II
Multidriver + impres. 499 F
WORDWORTH AGA
(v.f.) + Digita Print Ma.
traitement de texte 149 F

Boîtes de rangement empilables :
POSSO 3" 1/2.... 145 F
POSSO 23 cds... 159 F

cable imprimante : 29 Frs
cable péritel : 100 Frs
cable null modem : 80 Frs
souris 560 DPI : 150 Frs
souris sans fil : 260 Frs

COMMANDEZ DES AUJOURD'HUI

Envoi EXPRESS 24H Tél: 93.92.15.00



Cadeaux ASCII : 1 tapis souris et 1 joystick

A 1200 3190 Frs

de base avec le pack Amiga Magic" 3990 Frs

A 1200 3990 Frs

disque dur 170 Mo
pack "Amiga Magic" installé sur disque dur
avec SCALA MM300

A 4000 TOWER 040 18990 Frs

68040/25 Mhz, 10 Mo, 1 Go SCSI2
avec SCALA MM300

A 4000 TOWER 060 20990 Frs

68060/50 Mhz, 10 Mo, 1 Go SCSI2
avec SCALA MM300 prévu pour début 1996

Chaque machine est livrée avec le pack : **AMIGA MAGIC**
WORDWORTH 4.0 (traitement de texte)
DATASTORE 1.1 (base de données)
TURBO CALC 3.5 (tableur)
ORGANISER 1.1 (agenda)
PERSONAL PAINT 6.4 (logiciel de dessin)
PHOTOGENICS 1.1 (retouche d'image)
2 jeux : WHIZZ et PINBALL MANIA

La valeur de ce pack est supérieur à 3000 Frs !!!

High Quality Version Available on AMIGALAN CD-ROM

Les nouveautés en DECEMBRE



235 Frs 235 Frs 95 Frs

Le top du DP en 4 CD contenant les Aminet 1, 2, 3, 4 remasterisé.
AMINET SET 2 contenant les Aminet 5, 6, 7, 8 remasterisé.
Sortie fin décembre Réservez-le dès maintenant !!

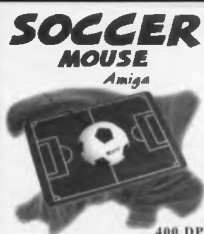
Promotions Les 2 coffrets AMINET (8 cds, environ 6 Giga !!)
450 Frs jusqu'au 31/12/95

LIGHTROM 3 (Pour Lightwave 3D, objects, textures)... 350 F
GOLDFISH 3 (le meilleur de Fred Fish) 190 F
MEETING PEARLS 3 (le petit frère de l'Aminet)... 99 F
THE AGA EXPERIENCE (entièrement dp AGA)... 210 F
E.M.COMPUGRAPHIC VOL1 (fonts, cliparts, images) 210 F
E.M.COMPUGRAPHIC VOL2 (fonts, cliparts, images) 210 F

SOFT 3D
ESSENCE VOL1+FORGE textures pour Imagine 1100 Frs
ESSENCE VOL2+FORGE textures pour Imagine 1100 Frs
HUMANOIDs objects humains pr Imagine 1550 Frs
IMAGINE 3.0 logiciel de 3D 3950 Frs

MODULES POUR LIGHTWAVE 3D
CATHEDRAL objects 650 Frs
HOMES objects 750 Frs
HUMANOIDs objects humains 1450 Frs
INTERIOR CONSTRUCTION objects 750 Frs

INTERIOR DESIGN vol 1 objects 490 Frs
INTERIOR DESIGN vol 2 objects 490 Frs
INTERIOR DESIGN vol 3 objects 490 Frs
Module DYNAMIC MOTION 1150 Frs
Module FIBER FACTORY 750 Frs
Module HOLLYWOOD FX 2150 Frs
Module MOTION MASTER VOL 1 950 Frs
Module MOTION MASTER VOL 2 950 Frs
Module POWER MACROS 1150 Frs
Module SPARKS 1250 Frs
Module WAVEMAKER 1750 Frs



Idee cadeau pour Noël :
La souris des footballeurs
190 Frs

Règlement par mandat postal, CB, chèque à l'ordre d'ASCII

Bon de commande

Nom : carte bancaire :
Adresse : n° / /
validité :/9 Signature
Code : Ville :
Frais de port obligatoire :
24Heures par transporteur (colis assuré)

Envoi EXPRESS 24H Logiciels, cables, souris, cdrom : 27 Frs Machines : 80 Frs
Disk durs, divers cartes, divers lecteurs : 40 Frs Ecran : 100 Frs

Action replay A1200

Elle a eu ses adeptes sur A500 il y a quelques années, et beaucoup attendaient impatiemment sa conversion sur 1200. Voilà, c'est fait. Envoyez le banc d'essai !

La cartouche *Action replay*, c'est juste une petite carte, toute simple, qui va s'enficher sur le port interne du 1200. Petit inconvénient : si vous aviez déjà une extension de mémoire ou une carte accélératrice qui occupait ce port, vous êtes obligés de la retirer pour mettre celle-ci à la place. Pas très pratique en effet, mais Datel nous promet une nouvelle version pour très bientôt où l'on pourra garder notre ancienne carte avec l'*Action replay*.

De cette carte sort un petit boîtier de contrôle, composé d'un bouton poussoir (pour activer la cartouche) et d'un interrupteur (qui va mettre la cartouche en mode "ralenti").

Visualiser et modifier la mémoire

Plusieurs modes sont possibles pour éditer la mémoire de votre machine : vous pouvez lire son contenu sous forme hexadécimale ([D] ou [M]) ou sous forme de caractères ASCII ([N] ou [TYPE]). La commande [NQ], bien pratique pour une recherche rapide

des textes en mémoire, n'est malheureusement plus disponible.

Vous pouvez aussi travailler sur des blocs entiers de mémoire : vous les copiez [C], les échangez [CE], les comparez [Q], les remplissez [O]. La commande [F] vous permet de rechercher des valeurs particulières, que vous lui fournirez. Très pratique également, les commandes [SA] et [LA] permettent de sauvegarder dans un fichier l'état actuel complet de votre machine, et de recharger ce fichier. Cette option peut être utile, par exemple, quand un jeu ne propose pas de sauvegarde de niveaux.

Commandes relatives aux drives

Bien sûr, quelques commandes de base de l'AmigaDos, comme [FORMAT], [CD], [DIR], [MAKEDIR] et [DEL], sont directement réalisables avec la cartouche. Puis, tout un éventail de commandes de chargement ou de sauvegarde sur disk : [L] et [S] quand il s'agit de fichiers, [RT] et [ST] pour des pistes sur disk, [D2F] et [F2D] pour des disks entiers.

Une des grandes nouveautés de cette cartouche : la reconnaissance (et l'exploitation) des disques durs. Enfin, sur ma machine, la cartouche a parfaitement reconnu mon disque dur interne, mais pas mes partitions Workbench : et Work: (HD0 : et HD1 :), et donc je n'ai jamais pu lire ou écrire quoi que se soit dessus.

Récupération de graphismes

Le "gfx ripper" intègre va vous permettre, sans difficulté, de récupérer toutes les images que vous souhaitez. Il vous suffit d'activer la cartouche quand l'image que vous voulez est affichée à l'écran, puis cherchez-la avec la commande [P numéro].

Quand vous l'avez retrouvée, vous pouvez la redimensionner avec les commandes [Q], [W], [A] et [S] et procéder à quelques autres mises au point, puis la sauvegar-

dez sur disque avec la commande [SP]. Dans l'ensemble, il y a moins de fonctionnalités que dans la version 500, mais ici le mode AGA du 1200 est parfaitement géré.

La fonction Trainer

N'avez-vous jamais rêvé d'être invincible, d'avoir des ressources illimitées, même dans les conditions les plus dures ? L'*Action replay* vous offre cette possibilité, sans une trop grande difficulté. Il va s'agir d'informer la cartouche de votre nombre de vies successives, et elle va pouvoir déterminer où cette valeur est stockée en mémoire, ainsi vous pourrez à loisir vous octroyer autant de vies et de pouvoirs que vous n'en aviez jamais eus.

Les fonctions de debugging

Il y a là tout ce que pourrait attendre un programmeur : les commandes [A] et [D] assemblent et désassemblent, le code 680x0, la commande [T] vous fera passer en mode "traçage de programme" (ou mode "pas à pas"), vous pourrez aussi insérer des points d'arrêt ("breakpoints" en anglais) dans l'exécution de votre programme, cherchez en mémoire des instructions particulières grâce à la commande [FI], et obtenir le contenu des registres du processeur en tapant [R], et des registres "custom" en tapant [E].

Vincent Oneto

Remerciements à Planète Amiga.

Action replay A1200

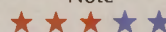
En hausse

- ▲ Toutes les nouveautés : support disque dur, mode AGA
- ▲ Pour les amateurs de démos, sachez que le programmeur de cette cartouche n'est autre que *Hornet/Alcatraz (Odyssey et Ilyad)*

En baisse

- ▼ L'absence des anciennes fonctions (modules ProTracker)
- ▼ L'impossibilité de brancher une carte mémoire ou une carte accélératrice, ainsi que l'Overdrive, en même temps que la cartouche

Note



```

d 500FC1700 BGE.B      5FC17E2
d 500FC170A MOVE.W     85C000, (50FF85A)
d 500FC17E2 RTS
d 500FC17E4 MOVE.L     ($24,A1),A0
d 500FC17E8 SUBQ.W     A1,($122,A0)
d 500FC17EC BNE.B      5FC17FA
d 500FC17EE MOVE.W     ($120,A0),($122,A0)
d 500FC17F4 ORI.W      85C000,($124,A0)
m 5180010
h 500F80010 50041 54049 54741 52052 54F40 5204F 57065 57261 'AMIGA ROM Opera'
h 500F80020 57469 56E67 52053 57973 57465 56D20 5616E 56420 'ting System and'
h 500F80030 54C69 56272 56172 56965 57300 5436F 57079 57269 'Libraries Copyri'
h 500F80040 56760 57420 5A920 53139 53835 52031 53939 53320 'ght 1985-1993'
h 500F80050 50043 56F60 5606F 5646F 57265 52041 56069 56761 'Commodore-Amiga'
h 500F80060 52C20 5496E 5632E 52000 5416C 56C20 55269 56760 'Inc. All Right'
h 500F80070 57473 52052 56573 56572 57665 5642E 50033 52E31 'ts Reserved. 3.1'
h 500F80080 52052 54F40 52000 56578 56563 52E6C 56962 57261 'ROM exec.Libra'

```

Action Replay 1200 by Alain Malek copyright DATEL

FCPU 65802

Page 2

Le contenu de la Rom Amiga !

Phoenix-DP
Almathera

LE N° 1 DU CD ROM AMIGA

A PARAITRE EN DECEMBRE

@-net **149 Frs**

Enfin INTERNET à la portée de tous. D'un simple clic de souris, soyez connecté à internet. Tous les utilitaires sont présents et configurés pour un usage optimum. Version CD ou Disquettes pour Amiga 3.0 ou + avec Disque Dur **GRATUIT:**
15 JOURS D'ACCES ILLIMITE A INTERNET

RETROUVEZ NOUS LES 9 ET 10 DECEMBRE
A L'AMIGA EXPO 95
PALAIS DES CONGRES - PARIS

NOUVEAUTES CD ROM

EUROSCENE2 99 Frs

Le deuxième volume d'euroscène comporte toutes les nouvelles démos de la scène Amiga. Des milliers de démos, intros, music disks, Zine disks modules, graphismes... La bible de la Scène...

AMINET SET 2 239 Frs

Le deuxième volume de la compilation dédiée à AMINET. 4 nouveaux CDs pour compléter votre collection.

TURBOCALC 2.1 CD 79 Frs

Un superbe CD contenant le fameux tableur Turbocalc 2.1 en version localisée Français, ainsi qu'une version démo de Turbocalc 3.5.

Xi PAINT 3.2 CD	279 Frs
LIGHTROM 3	399 Frs
AMIGA TOOLS 3	159 Frs
Sci-Fi Sensations (2CDs)	249 Frs
The AGA Experience	249 Frs
The Colour Library	159 Frs
Meeting Pearls 3	59 Frs
Gold Fish 3	159 Frs
E.M.C. Phase 1 ou 2	249 Frs

DES CENTAINES DE CD ROM SONT DISPONIBLES A PARTIR DE 49 Frs.
DEMANDEZ NOTRE CATALOGUE GRATUIT

BON DE COMMANDE

NOM
ADRESSE
CODE POSTAL
ARTICLES:

(frais de port + 20 Frs. Gratuits si > à 150 Frs) :
TOTAL:

je choisis de régler par:
o par chèque bancaire libellé à l'ordre de Phoenix
o par mandat
o par carte bancaire

N°
expirant le: Date et signature:

BP 801 64008 Pau Cedex Tel / Fax : 59 82 95 00



MICRO-GAMES



LE PLAISIR DES JEUX, LE PLAISIR DE JOUER

Le club d'échange par correspondance pour AMIGA 500,600,1200,CD 32. Lorsque vous adhérez à MICRO-GAMES vous recevez un jeu neuf, et cela quelque soit le support. Puis par la suite au bout d'un mois ou plus vite si vous le désirez, vous nous le retourner.

AMIGA 500,1200,CD 32

Adhésion annuel : 350 Frs.

Echange 50 Frs

**PROMO POUR L'ACHAT D'UN
AMIGA 1200 MICRO-GAMES
VOUS OFFRE 1 AN
D'ABONNEMENT GRATUIT !!!**

JEUX: DONJON MASTER 2, VIRTUAL KARTING A1200, GLOOM, FEARS, TACTICAL MANAGER 2, PREMIER MANAGER 3, SENSIBLE WORLD OF SOCCER, CARTON ROUGE COUPE DU MONDE, ALIEN BREED 3D A1200, PINBALL MANIA A1200, RED BARON, FIELD OF GLORY, COLONIZATION VF, SUBWAR 2050. Et encore bien d'autres. Pour tous renseignements n'hésitez pas à nous contacter. Ces jeux sont également à la vente, liste sur demande. MICRO-GAMES c'est aussi du matériel (tarif sur demande, précisez la machine). Alors n'hésitez plus et a bientôt...!

PROMO JEUX NEUF A 70.00 F FRANCO DE PORT
liste sur demande

TARIF MATERIEL EXTRAIS DE NOTRE CATALOGUE:

- Carte M-TECH 28Mhz + co pro+sup Mem 72 pin	1100.00 Frs
- Interface Squirrel	690.00 Frs
- CDROM 2X IDE A1200	1700.00 Frs
- Lecteur ext. DD	630.00 Frs
- Lecteur ext. HD A600/A1200	940.00 Frs
- Souris Amiga	178.00 Frs
- AMIGA 1200 + Magic Pack	3190.00 Frs
- AMIGA 1200 + Magic Pack + Scala 300 et D.Dur 170 Mo	3990.00 Frs
- AMIGA 4000T + D.DUR 1GO (port 250 F)	18990.00 Frs
- NAPPE 2.5/3.5 + REPIQUAGE ALIM.	126.00 Frs

Participation au frais de port abonnement:	30.00 Frs
Port jusqu'à 5 kgs:	50.00 Frs
Port Amiga 1200:	180.00 Frs

BULLETIN D'ABONNEMENT (à découper ou photocopier)

Vite je m'abonne à MICRO GAMES, de plus je recevrai en guise de bienvenue au club un jeu en cadeau. Bien entendu le jeu offert, je le garderai définitivement. Et tous les mois je recevrai mon catalogue jeu et matériel. Je paie mon abonnement par: Chèque ou Mandat lettre

Nom: Prénom:

Adresse:

Ville: Code Postal:

Titre du jeu de l'adhésion:

Mon Ordinateur:

MICRO-GAMES

7 RUE DU GENERAL FOLTZ - BP 123-90003 BELFORT
CEDEX-TEL.84/21/81/10 - FAX:84/21/48/77

ABONNEMENT 279 F

Dernier mois
de l'offre
promotionnelle

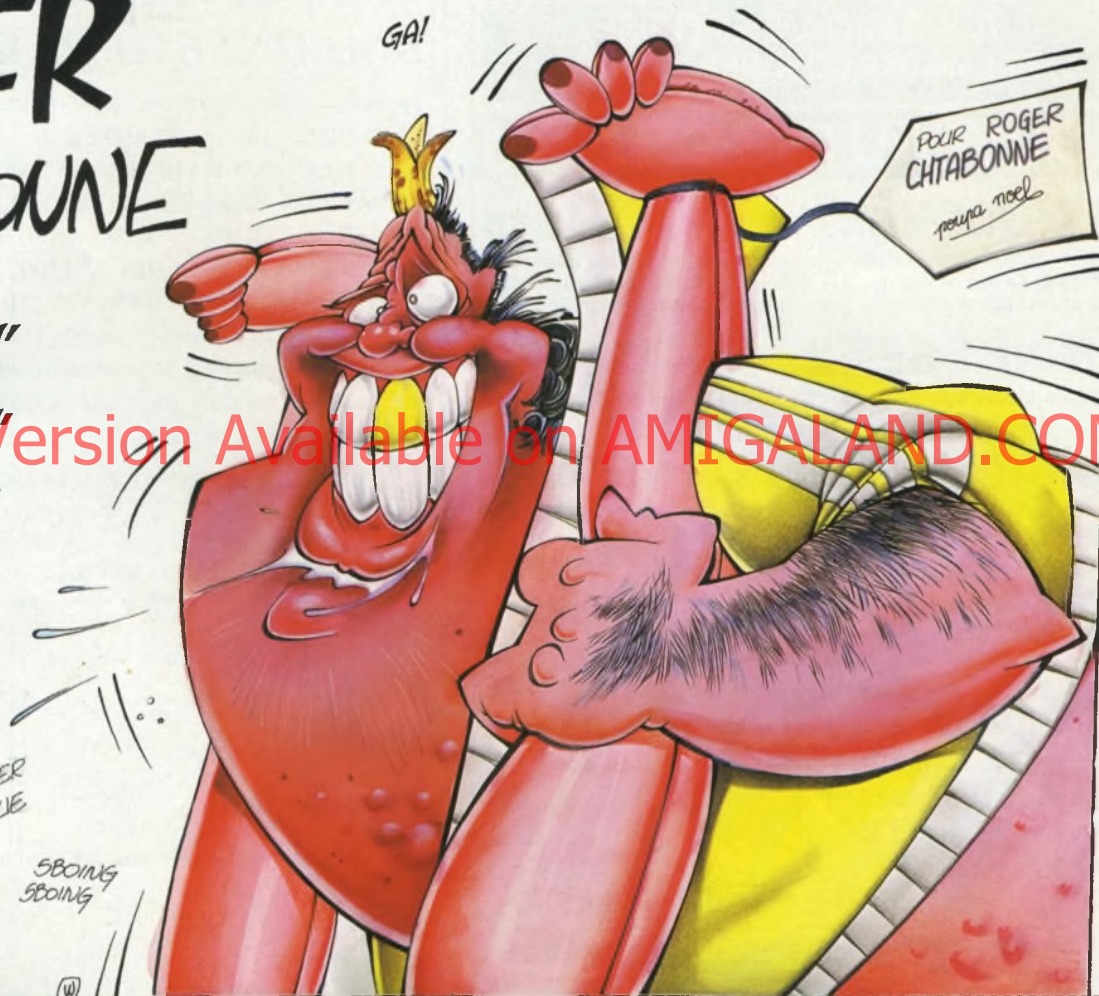
11 numéros
+ 11 disquettes

3 numéros gratuits,
soit une économie
de 105 francs

Dream dans votre
boîte aux lettres,
avant sa sortie
en kiosque

Vos petites
annonces gratuites
et prioritaires

ROGER
CHTABOUNE
TE...HEU...
SOUHAITE...
UN BON...
HEU...NOËL
!"



DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

24

C O U P O N - R É P O N S E

Oui, je souhaite m'abonner à Dream.

nom : prénom : adresse :
..... code postal : ville :

Je joins mon règlement de 279 francs à l'ordre de Posse Press par :

☐ Chèque bancaire, ☐ Chèque postal, ☐ Mandat.

Offre à renvoyer avant le 31 décembre 1995 à Posse Press/AbDr, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris

Date :

Signature :

* Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.

CARTES ACCÉLÉRATRICES

BLIZZARD 1230 50Mhz

✓ Pour Amiga 1200
✓ 68030 + MMU à 50 Mhz
✓ Support Simm 0-128 Mo
✓ SCSI 2 en option

A1200 1590 Fr
+4Mo 2390 Fr
+4Mo+copro 2990 Fr
SCSI 2 830 Fr

APOLLO 2030

✓ Pour Amiga 2000
✓ 68030 + MMU/FPU + SCSI 2
✓ Support Simm 0-128 Mo

A2000 2690 Fr
50 Mhz 3890 Fr

APOLLO 520 28Mhz

✓ Pour Amiga 500
✓ 68020 à 28 Mhz + FPU

A500 1395 Fr

APOLLO 620 28Mhz

✓ Pour Amiga 600
✓ 68020 à 28 Mhz + FPU

A600 1395 Fr

SIMM 4 Mo 990 Fr
SIMM 8 Mo 1890 Fr
SIMM 16 Mo 3190 Fr

Pour d'autres options nous consulter.

BLIZZARD 1220/4

✓ Pour Amiga 1200
✓ 68020 + FPU
✓ Support Simm 0-128 Mo

A1200 1690 Fr
+4Mo 1690 Fr

BLIZZARD 1260 50Mhz

✓ Pour Amiga 1200

A1200 4990 Fr

BLIZZARD 2060 50Mhz

✓ Pour Amiga 2000

A2000 5290 Fr

CYBERSTORM 50Mhz

✓ Pour Amiga 4000

A4000 6990 Fr

68050

FALCON 040

Nouveauté !
Prix de lancement

FALCON 040 25Mhz
68040 à 25 Mhz + MMU/FPU
Support Simm 0-128 Mo
SCSI 2 en option
Upgradable 68060 !

A1200 3995 Fr

AMIGA

AMIGA MAGIC

✓ Amiga 1200 - 2Mo Ram
✓ Wordworth 4se
✓ Digita Datastore 1.1
✓ Turbo Calc 3.6
✓ Personal Paint 5.4
✓ Photogenics 1.2se
✓ Pinball Mania
✓ Whizz

Transport 80 Frs



AMIGA MAGIC

3190 Frs

DDur 540Mo 4290 Fr
DDur 840Mo 4590 Fr
DDur 1Go 4890 Fr

Amiga MAGIC PACK
+ Disque dur 170Mo
+ Scala MM300

3990 Frs

*DDur 540Mo 4090 Fr
*DDur 840Mo 4390 Fr
*DDur 1Go 4690 Fr
*Remplacement du DDur 170Mo



MICROVITEC 1438S
Moniteur couleur multi-synchro, son stéréo

2290 Frs

GLOOM 215 Frs	COLONIZATION 215 Frs	SIGMA RAY 145 Frs
TOP NEWS A500 A1200 DUNGEON MASTER II 245 Fr ALIENBREED 3D n° 225 Fr VIRTUAL KARTING n° 195 Fr FEARS 215 Fr GLOOM 215 Fr SENSIBLE SOCCER 225 Fr PLAYER MANAGER II 165 Fr SENSIBLE GOLF 225 Fr PINBALL MANIA 215 Fr COLONIZATION n° 255 Fr STAR CRUSADER 215 Fr	A500 A1200 SIMCITY2000 4Mo+DD 275 Fr UFO n° 145 Fr SUBWAR 2050 n° 145 Fr VIRGOOP 195 Fr DUNE 2 135 Fr DUNE 2 145 Fr KINGPIN n° 115 Fr CLOCKWISER 115 Fr SHADOWFIGHTER 145 Fr K240 - UTOPIA 2 v° 115 Fr CANNON FODDER 135 Fr ZOO 2 n° 115 Fr JAMES POND 3 125 Fr BUBBLE & SQUEAK 215 Fr	A500 A1200 275 Fr 145 Fr 145 Fr 195 Fr 135 Fr 145 Fr 115 Fr 115 Fr 145 Fr 115 Fr 135 Fr 115 Fr 115 Fr 125 Fr 215 Fr
TOP JEUX ELITE 3 215 Fr ZEEWOLF n° 215 Fr CANON FODDER II n° 215 Fr WORLD CL. RUGBY 135 Fr PREMIER MANAG. II 145 Fr PGA EURO. TOUR 195 Fr THEME PARK n° 245 Fr GUARDIAN 125 Fr ROADKILL 125 Fr	TOP COMPLS CLASSIC LUCAS 225 Fr Loom, Monkey Island, Maniac Mansion, Indy Fate Atlantis, Zac Mc Kracken CORE A1200 225 Fr Banished, Herdmail 2, Skeleton Skrew	QUATRO 115 Frs ALPHA RAY 135 Frs ACTION PAD 135 Frs

1 JEU SURPRISE GRATUIT POUR L'ACHAT DE 3 JEUX !



Besoin de puissance ? Alimentation GOLIATH 200W externe ventilée pour A500/A600/A1200.

3 fois plus de puissance !



Transport 80 Frs 615 Frs

Tous nos disques durs sont testés, formatés, garantis 3 ans, livrés avec une disquette d'installation et un guide en français.

Exigez des disques durs de haute qualité pour votre Amiga !
100Mo de DP gratuits !

IDE 3"1/2

540 Mo 1225 Fr
840 Mo 1625 Fr
1 Go 1825 Fr

Transport 60 Frs

Seagate

Nappe 2"1/2 - 3"1/2+Alim. + 75 Fr
Nappe seule 115 Fr

Offre spéciale PORTABLE CD

RESERVEE AUX 50 PREMIERS ACHETEURS !

✓ Lecteur Portable SCSI pour A600 et A1200
✓ Interface SQUIRREL COMPLET
✓ Alimentation et boîtier externe
✓ Emulation CD32 (A1200)
✓ Lecteur x2 vitesse portable + Squirrel

1495 Frs



Lecteurs CDROM IDE ATAPI

Pour A1200/A600/A4000, Amiga avec carte contrôleur IDE
Le lecteur est livré avec le logiciel ATAPI DEVICE, IDE Fix, Cache CDFS, Emulateur CD32, PlayCD

ATAPI x2 vitesse

✓ Lecteur SCSI double vitesse 300Ko/sec, 250 ms
A1200/600 1095 Fr
A4000 785 Fr
*A2000/3000 1045 Fr
*A500 1025 Fr

*Nécessite une carte contrôleur.

ATAPI x4 vitesse

✓ Lecteur SCSI quadruple vitesse 614Ko/sec, 150 ms
A1200/600 1795 Fr
A4000 1585 Fr
*A2000/3000 1745 Fr
*A500 1725 Fr

*Nécessite une carte contrôleur.

Lecteurs CDROM SCSI-2 Externe

Nécessite une carte contrôleur SCSI ou Squirrel
Le lecteur est livré avec une alimentation, boîtier externe, un câble SCSI DB25 Centronic 50, drivers.

SCSI x2 portable

✓ Lecteur SCSI double vitesse 300Ko/sec, 250 ms
*Externe 1190 Fr

*Nécessite une carte contrôleur.

SCSI x4 SANYO

✓ Lecteur SCSI quadruple vitesse 614Ko/sec, 150 ms
*Externe 1890 Fr

*Nécessite une carte contrôleur.

Contrôleurs CDROM et disque dur

Contrôleur A2000
✓ Contrôleur CD/HD IDE 745 Fr

Contrôleur A500
✓ Boîtier externe CD/HD IDE
✓ Support Ram 0-8Mo 995 Fr

Contrôleur A2000
✓ Contrôleur IDE+SCSI 1245 Fr

SQUIRREL SCSI
✓ Interface SCSI PCMCIA pour A1200 et A600 525 Fr

Logiciel ATAPI DEVICE

Pilote de CD-Rom et périphériques EIDE directement branchés sur le contrôleur IDE interne.
Contient IDE Fix, Atapi Device, CacheCDFS 2, Emulateur CD32 et PlayCD

355 Frs

Adaptateur 4xIDE

Interface pour le branchement de 4 unités IDE comme 2 lecteurs CDROM et 2 disques durs... Nécessite le logiciel ATAPI DEVICE.

195 Frs

ATAPI + 4xIDE 525 Frs

1 CD SURPRISE GRATUIT POUR L'ACHAT D'UN LECTEUR CDROM !

ASIAN HOT PICS

135 Frs

HOT MODELS

135 Frs

HOT PICS

145 Frs

HOT GIRLS

145 Frs

SUPER MODELS

135 Frs

DIRTY DUO

225 Frs

SEX FOOT SLUT PAK

145 Frs

SEX FOOT SLUT PAK

145 Frs

SEX FOOT SLUT PAK

145 Frs

SEX FOOT SLUT PAK

145 Frs

SEX FOOT SLUT PAK

145 Frs

SEX FOOT SLUT PAK

145 Frs

SEX FOOT SLUT PAK

145 Frs

AMINET SET #2 215 Frs	GOLD FISH #3 155Fr	TOP 15 CD-ROM
MEETING PEARLS#3 85Fr	FROZEN FISH #5 145Fr	
LIGHT ROM #2 315Fr	5TH DIMENSION 185Fr	
AMINET SET #2 205Fr	GLOBAL AMIGA 155Fr	
AMIGA TOOLS #3 155Fr	MAKIN MUSIK 185Fr	
GAMER DELIGHT #2 155Fr	AMOS PD #2 185Fr	
C64 SENSATIONS 155Fr	ZOOM V2.0 185Fr	
SCSI SENSATIONS 185Fr	TOWN OF TUNES 125Fr	
AGA EXPERIENCE 185Fr	MAGIC ILLUSION 95Fr	
COLOUR LIBRARY 155Fr	GIGA GRAPHICS 155Fr	
LSO COMPEND #3 185Fr	CLIPOTOMANIA 235Fr	
ASSASSINS CD #2 165Fr	UPD GOLD 195Fr	
NETWORK CD #2 165Fr	FRESH FONTS #2 145Fr	
AMINET #6, #7 ou #8 185Fr	GATEWAY 85Fr	
SPECTRUM #2 185Fr	TEXTURE GALLERY 285Fr	
FRESH FISH #10 125Fr	WORLD INFO #5 255Fr	

1 CD SURPRISE GRATUIT POUR L'ACHAT DE 3 CDs !

NOVAFAX 144 (V32bis)

Fax/Modem 14400 bps externe V32bis 1375 Frs

NOVAFAX 288 (V34)

Fax/Modem 28800 bps externe V34 1875 Frs

AMINET SET #2

215 Frs

C64 SENSATIONS

165 Frs

NOUVEAUTES

165 Frs

ACT REPLAY

Avec cette carte vous pouvez maîtriser des vies infinies et cheats, voler des musiques, capturer des images, désassembler le code 68020... !

Action Replay A1200 !

Port 30 Frs 545 Frs

O.R.I.O.N



Diffusion

Ligne de commande

Lun-Ven 09h00-20h00 et Sam 09h00-12h00

Tél 33.82.67.65

ou par Fax 33.82.68.30



Joyeux Noël !

Bonne Année 1996 !

Chèque à l'ordre de ORION Diffusion
Carte bancaire et Eurochèque minimum 100 Frs de commande hors frais de port
EUROPE : Règlement accepté par carte VISA, Eurochèque et Mandat
DOM TOM : Disque DP ajouter 3 Frs par disk, CD, jeux et accessoires - Port + 30 Frs
Frais de port EUROPE et DOM TOM pour du matériel, des périphériques ou configuration complète, nous consulter.
Le forfait de port est OBLIGATOIRE, les options sont en supplément
Expéditions sous 24-48h pour les produits en stocks et sous 8-15 jours pour les autres.
Envoi des aux CD-Roms et accessoires par la poste.
Sérieux obligé, toutes les périphériques, moniteurs et ordinateurs sont expédiés par transporteur et livrés à domicile en main propre.
Tous les prix indiqués sont données TTC (TVA à 20,6%).
Factures fournies avec toute commande.

Frais de port obligatoires

- Disk DP 20 Frs
- Accessoire / Cable 30 Frs
- CD-Rom / Logiciels / Jeux 25 Frs
- Ajoutez 5 Frs par produit supplémentaire.
- Périphérique 60 Frs
- Ordinateur / Goliath 80 Frs
- Moniteur 100 Frs

Options de port en suppléments

- Recommandé (+15 Frs)
- Collissimo (+10 Frs)

Rédigez votre commande sur papier libre, ajoutez les frais de port au montant total, joignez votre règlement et envoyez le tout à :

ORION DIFFUSION,
BP 299,
61008 ALENÇON
Cédex

ORION Diffusion - BP 299 - 61008 ALENÇON cédex

Oui, je désire recevoir une liste ou un catalogue de vos produits concernant les

Disquettes DP CD-Roms Jeux

Périphériques et accessoires

J'ai un Amiga A500/2000 A500+/A600 A1200/A4000 CD32 Autre

Oui, j'ai un lecteur de CD-Rom

J'ai aussi un PC un MAC une console

Nom:

Adresse:

Code: Ville:

Les scrollings différentiels

Nous avons, depuis le mois de septembre 1995, effectué de brefs aperçus sur les bases de l'animation en 2D. Pour rompre la monotonie de ces articles théoriques, je vous propose un exercice pratique réalisé avec DeluxePaint.

L'application concrète que je propose consiste en la réalisation d'un scrolling différentiel. Nous allons voir comment créer une animation montrant un personnage, que nous appellerons Ernest, au volant d'une étrange voiture circulant sur une route bordée d'arbres. Pour donner plus de réalisme à cette scène, nous passerons donc par le scrolling différentiel. En effet, dans la réalité, lorsqu'on regarde un paysage défiler, depuis une voiture par exemple, les objets proches passent plus vite que les objets éloignés.

1 - Etude du format d'écran

Cet exercice a été réalisé sur un A4000/040 avec 16 Mo de mémoire. Vu le nombre de pixels qui se déplaceront à l'écran, il est inutile de vous signaler que ce genre d'animation demande une mémoire assez importante. Les petites configurations devront se limiter à peu de couleurs et à une résolution d'écran assez basse. Vue que cette animation devra être enregistrée en vidéo, j'ai choisi le format d'écran 368x283 (320x256 en Overscan) avec une palette de 64 couleurs (mode AGA).

2 - Conception du véhicule d'Ernest

Afin de rendre ce genre d'exercice le plus complet possible, permettez-moi de vous montrer une méthode employée pour dessiner des véhicules en 2D. En prenant comme base la hauteur de votre personna-

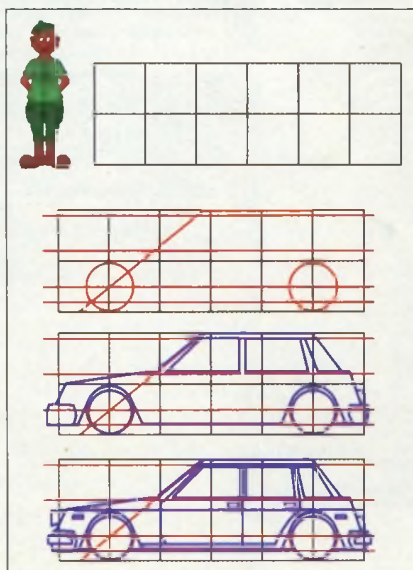


Figure 1.

ge, vous devez définir une matrice de carré qui vous servira comme repère (figure 1). La construction parle d'elle-même, mais vous pourrez tout de même remarquer que la direction du pare-brise passe toujours par l'axe de la roue avant. Ce genre de construction est en fait le schéma type pour élaborer un véhicule.

3 - Animation des éléments de la voiture

Après avoir dessiné le véhicule, nous devons séparer les différents éléments qui devront être animés (figure 2). Tous ces



Figure 2.

éléments doivent être sur votre page de brouillon.

- Prenez la roue et positionnez le point de saisie en son centre (Menu Brosse/Tenir/Placer).
- Allez sur votre page de travail et définissez 18 cellos (Menu Animation/Images/Nombres).
- Posez la roue au premier cello, appelez le requester de déplacement ("SHIFT" + "?") et indiquez : angle Z = 360.
- Nbre = 18. Option Cyclique active. Tracez... Pour simuler une plus grande vitesse, on fait tourner les roues dans le sens des aiguilles d'une montre.
- Prenez la roue en brosse animée sur les 18 cellos et sauvez-la.
- Effacez tous les cellos, prenez la voiture en brosse et positionnez-la sur votre page de travail. Copiez cette image sur les 18 cellos de l'anim.
- Prenez maintenant l'avant-bras d'Ernest en brosse et positionnez-le image par image sur le volant afin de simuler le mouvement de ce même volant.
- Prenez le buste d'Ernest et bougez-le également de quelques pixels image par image afin qu'il apparaisse moins statique.
- Retournez sur votre page de brouillon. Effacez le volant, prenez l'habitacle de la voiture en brosse et revenez le positionner sur la voiture sur chaque cello.

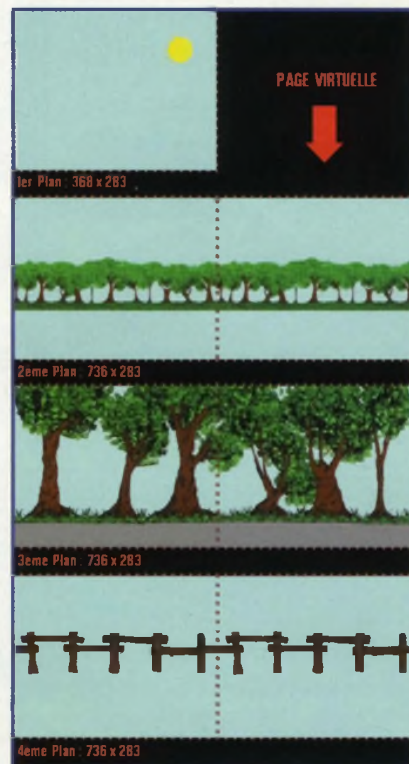


Figure 3.

- Chargez la brosse animée de la roue et positionnez-la à l'avant de la voiture, appelez le requester de déplacement et indiquez :

Nbre : 18. Tracez...

- Faites de même pour la roue arrière.
- Prenez l'animation de la voiture en brosse animée et sauvez-la.

4 - Conception des décors

Nous avons dans cette animation 4 plans différents. La voiture d'Ernest passera entre le troisième et le quatrième plan (figure 3). A/L'arrière-plan statique : un ciel bleu et le soleil

Format : 368x283

Taille de page identique

B/Une rangée d'arbres en arrière-plan

Format : 368x283

Taille de page : 736x283

Dessinez tout d'abord votre rangée d'arbres sur la première partie de votre page d'écran. Lissez-les avec l'option "Lisser" du menu mode afin de simuler un effet de profondeur. Prenez les arbres en brosse. Grâce aux touches "Alt" et les flèches du clavier, déplacez-vous dans la deuxième partie de votre page d'écran et collez la brosse.

C/Une rangée d'arbres en plan intermédiaire

Format : 368x283

Taille de page : 736x283

Dessinez une autre rangée d'arbres plus gros sur la première partie de votre page d'écran. Grâce aux touches "Alt" et les

Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM

flèches du clavier, déplacez-vous dans la deuxième partie de votre page d'écran afin de dessiner une autre série d'arbres. Pour réaliser le feuillage, j'ai tout simplement dessiné une partie de feuillage que j'ai pris en brosse. J'ai ensuite utilisé l'outil aérographe et le mode "Lisser" pour obtenir cet effet.

D/Une barrière en premier plan

Même principe de réalisation que pour la rangée d'arbres en arrière plan.

5 - Animation des différents éléments

Il faut tout d'abord définir le nombre de cellos de l'animation en fonction du format d'écran. Nous avons ici le format 368x283 et les décors ont une taille de page doublée sur l'axe des x ($368 \times 2 = 736$). Nous allons donc choisir 74 cellos d'animation.

A/Chargez l'arrière-plan statique (ciel + soleil) et définissez 74 cellos.

B/Chargez en tant que brosse la rangée d'arbres figurant en arrière plan. Vous remarquerez que la couleur du fond de la brosse n'est plus transparente par rapport à l'image qui se situe derrière. Pour remédier à ce problème, allez dans le menu Couleur/Brosse/Changer transparence.

- Changez son point de saisie à son coin inférieur droit grâce au menu Brosse/Tenir/Placer.
- Si votre configuration vous le permet, attribuez un lissage à votre brosse (menu Effet/Lissage/Maximum).

• Placez-vous au premier cello et positionnez judicieusement la brosse.

• Appelez le requester de déplacement et indiquez : X = 368.

Nbre : 74. Tracez...

D/Chargez en tant que brosse la rangée d'arbres figurant en plan intermédiaire.

- Changez la transparence et le point de

E/Si, à ce stade vous appuyez sur la touche 4, vous obtenez déjà un splendide scrolling différentiel mais un peu saccadé je l'avoue. Bien, nous pouvons aussi réaliser des rayons de soleil lorsque celui-ci apparaît à travers les feuillages. Pour cela, activez l'option "Transparence" dans le menu "Effet" et déterminez un réglage à 75. Prenez un gros pinceau et utilisez l'outil droite pour dessiner les rayons. Dessinez-les, image par image. L'effet obtenu est des plus sympathiques.

F/Sauvez cette animation sous le nom Anim1.

G/Chargez la brosse animée d'Ernest et de son véhicule. Changez son point de saisie et au premier cello de l'animation positionnez-la à droite et à l'extérieur de l'écran comme décrit précédemment. Appelez le requester de déplacement et indiquez les valeurs suivantes : X = -736. Nbre : 74. Tracez...

H/Chargez en tant que brosse l'image de la barrière figurant en premier plan.

- Changez la transparence et le point de saisie comme précédemment et allez au premier cello.

• Appelez le requester de déplacement et indiquez les valeurs suivantes : X = 1472 (736×2). Nbre : 74. Tracez...

• Allez au cello 20, positionnez correctement la brosse à gauche en collant son extrémité droite à l'extrémité gauche de la barrière de l'image. Appelez le requester de déplacement et indiquez les mêmes valeurs que précédemment.

• Allez au cello 57, positionnez correctement la brosse comme pour le cello 20. Appelez le requester de déplacement et indiquez les mêmes valeurs que précédemment.

• Sauvez cette animation sous le nom Anim2 (figure 5).

Remarque : vous pouvez recharger l'Anim1 et refaire l'étape 7 si vous voulez seulement une animation du paysage qui défile. Vous pourrez alors enchaîner ces deux séquences à la suite lors du montage de votre dessin animé (voir plus loin).

Regardez l'anim !!!

Voilà, notre animation est terminée. Quand nous la visualisons, on remarque néanmoins qu'elle n'est pas aussi fluide qu'on l'attendait (même sur un A4000). Il faut tout de même signaler que l'Anim2 pèse 4.2 Mo !!! Glurp !!! Voilà ce qu'il faut payer pour une malheureuse animation en 368x283 en 64 couleurs. Pour vous donner un ordre d'idée, une animation en 320x256 en 8 couleurs contenant un scrolling différentiel peut atteindre 1 Mo. Réfléchissez à deux fois avant de vous lan-

cer dans une telle animation. Dessinez des décors simples et pas trop détaillés si vous possédez une petite configuration. Bien, le problème maintenant se situe au niveau de la visualisation. Pour obtenir le maximum de vitesse afin de réduire ces vilaines saccades plusieurs possibilités s'offrent à nous.

- Soit on refait l'anim avec des décors moins détaillés avec moins de couleurs.

- Soit on utilise l'Anim32 de Scala. Si vous désirez "monter" un dessin animé avec de la musique, des sons, des effets de transition, etc., c'est assurément le logiciel qu'il vous faut posséder. Il offre entre autres le plus rapide Player d'animations : l'Anim32.

Après avoir passé notre animation à la moulinette de Scala pour la visualiser en Anim32, on remarque néanmoins que quelques saccades subsistent. Pour remédier définitivement à ce problème, une seule solution s'impose : réaliser la technique du faux cinémascope. Elle consiste tout simplement à créer une bande noire, à la saisir en brosse et à la positionner en haut et en bas sur tous les cellos de l'anim. Vue qu'une très grande quantité de pixels bougent d'un cello à l'autre, il est plus judicieux de réaliser ce genre d'artifice que de recommencer l'animation avec un nombre de couleurs moins important.

Même si cet exercice n'est pas réalisable avec votre configuration vous serez à même de comprendre comment réaliser un scrolling différentiel en utilisant des brosses plus grandes que votre format d'écran. En utilisant une palette de 8 couleurs dans ce même format je présume que vous serez à même de refaire cette animation.

Olivier Duval

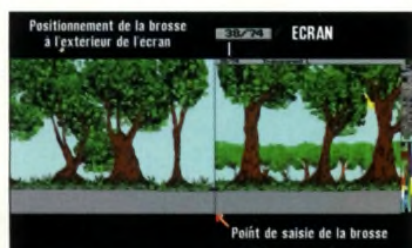


Figure 4.

saisie comme précédemment et allez au premier cello.

- Positionnez la brosse et appelez le requester de déplacement : X = 736. Nbre : 74. Tracez...

• Allez au cello 38 et positionnez la brosse à l'extérieur de votre écran à gauche comme indiqué sur la figure 4.

• Appelez le requester de déplacement : X = 368. Nbre : 37. Option cyclique activée. Tracez...

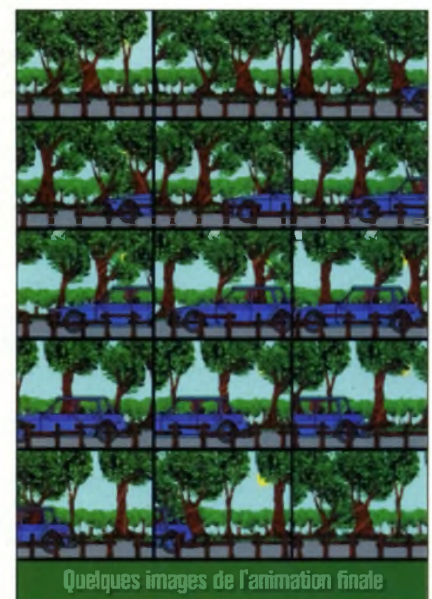


Figure 5.

Où sont les commodités ?

(suite)

Tout d'abord soyez les bienvenus, vous qui nous rejoignez, votre Amiga 1200 tout neuf devant les yeux, et votre magazine préféré sur vos genoux, la main tremblante sur la souris. Et surtout, n'hésitez pas à vous procurer les anciens numéros de Dream pour suivre toute cette rubrique.

En tout cas sachez que les commodités sont ces programmes qui sont stockés dans SYS:Tools/Commodities et qui, copiés dans le tiroir WBSTARTUP, se chargent AUTOMATIQUEMENT à chaque lancement de l'Amiga (enfin du Workbench, pas d'un jeu...) pour en améliorer le confort ! La plupart des programmes passés en revue dans le dossier du mois dernier sur la personnalisation du Workbench étaient des commodités ou pouvaient se comporter comme telles. Voilà le pourquoi et voici le comment.

Comment paramétrer les commodités (suite)

Cliquez une fois son l'icône. Sélectionnez

la rubrique "Information..." du menu "Icône" avec le bouton DROIT de la souris ou appuyez sur Amiga-I. Des fenêtres comme celles qui illustrent cet article apparaissent (figure 1). Nous avons vu le mois dernier le paramètre le plus courant : les touches d'appel, du type : CX_POPUPKEY=touches. Il faut faire attention à ne pas rentrer des combinaisons de touches semblables à celles utilisées par des programmes ou d'autres commodités. En cas de répétition, l'une prendrait le pas sur l'autre. Enfin, vous verrez bien ce n'est pas grave. Un truc qui peut être esthétique : choisir la police de caractères que l'on veut pour ce programme là (qui sera donc diffé-

rente de celle de l'écran en général définie dans Prefs/Fonts). La syntaxe est précise, entrez le nom exact de la fonte, qui doit impérativement être dans FONTS:, séparé d'un "/" et OBLIGATOIREMENT suivi de la taille existante (vérifiez dans le tiroir de la fonte) voulue. Ex: helvetica/11 (figure 2).

L'autre rubrique qui revient souvent, c'est la priorité. Mieux vaut ne pas y toucher sauf si c'est demandé. En gros, plus un



Figure 2 : ainsi fonte, fonte...

programme a une priorité élevée, plus il prend le pas sur les autres. L'Amiga a un vrai multi-tâches n'oubliez pas ! Donc 0, c'est normal, 25 c'est prioritaire, -5 pas du tout. Exemple : CX_PRIORITY=0 (figure 3).

Même principe pour tout !

De manière générale, les lignes rentrées comme types d'outils dans l'icône d'un programme sont ses paramètres de référence. Sa configuration par défaut, quoi ! Or, si vous les modifiez sans crier gare, vous loupez le train ! Sans rire, il y a moins innocent qu'une touche d'appel. Que les pos-

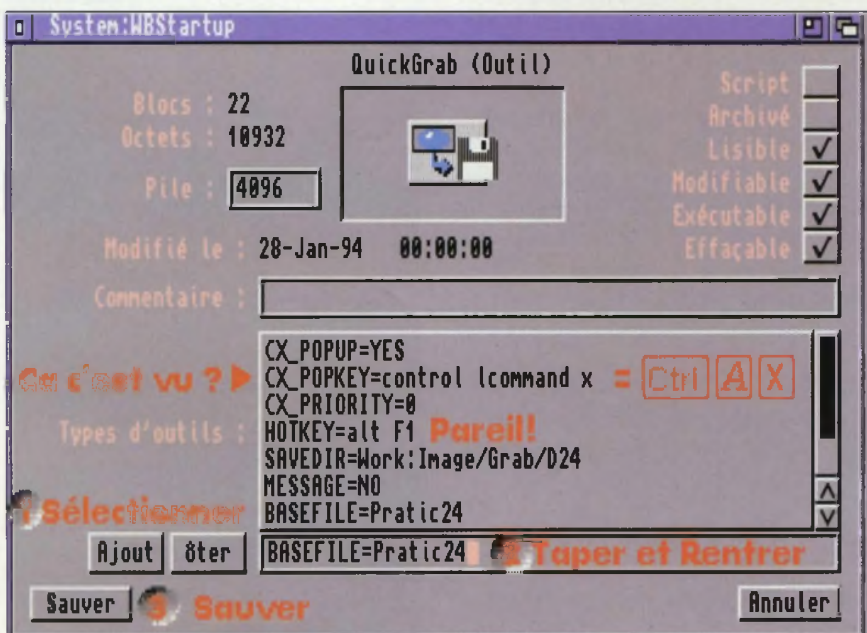


Figure 1 : petit rappel illustré.

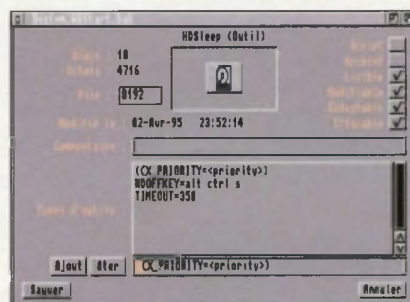


Figure 3 : prioritaire ! Laissez passer !

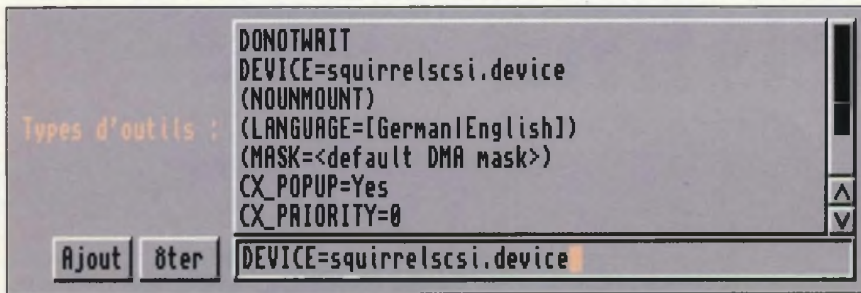


Figure 4 : pas touche, sauf si tu sais.

sesseurs de *Squirrel* s'amuse à changer le device de SCSIMOUNTER, ils verront !

La règle !

Ne rentrer comme paramètres que des mot-clefs dont vous savez qu'il sont reconnus par le programme. Rien ne sert de vouloir rentrer le chemin de votre répertoire d'image préféré dans l'icône de *DPaint*, il n'est pas prévu pour ça ! Par contre, *Brilliance* le fait. Comment le savoir ? Lisez les docs bien sûr mais surtout regardez si une ligne qui ne demande qu'à être remplie n'existe pas déjà entre parenthèse. Ex: (FILE.DRAWER.PICTURE=<chemin>) sous *Brilliance*. Il ne vous reste plus qu'à retirer l'indication et mettre votre chemin à la place. Pensez à enlever les parenthèses au début et à la fin aussi !

A partir de là, voici un truc pour *DPaint*. On oublie souvent que *DPaint* (c'est marqué dans la doc) a un menu de préférence qui peut être configuré comme vous le désirez grâce à l'icône. Il suffit de taper exactement l'intitulé du menu que vous voulez actif au démarrage du programme (figures 5 et 6).

Maintenant, les programmes sont capables de modifier tout seuls leurs types d'outils dans l'icône afin de sauvegarder votre configuration, mais à l'époque de *DPaint IV*, non.

Incompatibilités ?

Bon, tout n'est pas parfait dans ce monde. Il arrive qu'un programme ou un jeu qui se lance à partir du Workbench ne fonctionne pas correctement à cause d'une commodité. C'est toujours une question de conflit entre le confort apporté par la commodité et ce que le logiciel croit être le système standard. C'est le cas notamment avec les logiciels qui ont besoin d'une fenêtre active avant de presser sur un bouton (cas de *Painter 3D* par exemple). Si *AutoPoint*, ou une fonction similaire d'auto-sélection de la fenêtre sur laquelle votre pointeur souris passe, est actif, ladite fenêtre a toutes les chances d'être désélectionnée au profit d'une autre avant que le pointeur n'arrive sur le bouton. Solution : virer cette fonction précise (exemple : *AutoPointage* sous

Yak). Ou quitter la commodité incriminée (Exchange : quitter).

Cas concrets

Autre cas de figure : la fonction du bouton droit de la souris est particulière sous votre logiciel (*DPaint*, *Aladdin 4D*) et celui-ci n'apprécie pas votre Pop-up menu de *MagicMenu*. Autre problème, le remplacement de la requête de fichier du système (ASL) par celle de MFR ou ReqTools n'est pas toujours appréciée par certains logiciels (rien de grave). Même remède : désactiver ou quitter ! Enfin, le truc qui tue : les blankers d'écrans. C'est bien utile, mais sous certains jeux, ou sous *Amos*, il peut arriver que le blander s'active au beau milieu d'une partie ! C'est parce qu'*Amos* intercepte sauvagement les événements clavier, joystick et souris : le blander, qui lui est système, croit que ça fait un bout de temps que vous ne faites rien et il s'active. Désordre. Si vous êtes face à ce cas, essayez de mettre votre jeu en pause, revenez au Workbench (Amiga-N normalement, Amiga gauche et A ou Q sous *Amos*), et quittez ledit blander. Le même problème peut se poser avec les pointeurs

souris qui disparaissent (ou tout sprite : la balle sous *MegaBall* par exemple) !

J'espère que tout ceci ne vous empêchera pas d'essayer ces magnifiques programmes et cette façon très élégante qu'a l'Amiga d'être personnalisé jusqu'au bout par son utilisateur. Rappelez-vous : ce qui n'est pas fourni dans les disquettes livrées avec la machine existe dans le DP !

Maintenant que les bases sont acquises, à partir du mois prochain, nous allons pouvoir nous attaquer à l'installation en pratique de MUST du DP : *Toolmanager* avec ses boutons sonores et animés par exemple, ou encore comment réaliser un document *AmigaGuide*, compacter une partition de votre disque dur ?

Stéphane Anquetil



Figure 6 : les préférences de la figure 5 se retrouvent ici.

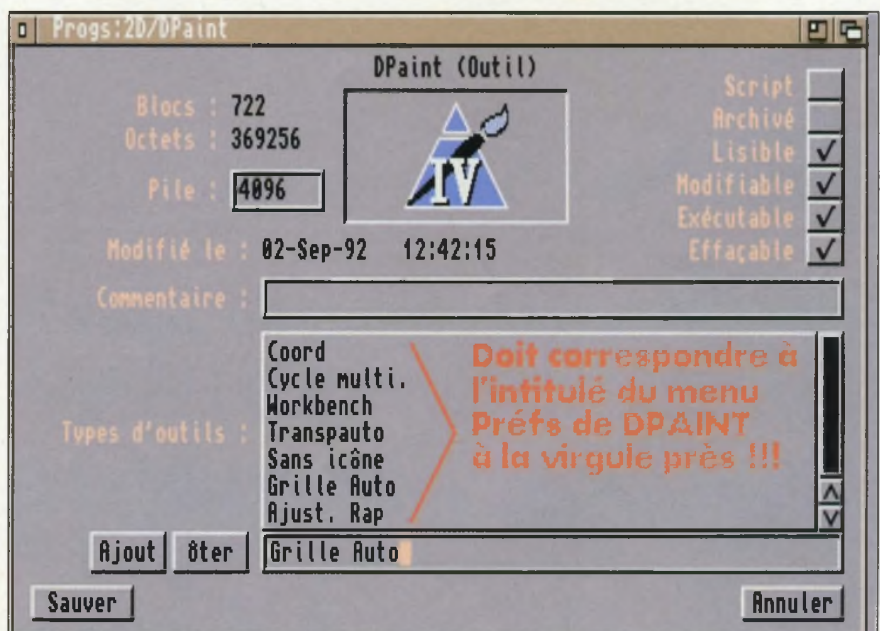


Figure 5 : préférences de l'icône reconnues.

ARexx Krishna

Le Workbench 3 et son Multiview permettent de visualiser n'importe quel type de fichier, pour peu que l'on possède le datatype correspondant. C'est bien, mais on peut encore faire un peu mieux.

Déjà, ceux qui sont encore en 2.0 (ou pire : en 1.3) ne peuvent utiliser Multiview. Ensuite, même en Workbench 3.1, les images sont limitées à 256 couleurs, ce qui oblige à utiliser un autre viewer, tel ViewTek, si l'on veut visualiser les images 24 bits (16 millions de couleurs). Enfin, on peut de toute manière avoir envie d'utiliser un autre programme que Multiview.

Or donc, le script ARexx que voici permet de lancer un programme adapté au type du fichier que l'on souhaite afficher. La reconnaissance du type est évidemment moins perfectionnée qu'avec Multiview : elle se fonde sur l'extension du nom du fichier. Par exemple, le fichier "toto.iff" sera toujours "reconnu" comme étant une image, même s'il s'agit en fait d'un texte FTXT ou d'un échantillon 8SVX. Mais bon,

d'une part, il est tout de même assez rare qu'un fichier .iff contienne autre chose qu'une image, et d'autre part, ce script n'est qu'un exemple que vous pourrez toujours personnaliser selon vos goûts.

Le script

Après le commentaire obligatoire de début de script, lequel contient d'ailleurs une ligne \$VER: destinée à la commande c:Version du Shell (voir listing 1), nous pouvons commencer nos initialisations.

Les deux premières lignes commençant par SIGNAL ON... demandent à ARexx de ne pas suspendre l'exécution du script si une erreur survient, mais plutôt de se brancher sur une procédure pré-définie destinée à traiter l'erreur correspondante. En l'occurrence, le signal d'erreur FAILURE correspond à un échec d'une commande externe à ARexx, tandis que le signal d'erreur BREAK_C correspond à l'appui sur les touches Ctrl-C (voir listing 2).

Notre script nécessitant un argument (le nom du fichier à visualiser), nous le récupérerons maintenant. Nous prenons ici en compte la possibilité que l'argument soit

inscrit entre une paire de guillemets, mais si ce n'est pas le cas, nous le récupérons tel quel. De même, nous vérifions que le fichier existe, et dans le cas contraire, terminons immédiatement le script (voir listing 3).

Nous vérifions maintenant que la rexsupport.library est accessible par l'interpréteur ARexx. Cette bibliothèque met à la disposition du programmeur un ensemble de fonctions et de commandes supplémentaires bien pratiques. Ne vous demandez pas où vous pouvez vous la procurer, elle est fournie d'origine avec ARexx.

A partir d'ici, débute la partie la plus importante du script, dans laquelle nous indiquons tous les types de fichiers que nous connaissons, et le programme à utiliser pour en visualiser le contenu. Nous commençons par indiquer le viewer à utiliser par défaut pour le cas où le fichier ne serait pas reconnu ; nous avons choisi Multiview, mais rien ne vous empêche de modifier cela (voir listing 5).

Le format choisi est très simple : nous entrons dans un tableau à deux dimensions nommé "type", la liste des extensions reconnues par le script et le programme correspondant. Vous remarquerez que la syntaxe d'ARexx pour indiquer les tableaux lui est bien particulière : on n'utilise pas les parenthèses comme en Basic, ni

Listing 1

```
/*
 * $VER: Show.rexx 1.0 (7.11.95)
 *
 * Affiche un fichier d'après son type
 * (archive, image, texte, animation...)
 * Permet d'utiliser différents viewers
 *
 * Ecrit par François-Bellet Taitois
 * (c) Dream 95
 *
TRACE RESULTS
*/
```

Listing 2

```
SIGNAL ON FAILURE /* Echec d'une commande externe */
SIGNAL ON BREAK_C /* Ctrl-C */
```

Listing 3

```
PARSE ARG "" filename ""
IF (filename = "") THEN
  PARSE ARG filename

/* Vérifie les arguments */
IF filename = "" THEN DO
  SAY "Usage: rx Show <filename>"
  EXIT 10
END

/* Vérifie que le fichier existe */
```

```
IF ~EXISTS(filename) THEN DO
  SAY 'Fichier "'filename'" non trouvé.'
  EXIT 10
END
```

Listing 4

```
/* Vérifie que la rexsupport.library est chargée */
IF ~SHOW('L', 'rexsupport.library') THEN DO
  IF ~ADDLIB('rexsupport.library', 0, -30) THEN DO
    SAY 'Impossible d'ouvrir la rexsupport.library'
    EXIT 10
  END
END
```

Listing 5

```
/* Le viewer par défaut */
default_prg = "SYS:Utilities/Multiview"
```

Listing 6

```
/* La liste des extensions et des programmes correspondants */
type.1.ext = "IFF ILBM HAM IFF8 ILBM8 HAM6 HAM8"
type.1.prg = "Sys:Utilities/MultiView SCREEN"
type.2.ext = "IFF24 ILBM24"
type.2.prg = "Sys:Tools/VT"
type.3.ext = "JPG JPEG"
type.3.prg = "Sys:Tools/FJpeg"
type.4.ext = "GUIDE DOC TXT"
type.4.prg = "Sys:Utilities/AmigaGuide"
```

Hi Quality Version Available on AMIGALAND.COM

les crochets comme en C ou en Pascal, mais le point. De plus, il n'est pas nécessaire de dimensionner le tableau avant de l'utiliser, et les index ne sont pas obligatoirement numériques, mais peuvent être des identificateurs quelconques (voir listing 6). Etant donné qu'en ARexx, la limite des tableaux n'est pas connue, il faut l'entrer manuellement. Nous avons choisi d'entrer cette information dans le tableau lui-même, mais c'est tout à fait arbitraire (voir listing 7).

Une fois l'initialisation du tableau effectuée, nous extrayons l'extension du nom du fichier grâce à la fonction LASTPOS(), qui retourne la position de la dernière occurrence d'un caractère dans une chaîne, ou bien 0 si le caractère n'apparaît pas du tout dans la chaîne. En l'occurrence, nous recherchons le dernier point présent dans le nom du fichier, qui, fort logiquement, introduit son extension.

Si un point est trouvé dans le nom du fichier, toute la partie du nom à droite de ce point est considérée comme l'extension, donc extraite avec SUBSTR() puis transformée en majuscules avec UPPER() (voir listing 8).

La petite boucle qui suit teste si l'extension nous est connue ou non. Nous parcourons tout le tableau défini dans le listing 6 et

vérifions, grâce à la fonction FIND(), si elle y apparaît quelque part. Si c'est le cas, l'instruction ADDRESS COMMAND suffit à exécuter le programme correspondant, puis la variable "vue" est mise à 1, ce qui permet d'une part d'interrompre la boucle, et d'autre part, de se souvenir qu'on a reconnu le type du fichier (voir listing 9).

A la fin de la boucle, nous testons justement la valeur de la variable "vue". Si elle vaut encore 0, c'est que nous n'avons pas reconnu le type du fichier, et nous proposons donc d'utiliser le viewer par défaut défini dans le listing 5. L'instruction PULL permet d'attendre que l'utilisateur du script entre des données au clavier. Elle agit comme l'instruction INPUT du Basic, si ce n'est que le message d'invite ("Voulez-vous utiliser le viewer par défaut ?") doit avoir été défini au préalable avec l'instruction OPTIONS PROMPT.

Si la réponse à la question posée est "oui" (ou plutôt, toute chaîne commençant par un o), ADDRESS COMMAND est à nouveau utilisée pour exécuter le viewer par défaut (voir listing 10).

Après l'indispensable EXIT qui indique la fin du script, suivent deux procédures baptisées FAILURE et BREAK_C. Ces noms ne sont pas choisis au hasard, ils correspon-

dent au signal d'erreur traité par chaque procédure. Rappelez-vous le listing 2 : l'instruction SIGNAL ON FAILURE déclenche un traitement spécial de toute erreur provoquée par un programme externe à ARexx, en l'occurrence le branchement vers la procédure FAILURE, laquelle ne fait rien d'autre que d'afficher un petit message idoine avant de poursuivre l'exécution du script. Le fonctionnement est identique en ce qui concerne SIGNAL ON BREAK_C.

Quel intérêt me direz-vous ? Il est tout simple : le comportement par défaut d'ARexx en cas d'erreur est d'interrompre l'exécution du script, ce qui n'est pas toujours très esthétique. Nous nous assurons simplement que le script continue normalement, même après une erreur.

A savoir

Pour utiliser ce script, tapez sous Shell "rx Show <fichier>". Si le type du fichier est reconnu, il est affiché en utilisant le viewer adéquat. Notez que si nous avons inclu le support des archives LHa, Zip, LZX et DMS, le dés-archivage en lui-même n'est pas géré, seule la liste des fichiers contenus dans l'archive est affichée. Je vous laisse à titre d'exercice le soin d'ajouter la possibilité de décompacter les archives.

François Bellet-Taitois

```
type.5.ext = "WAV AU 8SVX"
type.5.prg = "Sys:Utilities/Multiview"
type.6.ext = "MOD PRO NOISE SOUND"
type.6.prg = "DeliTracker:DeliTracker2 MODULE"
type.7.ext = "LHA LZH"
type.7.prg = "c:LHa v"
type.8.ext = "ZIP"
type.8.prg = "c:UnZip -v"
type.9.ext = "LZX"
type.9.prg = "c:UnLZX v"
type.10.ext = "DMS"
type.10.prg = "c:DMS VIEW"
```

Listing 7

```
/* Le nombre de types pré-définis */
type.num = 10
```

Listing 8

```
/* Trouve l'extension du fichier */
extension = ""
point = LASTPOS(".", filename)
IF (point > 0) THEN DO
    extension = UPPER(SUBSTR(filename, point + 1))
END
```

Listing 9

```
/* Est-ce qu'on connaît cette extension ? */
vue = 0
IF (extension ~= "") THEN DO
    DO i = 1 TO type.num UNTIL vue
```

```
IF (FIND(type.i.ext, extension) > 0) THEN DO
    ADDRESS COMMAND type.i.prg ' "'filename'" '
    vue = 1
END
END
```

Listing 10

```
/* Si on ne la connaît pas */
IF vue = 0 THEN DO
    SAY 'Type de fichier inconnu: "'filename'" '
    OPTIONS PROMPT 'Voulez-vous utiliser le viewer par défaut? '
    PULL reponse
    IF (LEFT(reponse,1) = 'O') THEN
        ADDRESS COMMAND default_prg ' "'filename'" '
    END
EXIT 0
```

Listing 11

```
/* ***** */
FAILURE:
    SAY "Echec de la commande"
    RETURN
/* ***** */
BREAK_C:
    SAY "*** Arrêt"
    RETURN
```

➤ ce symbole indique la suite de la ligne précédente.

Free Distribution Software, 10 Francs seulement la disquette !

1 disquette gratuite en plus pour l'achat de 8 disquettes, 3 disquettes gratuites en plus pour l'achat de 15 disquettes !

JEUX

J076a,b,c,d - Klondike III : Version la plus récente de ce très célèbre jeu de réussite. Nécessite obligatoirement un disque dur et 4 Mo de mémoire. Si vous n'avez pas 4 Mo de mémoire, commandez la version II en trois disquettes. Réf. J15a,b,c,c. AGA uniquement. (3)

J130 - DT-ReKo V2.0 : Permet d'installer vos propres images dans le jeu de cartes Klondike (3)

Cartes supplémentaires pour Klondike II ou III

J119 - AD&D : Donjons et dragons.
J120 - Birds : Toutes sortes d'oiseaux.
J123 - Fractasm : Images fractales.
J124 - Greyhawk : Personnages de jeux d'aventure.
J125 - Kathy Ireland : Jeune femme sexy.
J126 - Mammals : Photos d'animaux.
J127 - NewRoses : Photos de fleurs.
J128 - Elle2 : La célèbre Elle McPherson.
J129 - Heroine's 5 : La série télévisée.
J148 - Dungeon : Fantasy.
J149 - Photo CD : Photos diverses.
J150 - Lion King : Le Roi Lion.
J151 - Claudia : La célèbre Claudia Schiffer.
J154 - Kylie Minogue : La chanteuse.
J156 - Sheryl Seymour : Photos de S. Seymour.
J157 - Everton : Les joueurs de l'équipe de foot.
J158 - Prehistoric : Animaux préhistoriques.
J161 - Marilyn2 : Photos de la BD.
J162 - NightMare B4 Xmas : Noël aux USA.
J163 - Patricia Ford : Superbe mannequin.
J164 - Record Covers : Groupes de musique.
J165 - Ren & Stimpy : Caricatures.
J167 - Manga : Des mangas japonais.
J168 - Doom II : Les monstres du jeu.
J169 - Wallace & Gromit : Série télévisée.
J170 - Asterix : Les personnages de la BD.
J173 - Street Fighter 2 : Personnages du jeu.
J174 - FireMan Sam : Série télévisée.
J175 - Venus : Jolies filles en maillots de bains.
J176 - Cars : Voitures.
J177 - HellRaiser : Visions d'horreur !
J179 - Dogs : Diverses races de chiens.
J180 - Premiere League 95 : Joueurs de foot de la D1.
J183 - Babylon 5 : La série télévisée.

Pour adultes exclusivement :
J121 - Dreams : Jeunes femmes dévêtues.
J122 - Dreams2 : Jeunes femmes dévêtues.
J125 - HireGirls : Photos Hard & Soft.
J153 - Playboy : Les dernières couvertures.
J155 - XDoa : Photos hard.
J159 - Erotica : Photos érotiques.
J160 - Sex : Avec Madonna.
J161 - Dream Girls II : Jolies filles dévêtues.
J170 - Playboy II : Femmes très dévêtues.
J171 - Pacific Coast : Des seins, encore des seins !
J176 - PAM : Alerte à malibu mis à nu !
J181 - Erika : Erika sous toutes ses formes.
J182 - Fitchix : A nous les grosses poitrines !

J131 - Psst AGA : Un jeu inspiré d'une version commerciale sur Spectrum. Vous devez trouver cinq cartes différentes, sortes d'insectes pour que la planète puisse pousser et donner une jolie fleur. (3)

J132 - Color Mania : Le but est de construire une canalisation pour que les gouttes de couleurs se logent correctement dans les verres. (1) (2) (3)

J133 - Wizwiz Quest : Jeu d'aventure en 3D. Aidez le magicien à sortir de chaque tableau. (1) (2) (3)

J134 - Carnage : Vous vous trouvez dans un laboratoire. Il faut repérer et exterminer l'adversaire. (2) (3)

J135 - Catapults : Il faut contourner un château et détruire celui de votre adversaire. Deux joueurs. (3)

JP6 - Thesius XII : Shoot'em up horizontal du DP mais digne du domaine commercial. A posséder absolument. (3)

J137 - Nesquik : Jeu de plate-forme dont le héros est le petit lapin, mascotte de la marque citée dans le nom. (1) (2) (3)

J138 - The J.A.R. : Jeu en 3D du style de Clownmania. Il faut ramasser toutes les perles sans se faire capturer par les monstres. (1) (2) (3)

J139 - Wibble World Gibby : Un superbe jeu de plate-forme ! (1) (2) (3)

J140 - Green 5 : Superbe jeu d'aventure et d'action dans le genre de Another World. (1) (2) (3)

J141 - Judgement Day : Jeu inspiré de Blitz. Vous survolez une ville ennemie très bien défendue et devez la détruire. A chaque passage, l'aviation descend ! (2) (3)

J142 - InterState : Adaptation du célèbre jeu de société "Les 1000 Bornes". (1) (2) (3)

J143 - Muthar : Jeu de réflexion dont le but est de ramasser tous les objets dans les temps. (1) (2) (3)

J144 - ThinkMania : A quel retour des cases pour faire apparaître deux objets identiques dans la grille. Une fois retrouvée, la paire disparaît de la grille... Un bon entraînement pour la mémoire visuelle ! (2) (3)

J145 - MineRunner : Jeu d'action et de réflexion dans lequel il faut ramasser des cubes d'énergie. (2) (3)

J146 - Blobble : Jeu d'action et de réflexion. Il faut sauter de case en case pour vous diriger vers la sortie et accumuler les points et les bonus. (2) (3)

J147 - Deluxe Galaga V2.6C AGA : La version la plus récente du moment, avec de nouveaux graphismes, de nouveaux ennemis... etc. Un must ! (3)

J184 - Tubes v1.6 : Jeu de type Pipeline. Il faut raccorder des tuyaux afin de créer une canalisation avant que la vance ne s'écoule. (2) (3)

J185 - Think A Mania v2.99 : C'est un jeu de mémoire. Le but est de retourner des cartes sur une grille pour former des paires (2 figures identiques). Une fois formées elles disparaissent de la grille. (3)

J186a&b - International ChampionShip Wrestling : En deux disquettes, un superbe jeu de catch pour un ou deux joueurs. Tous les coups sont permis. (1) (2) (3)

J187 - Xenex : Vous devez détruire toutes les météorites qui gravitent autour de vous avant qu'elles ne vous percutent. (3)

J188 - Derring-Do : Jeu de type Fruity Frank, vous devez ramasser toutes les pommes sans vous faire attraper par les monstres. Vous pouvez aussi les écraser en déplaçant d'énormes pierres. (1) (2) (3)

J189 - Suicide Machine : Jeu de type Operation Wolf. Des ennemis arrivent à la fois à vous en masse. Aidez-vous de votre vision pour faire mouche tout en récupérant les troussees de secours et les munitions. (1) (2) (3)

J190 - Tony & Friends in Kellogg's Land : Jeu de plate-forme avec le célèbre héros de la marque de céréales. Aidez Tony à ramasser toutes les pétales de maïs. (3)

J191 - Super Mega Fruits : Intuite de vous ruiner dans les casinos... Voici un jeu de type machine à sous. Pour 10 Francs (prix de la bêtise), vous pourrez jouer un nombre illimité de parties... (1) (2) (3)

J192 - Internai Combustion : Course de trois voitures sur douze circuits différents. A la clef, la victoire au championnat ! (1) (2) (3)

J193 - Simon : L'adaptation du jeu de société du même nom, dont le but est de reproduire des séquences musicales de plus en plus longues. (1) (2) (3)

J194 - Mash : Pour deux joueurs, voici un jeu inspiré de Lemmings et de Scorched Tank... Vous pouvez utiliser un char d'assaut ou un petit personnage muni d'outils astucieux pour atteindre la base ennemie et la détruire. (1) (2) (3)

J195 - Power Walls : Un excellent casse-briques qui concurrence sans problème le célèbre Megaball. (1) (2) (3)

J196 - Beetle Demo : Jeu d'arcade/réflexion. Le but est de collecter le plus grand nombre d'objets. Cette version de démonstration compte 30 niveaux contre 200 pour la version Shareware complète disponible chez l'auteur. (3)

J197 - Boing 3.0 : Jeu de réflexion. Vous devez collecter des étoiles en vous aidant de tremplins. (1) (3)

J198 - Blox : C'est à la fois un jeu de réflexion et un puzzle. Le but est de reconstituer un train en déplaçant diverses cases représentant des parties de l'image. (1) (2) (3)

J199 - Blox Extra Level : De nouvelles images pour le jeu Blox. Ici sur le thème du film "Le Roi Lion". (1) (2) (3)

J200 - Spring Time : Jeu d'arcade/réflexion en 3D. Vous guidez un petit personnage qui doit faire basculer des planches de manière à placer un ressort sur une case de destination. (1) (2) (3)

J201a&b - Wally World : Bon jeu de plate-forme en 2 disquettes ou vous devez aider Wally à passer d'îles riantes épreuves. (1) (2) (3)

J202 - Psycheval : Vous amenez des animaux comme Alien Breed 2 ? Alors celui-ci est fait pour vous ! Version de démonstration shareware avec un niveau jouable. (2) (3)

J203a&b - Xerion : Le but est de protéger votre puzzle des attaques aériennes des extraterrestres. Vous disposez d'une batterie anti-aérienne fixe pour accomplir votre mission. Distribué en deux disquettes. (1) (3)

J204 - Power Battle : Vous pilotez un petit appareil que vous faites avancer en pressant sur le bouton de tir du joystick. Le but est de détruire l'adversaire qui cherche à en faire autant. (1) (2) (3)

J205a&b - Jet Set Billy : En 2 disquettes, l'adaptation du célèbre jeu Jet Set Willy. C'est vous devez éviter un certain nombre d'obstacles pour passer aux pièces suivantes. (3)

J206 - Zaxxon : Adaptation d'un classique sur C64. Pour ceux qui ne connaissent pas encore, c'est un jeu en 3D où vous pilotez un avion de chasse qui doit traverser une base ennemie en évitant les obstacles et en faisant le maximum de dégâts. (1) (2) (3)

J207a&b - Mad House : Jeu d'aventure en deux disquettes pour tous ceux qui aiment les jeux de LucasArts. (3)

J208 GRAC Demo + Lethal Formula : GRAC Demo (Graphic Adventure Creator) est la version demo du premier éditeur de jeux d'aventure avec support graphique. Lethal Formula est un jeu d'aventure conçu avec le GRAC. (2) (3)

J209 - League Soccer Cards : Un jeu de football pour 1 à 6 joueurs, mais sous la forme d'un jeu de cartes. Pendant le championnat Anglais, vous débutez en tant qu'amateur et il vous faut accéder au plus haut niveau. (1) (2) (3)

J210 - Doctor Stange 2 : Jeu de plate-forme. Il faut trouver toutes les clés pour pouvoir passer de tableau en tableau... (1) (2) (3)

J211a&b - Hyperace : Course de voitures de 1 à 4 joueurs sur 12 circuits. Il est possible de courir pour le championnat complet ou en course simple. Distribué en deux disquettes. (3)

J212 - GlassBack 2 : Jeu de plate-forme. Vous devez monter et descendre les échelles afin de ramasser toutes les étoiles de chaque tableau... Bien entendu des monstres vous pourchassent... (1) (2) (3)

J213 - Jet Set Willy 3 : Jeu de plate-forme. Il faut ramasser le plus d'objets possibles et utiliser les téléporteurs pour passer d'une pièce à l'autre. (2) (3)

J214 - Deluxe PacMan ECS v1.7 : Nouvelle version du plus célèbre des jeux de PacMan sur Amiga ! (2) (3)

J215 - Galleons : Jeu de bataille navale très amusant pour deux joueurs. Chaque joueur dirige son propre galion et doit bien entendu essayer de faire couler celui de l'autre ! (2) (3)

J216 - Morthal Kumquat II : Jeu de baston très sympa pour 2 joueurs. (1) (2) (3)

SELECTION DES MEILLEURS UTILITAIRES

FDS2464 - ViewTek v2.1 : Le meilleur afficheur d'images GIF, JPEG, IFF, HAM8 et d'animations. (2) (3)

FDS2596 - Video Tracker II Demo : Nouvelle version pour AGA & ECS. Permet de réaliser un vidéo-clip ou une véritable demo autour d'un module musical. (2) (3)

FF1073 - GFXCon v1.3 : Convertisseur de formats graphiques. ILBM, LBM, IMG, PCX, IMG, TARGA, IFF, JPEG, etc... (3)

FDS2468 - MainActor v1.55 : Nouvelle version de ce logiciel qui permet de monter et convertir différents formats d'animations et d'images (IFF, AnimBrush, PCX, Anim5/7/8, FLI & FLC). Supporte désormais le format AVI. Disque dur requis. (2) (3)

FDS2707 - AutoStereoGram v2d : ASV2 est un logiciel écrit en Blitz Basic qui permet de créer vos propres stéréogrammes (images en relief) très facilement. (1) (2) (3)

FDS2327 - MagicWB v1.2p : Pour avoir un Workbench beaucoup plus joli. Disque dur indispensable. (2) (3)

FDS2469a&b - MagicWB Icônes : En deux disquettes des dizaines d'icônes supplémentaires pour MagicWB. (2) (3)

FDS2466a - Pack Antivirus 1 : Compilation des anti-virus les plus récents et les plus efficaces pour traiter les disquettes, disques durs et la mémoire. Contient : VirusChecker v7.18, VirusZII v1.23. (2) (3)

FDS2702a&b - Datatypes Collection : En deux disquettes, une collection de plus de 27 datatypes aussi bien graphiques que sonores. (3)

FF1077 - VMM3.0 : Gestionnaire de mémoire virtuelle pour les Amiga équipés d'un 68030-MMU. 68040 ou 68020-68851. (2) (3)

FDS2537 - EasyCalcPlus v2.0b : Nouvelle version du meilleur tableur du domaine public pour Amiga. (2) (3)

FDS2401 - A Bank 1.10 : Excellent logiciel de gestion de comptes bancaires. Demo limitée à 50 opérations par compte. Version Française. (1) (2) (3)

FDS2863a,b,c,d,e - Term v4.5 : Nouvelle version du meilleur logiciel de télécommunication du Shareware. Incontournable si vous avez requis un modem et un disque dur. Distribué en 5 disquettes. (2) (3)

DPAT94 - Amitel v2.1 : Excellent émulateur minitel en Français ! Absolutement incontournable !!! (2) (3)

FDS2833 - Frexx ED v1.5 : Un nouvel éditeur de textes très complet. Nécessite un disque dur. (2) (3)

FDS2830 - AmicCDROM v1.15 : Driver pour les CDROM au standard SCSI. (2) (3)

FDS2866 - LOTO v1.33 : Vous aidez à remplir vos grilles. Version Française. (1) (2) (3)

FDS2867 - A. GENE A Demo : Etablit l'arbre Généalogique d'un individu ou d'une famille. Version Française. (2) (3)

FDS2871 - RunOldies v1.1 : Un utilitaire CLI permettant de lancer les vieux programmes ou les vieilles demos sur Amiga 1200 ou 4000. 90 % des vieilles demos fonctionnent grâce à RunOldies. Version Française. (3)

FDS2884 - AmigaFax v1.42 : Logiciel permettant de recevoir et d'envoyer des fax grâce à un modem. Version demo limitée à l'émission et à la réception d'une seule page. (1) (2) (3)

FDS2888 - PBase 1.2a : Permet de gérer une liste de logiciels DP de manière efficace. Version Française. (2) (3)

FDS2888 - PBase v1.0 : Base de données qui vous permet de tenir des listes de tout ce que vous possédez. Version Française. (2) (3)

FDS2692 - BlitzBank demo v1.1 : Excellent logiciel de gestion de compte bancaire. Nouvelle version revue et corrigée. Version Française. (2) (3)

FDS2864a&b - Amiga E v3.2a : Nouvelle version. Permet de programmer en E sur Amiga. Livré avec la doc en français de la version 3.0. Distribué en 2 disquettes. Disque dur requis. (2) (3)

FF1070 - ACE v2.35 : Compilateur Basic très complet ! (2) (3)

FF1044 - DiskSpare v3.0 : Pour formater les disquettes DD jusqu'à 984 Ko et les HD jusqu'à 1968 Ko. SuperDuper 3.13 : Excellent copieur de disquettes multitâches. (2) (3)

FDS2571 - DiskSalv II v11.31 : Utilitaire de réparation et de sauvegarde pour toutes les unités (disquettes, disques durs...). (2) (3)

FDS2471 - ABackup v5.02 : Nouvelle version totalement réécrite de cet utilitaire de sauvegarde du disque dur. Permet désormais de sauvegarder les partitions non-... Doc en Français. Disque dur requis. (2) (3)

FDS2783 - Reorg v3.11 : Permet de réorganiser (défragmenter) les informations sur les disquettes et disques durs pour accélérer les accès. (2) (3)

FDS2460 - PowerCache v37.115 : Installe un cache pour augmenter de manière significative les performances du disque dur. (2) (3)

FDS2365 - ProTracker v3.15 : Dernière version de cet excellent éditeur de modules musicaux... C'est aussi le plus connu et le plus utilisé ! (1) (2) (3). Nouveau : ProTracker est désormais livré avec un fichier de support au format AmigaGuide (2) (3).

FDS2782 - Eagle Player v1.54c : La dernière version de cet excellent joueur de modules qui reconnaît la quasi totalité des modules existant sur l'Amiga. Disque dur requis. (2) (3)

FDS2485 - Delitracker v2.14 : Nouvelle version. Player de modules musicaux très puissant et très proche de Eagle Player. Reconnaît plus de 100 formats... Disque dur requis. (2) (3)

FDS2785 - ProWizard v2.16 : Excellent utilitaire en version Française permettant de convertir plus de 50 formats de modules différents ! Disque dur requis. (2) (3)

FDS2704 - ShapeShifter V3.2b : Nouvelle version de cet excellent émulateur Mac qui ne nécessite aucune extension hardware. Reçoit au minimum un 68020, 4 Mo de mémoire, le Workbench 2.1 ou mieux et un disque dur. Des bons effets à ShapeShifter sont fournis. Nécessite la Rom Mac et l'OSMac. Locale en Français. (2) (3).

FDS2846a,b&c - The Icon Archive : Environ 3500 icônes dont 1000 pour MagicWB. Disque dur requis ! (2) (3)

FDS2848 - IDE-FIX V104.1 : Permet de résoudre tous les problèmes liés à la norme IDE et permet de brancher un lecteur CD-ROM ATAPI sur un Amiga 1200 ou 4000. (2) (3) Version commerciale disponible au prix de 340 Frs.

FDS2885 - CrossMac Demo v1.0 : Version de démonstration avec lecture des disquettes MAC HD sur un drive Amiga HD. (2) (3)

FDS2851 - HD Games Installer 2 : Procédure d'installation sur le disque dur pour 17 jeux.

FDS2852 - HD Games Installer 3 : Procédure d'installation sur le disque dur pour 21 jeux.

FDS2853 - HD Games Installer 4 : Des procédures pour installer des jeux sur le disque dur. Alien Breed I/EGS, Apache, Apocalypse, Arcade Pool, Assassin, Bills, Tomato, Body Blows AGA, CrashDummies, Cyberpunks, Dizzy, Kick Off 3 AGA, Lotus 3, Manchester United, Muzzy, etc...

FDS2854a,b&c - Lion King Clip Art (Disney Software) : En trois disquettes, une collection de dessins en couleurs représentant les personnages du film "Le Roi Lion". (1) (2) (3)

FDS2855 - ProTitrer v2.1 : Logiciel de titrage. (2) (3)

FDS2857 - TextEngine V5.01 : Traitement de textes. (2) (3)

FDS2858 - SplatterPaint v1.67 : Logiciel de dessin. (1) (2) (3)

FDS2813 - Gigratron - Bosnisk Metall : Mégademo AGA éditée par la Hackence XI. (3)

FDS2814a&b - Mystic - Impossible Possibility : Mégademo AGA éditée par la Primaveria II. (3)

FDS2816 - Freezers - Tech : Mégademo éditée par la Eastern Conference. (3)

FDS2817 - Old Bulls - Moments : Mégademo AGA éditée par la Eastern Conference. (3)

FDS2819 - Oxyron - Temple of Decease : Mégademo AGA. (3)

FDS2822 - Mainzelmaennchen Produktion - Secret Members : Mégademo AGA Avori. (3)

FDS2824 - Retire - Cronos : Cette Mégademo AGA paraitra en 1995. (3)

FDS2825a&b - Disallux&CNCD - Deep : Mégademo AGA éditée par la Gathering 95. Disque dur indispensable. (3)

FDS2827 - Intros Gathering'95 : Les plus belles intros de la Gathering 95. Jobbo Spacebais, Spacebais, Lone Starr, Space. SPB. The LastFinger. (3)

FDS2859 - Juliet & Case - C46 : Demo AGA éditée par l'Assembly 95. (3)

FDS2860a&b - Oxygene - Control : Demo AGA en 2 disquettes éditée par la GASP. (3)

FDS2861 - Silents - Fruit Kitchen : Demo AGA éditée par l'Assembly 95. Disque dur requis pour l'installation. (3)

FDS2862 - Biosynthetic Design - Tenebra : Demo AGA éditée par la SIH 95. Disque dur requis pour l'installation. (3)

FDS2866a&b - Spoon - Sound 3 : Superbe music-disk dédié à la Trance. (2) (3)

FDS2887a&b - Triad - Musical Sensation : Music-disk très soigné au niveau de l'interface graphique. (3)



UN MAC DANS VOTRE AMIGA !

FDS2704 - ShapeShifter V3.2b : Nouvelle version de cet excellent émulateur Mac qui ne nécessite aucune extension hardware. Reçoit au minimum un 68020, 4 Mo de mémoire, le Workbench 2.1 ou mieux et un disque dur. Des bons effets à ShapeShifter sont fournis. Nécessite la Rom Mac et l'OSMac. Locale en Français. (2) (3).

FDS2846a,b&c - The Icon Archive : Environ 3500 icônes dont 1000 pour MagicWB. Disque dur requis ! (2) (3)

FDS2848 - IDE-FIX V104.1 : Permet de résoudre tous les problèmes liés à la norme IDE et permet de brancher un lecteur CD-ROM ATAPI sur un Amiga 1200 ou 4000. (2) (3) Version commerciale disponible au prix de 340 Frs.

FDS2885 - CrossMac Demo v1.0 : Version de démonstration avec lecture des disquettes MAC HD sur un drive Amiga HD. (2) (3)

FDS2888 - PBase 1.2a : Permet de gérer une liste de logiciels DP de manière efficace. Version Française. (2) (3)

FDS2888 - PBase v1.0 : Base de données qui vous permet de tenir des listes de tout ce que vous possédez. Version Française. (2) (3)

FDS2692 - BlitzBank demo v1.1 : Excellent logiciel de gestion de compte bancaire. Nouvelle version revue et corrigée. Version Française. (2) (3)

FDS2884 - AmigaFax v1.42 : Logiciel permettant de recevoir et d'envoyer des fax grâce à un modem. Version demo limitée à l'émission et à la réception d'une seule page. (1) (2) (3)

FDS2888 - PBase 1.2a : Permet de gérer une liste de logiciels DP de manière efficace. Version Française. (2) (3)

FDS2888 - PBase v1.0 : Base de données qui vous permet de tenir des listes de tout ce que vous possédez. Version Française. (2) (3)

FDS2692 - BlitzBank demo v1.1 : Excellent logiciel de gestion de compte bancaire. Nouvelle version revue et corrigée. Version Française. (2) (3)

FDS2884 - AmigaFax v1.42 : Logiciel permettant de recevoir et d'envoyer des fax grâce à un modem. Version demo limitée à l'émission et à la réception d'une seule page. (1) (2) (3)

FDS2888 - PBase 1.2a : Permet de gérer une liste de logiciels DP de manière efficace. Version Française. (2) (3)

FDS2888 - PBase v1.0 : Base de données qui vous permet de tenir des listes de tout ce que vous possédez. Version Française. (2) (3)

FDS2692 - BlitzBank demo v1.1 : Excellent logiciel de gestion de compte bancaire. Nouvelle version revue et corrigée. Version Française. (2) (3)

FDS2884 - AmigaFax v1.42 : Logiciel permettant de recevoir et d'envoyer des fax grâce à un modem. Version demo limitée à l'émission et à la réception d'une seule page. (1) (2) (3)

FDS2888 - PBase 1.2a : Permet de gérer une liste de logiciels DP de manière efficace. Version Française. (2) (3)

FDS2888 - PBase v1.0 : Base de données qui vous permet de tenir des listes de tout ce que vous possédez. Version Française. (2) (3)

FDS2692 - BlitzBank demo v1.1 : Excellent logiciel de gestion de compte bancaire. Nouvelle version revue et corrigée. Version Française. (2) (3)

FDS2884 - AmigaFax v1.42 : Logiciel permettant de recevoir et d'envoyer des fax grâce à un modem. Version demo limitée à l'émission et à la réception d'une seule page. (1) (2) (3)

FDS2888 - PBase 1.2a : Permet de gérer une liste de logiciels DP de manière efficace. Version Française. (2) (3)

FDS2888 - PBase v1.0 : Base de données qui vous permet de tenir des listes de tout ce que vous possédez. Version Française. (2) (3)

FDS2692 - BlitzBank demo v1.1 : Excellent logiciel de gestion de compte bancaire. Nouvelle version revue et corrigée. Version Française. (2) (3)

FDS288

CD-ROM AMIGA

Des prix compétitifs !

Freeware - Shareware

17 Bit Collection (2 CD)	279
17 Bit Continuation	129
17 Bit Phase 4	119
17 Bit The Fifth Dimension	169
Amiga FD Inside	89
Amiga Tools 1	159
Amiga Tools 2	219
Amiga Tools Set (2 CD)	299
Aminet 2, 6 ou 7	79
Aminet 8	79
Aminet Box Set 1 (4 CD)	199
Aminet Box Set 2 (4 CD) -> Nouveauté	199
Amos PD Release 2	169
BCI NET 1	89
BCI NET 2	159
CAM Collection (2 CD)	179
CBM 64 Emulators CD	169
CD-Exchange 1 (-)	149
CDPD 4	129
Demo Collection 1	89
Demo Collection 2 (-)	139
Deutsche Edition 1	75
Deutsche Edition 2	89
Fresh Fish 10	110
Frozen Fish 1995 (Fish 1 à 1100)	134
Gateway 1 Vol.1 (Internet/BBS)	75
Giga PD Update 1 ou 2	49
Giga PD V3 - (3 CD)	89
Gold Fish 1 ou 2	189
Gold Fish 3 -> Nouveauté	NC
Hottest 4 Professional	169
Hottest 5 Professional	169
LSD & 17 Bit Comp. 1	169
LSD & 17 Bit Comp. 2 -> Voir Promotions	159
LSD CD Volume 3	159
Magna Media Amiga 2	79
Meeting Pearls 2	79
Meeting Pearls 3 -> Nouveauté	79
Megahits 1 ou 2	89
Megahits 3, 4, ou 6	209
Network CD Toolkit (-)	79
Network CD Toolkit 2 (-) -> Nouveauté	119
NFA AGA Experience -> Nouveauté	169
Saar / Amok CD II	179
UPD Gold (4 CD) -> Voir Promotions	169
Utilities Professional 3	159
World of A1200	159
World of Amiga	159

Vidéo - 3D - Textures - Objets

3D Arena	219
Amiga Desktop Video	134
Imagine 3.0 Enhancer	399
Imagine CD	236
Light Rom 1 ou 2	299
Lightwave Enhancer	399
Nexus Pro Volume 1	399
Raytracing Vol. 1 & 2	249
Raytracing Vol. 2	179
Textures Gallery (2 CD)	299
The Light Works	259
World of Video	159

Fonts & Clip-Art (PAO)

Clip Art CD	99
Clip Art & Fonts -> Voir Promotions	
Clptomania	239
E.M. Compugraphic 2 -> Nouveauté	199
Fonts CD	99
Fresh Fonts 1 ou 2	139
Professional Fonts & Clipart	189
Qwikforms CD	245
The Colour Library -> Nouveauté	139
World of Clip Art	159

Animations

Animatic	49
Animationen CD	109
Animations (2 CD) -> Voir Promotions	
Stare Optx	189

Multimédia

Multimedia Mega Bundle (5 CD)	279
Multimedia Toolkit 1 (-)	89
Multimedia Toolkit 2 -> Voir Promotions	
Sound Library & Graphics Works	199
Ultimedia 1 & 2 (2 CD)	209
Video Creator CD32 (-)	249

Le CD-ROM que vous cherchez n'est pas ici ? Contactez nous !

JEUX AGA

Pour Amiga 1200 sur disquette(s)	
Alien Breed 3D AGA	299
Fears AGA	239
Gloom AGA	239
Heimdal 2 AGA	259
Lemmings 3 AGA	239
Pinball Illusions AGA	239
Pinball Mania AGA	299
Roadkill AGA	229
Sim City 2000 AGA (4Mo+HD)	259
Shaq Fu AGA	259
Skeleton Crew AGA	249
Super Streetfighter 2 AGA	259
Tower of Souls AGA	279
Viroop AGA	219
Virtual Karling AGA	179

BLIZZARD 1230-IV

Carte accélératrice Amiga 1200
68030 à 50 Mhz (+MMU),
support Copro 68882 à 50 Mhz.
option SCSI 2, garantie 1 an.
Livrée en 0 Ko : 1.490 Frs.

Demos - Demos commerciales

Demomania	99
Euroscene	129
Euroscene 2 -> Nouveauté	99
The Global Amiga Experience	169

Jeux

Assassins CD (-)	159
Assassins CD 2 (-) -> Nouveauté	159
Emerald Mines (-)	139
Gamers Delight (-)	209
Gigantic Games 1	99
Gigantic Games 2	49
Lock N'Load (-)	179
Now Games 1, 2 ou 3 (-)	159
Power Games (-)	79
Spectrum Emulator -> Voir Promotions	
Top 100 Games A1200	159
World of Games	159

Modules - Sons - Midi

Audio Resources Library	189
Best of the Amiga Scene (CD-Audio)	99
Da Capo	179
Makin Musik	189
Musik Mods & Sounds Effects -> Voir Promotions	
Sound Terrific (2CD)	169
Terra Sound Library	199
Town Of Tunes	129
Ultimate Mods Collection	229
World of Sound	159

Images

Beauty Of Chaos	106
FantaSeas (Photo-CD)	239
Fractal Frenzy (GIF)	119
Fractal Universe (-)	189
Gif Galore (2 CD) (GIF)	276
Gif Galore (GIF)	115
Giga Graphic Set (4 CD)	159
Graphic Sensations	169
Graphics 1	180
Illusions in 3D	129
Magic Illusions	99
PhotoLite (Afficheur Photo-CD) (-)	190
Power On (GIF)	75
Professional Gifs Pictures	149
Professional IFF & PCX Vol.2	189
Sci-Fi Sensation -> Nouveauté	199
Stare Optx	189
Super Autos 94/95 (Photo-CD)	39
Travel Adventure (GIF)	199
Our Solar System (GIF)	149
Visions (GIF)	149
World of GIF (GIF)	159

Adultes uniquement

Model Photo File (FMV)	249
Plain Brown Wrapper -> Voir Promotions	
PlayBoy Complete Massage (FMV)	249
PlayBoy Playmate... (Photo-CD)	199
RHS Erotik Collection (Photos AGA)	99
Sex Model File (FMV)	249
Sexual Fantasy (-) -> Voir Promotions	
Sheer Delight (Photos -AGA) (-)	199
Women of Venus (Photos GIF)	179

Divers

Insight : Dinosaurs (-)	279
Insight : Technology (-)	279
Ten On Ten Pack (10 CD)	349
World Info 95	279

Si un CD-ROM de notre sélection est
proposé à un meilleur prix par un
autre annonceur, dans ce magazine
de novembre, alors nous nous
alignons et vous offrons un cadeau*
(*sauf jeux commerciaux CD32, annonceurs
basés à l'étranger, tarifs invraisemblables,
vente à perte, etc...).

Sérieux oblige, tous les CD-ROM sont
envoyés en Colissimo - **Recommandé**.

Le signe (-) après le titre signifie que le
CD-ROM est bootable sur CD32. Les
autres ne le sont pas.

**AMIGA 1200 +
Pack 'Amiga Magic' : 3.190 Frs**

**AMIGA 1200 +
HD 170 Mo + SCALA MM300 +
Pack 'Amiga Magic' installé sur le
disque dur : 3.990 Frs**

Le Pack 'Amiga Magic' contient les logiciels suivants :
Wordworth v4 + DataStore v1.1 + TurboCalc V3.5 +
Organiser V1.1 + Personal Paint v6.4 + Photogenics V1.1 +
Whizz + Pinball Mania.

**Nous consulter pour les Amiga 4000,
Moniteurs et configurations 1200 avec
cartes accélératrices, etc.. etc..**

Alfred Chicken	99	Fury of the Furies	149	Pinball Illusions	209
Alien Breed 2 (Tower)	219	Gloom	229	Pirates Gold	279
All Terrain Racing	209	Grandslam Gamer Gold	299	Powerdrive	229
Arcade Pool	139	Guardian	229	Premiere	129
Banshee	129	Heimdal 2	209	Quick + CD32 Gamer Special	99
Base Jumpers	189	Humas 1 & 2	179	Rise of the Robots	299
Battle Chess	149	Impossible Mission 2025	179	Roadkill	229
Battle Toads	149	James Pond 2 + Morph	99	Sabre Team	159
Beavers	129	James Pond 3	199	Sensible Soccer Inter.	195
Benefactor	179	John Barnes Football	99	Shadow Fighter	219
Big Six	129	Kid Chaos	179	Simon the Sorcerer	249
Brian the Lion	99	King Pin	159	Skeleton Krew	229
Bubba'n'Stix	135	Last Ninja 3	179	Soccer Kid	179
Bubble & Squeak	239	Lemmings	179	Speedball 2	136
Cannon Fodder	199	Lilil Divil	239	Striker	179
Castles 2	149	Lost Vikings	139	Subwar 2050	249
Chaos Engine	99	Lotus Trilogy	159	Super Methane Brothers	89
Chuck Rock 1 ou 2	139	Manchester United	199	Super Skidmarks	219
Cover Girl Strip Poker (+18)	189	Marvins Marvelous Adventure	149	Super Stardust	219
D-Generation	179	Means Arenas	149	Superfrog	129
Death Mask	219	Microcosm	133	Syndicate + Alfred Chicken	239
Deep Core	179	Myth	159	Top Gear 2	229
Defender of the crown 2	159	Naughty Ones	159	Total Carnage	179
Dragon Stone	199	Nick Faldo's Gold	209	Ultimate Body Blows	179
Elite 2	199	Nigel Mansell GP	179	Universe	209
Fire & Ice	159	Out to Lunch	99	Vital Light	179
Flink	179	Overkill	99	Wembley Int. Soccer	159
Fly Harder	129	Paws of Fury	209	Zool	99
		PGA European Tour Golf	179	Zool 2	129

Promotions de Décembre 95. Profitez-en ! Ca ne va pas durer !

Animations CD
Un double CD-ROM
contenant des centaines
d'animations...

129 Frs au lieu de 169 Frs !

Clip Art & Fonts
Des centaines de fontes
et de clip-art pour tous les
travaux de mise en page.

89 Frs au lieu de 139 Frs !

LSD & 17 Bit 2
Des dizaines de jeux,
d'utilitaires, de démos,
etc.. etc..

145 Frs au lieu de 169 Frs !

Multimedia Tool Kit 2
Double CD contenant des
modules OctaMed, des
images HAM & HAM8.
Idéal pour les créatifs.

189 Frs au lieu de 219 Frs !

Spectrum Emulator
Pour les nostalgiques du
Spectrum, des émulateurs
et des jeux de l'époque.

119 Frs au lieu de 169 Frs !

UPD GOLD
4 CD contenant l'équivalent
de 4813 disquettes DP !!!
Une véritable mine d'or !!!!

189 Frs au lieu de 239 Frs !

**Music Mods &
Sounds Effects**
Des centaines de modules et
de samples...

89 Frs au lieu de 139 Frs !

Sexual Fantasy
Des animations & photos
pornographiques pour
adultes exclusivement.

149 Frs au lieu de 199 Frs !

**Plain Brown
Wrapper**
Photographies classées X
pour adultes exclusivement.

99 Frs au lieu de 149 Frs !

NOUVEAUTES CD-ROM

AMINET 8 119 Frs
Amélioration majeure depuis la sortie du Network CD. Sernet fonctionne
jusqu'à 8 fois plus vite et devient la solution de communication la plus
rapide entre l'Amiga et la CD32. Câble Sernet requis.

Assassins CD 2 159 Frs
Contient des centaines de nouveaux jeux pour Amiga 500, 600, 1200 et
CD32. Les jeux sont accessibles par l'intermédiaire d'un menu sans devoir
décompresser. Le cadeau idéal pour Noël !!!

Sci-Fi Sensation 199 Frs
Un coffret de 2 CD contenant 1000 Mo d'images de science fiction.

NFA - The AGA Experience 169 Frs
Des animations, démos, jeux, utilitaires, images AGA pour Amiga
1200/4000 utilisables directement depuis le CD-ROM.

The Colour Library 139 Frs
Une collection de 1700 clip-art et d'images en couleur pour Amiga & PC
avec un système de menus et des outils.

Squirrel
Interface SCSI-2 PCMCIA
pour Amiga 600 & 1200.

Permet de brancher un lecteur
CD-ROM SCSI et jusqu'à 6
autres périphériques SCSI
(disques durs, Syquest, etc...)

499 Frs

**Disques durs externes
SCSI-2**

Livrés avec alimentation + câble SCSI
25/50. Garantie 2 ans
(+100 Mo de DP en cadeau)
540 Mo Quantum 2.090 Frs
850 Mo Quantum 2.390 Frs
1 Go Quantum 2.890 Frs
Options avec l'achat d'un disque dur :
Interface Squirrel SCSI + 400 Frs
Câble 50/50 + 95 Frs / Terminateur + 95 Frs



Interface Squirrel SCSI + 400 Frs
Câble 50/50 + 95 Frs / Terminateur + 95 Frs

**Lecteurs CD-ROM
SCSI-2 externes**

Livrés avec alimentation + câble SCSI 25/50 + driver Amiga + 1
CD-ROM en cadeau. Garantie 1 an. Nécessite un contrôleur SCSI.

SCSI x2 (Sanyo) - Portable 990 Frs
SCSI x2 (Apple CD300e plus) 1.490 Frs
SCSI x3 (TOSHIBA) 1.790 Frs
SCSI x4 (SANYO) 1.890 Frs

Options avec l'achat d'un lecteur CD-ROM ci-dessus :
Interface Squirrel SCSI + 450 Frs
Câble 50/50 + 95 Frs / Terminateur + 95 Frs.

**JoyPad de
compétition génial
pour CD32 ou Amiga
1200 + lecteur CD.**
169 Frs

**Catalogue
gratuit sur
simple
demande !**

DIVERS
- Comprendre et bien exploiter... 270
- Câble minitel - Amiga 75
- HyperCache 2.0 (VF) 320
- AsimCDFs 3.0 (VF) 690
- Câble Parnet (CDTV <-> AMIGA) 119
- Câble Sernet (CD32 <-> AMIGA) 199
- Guru ROM V6 340
- CD WRITE 289
- IDE FIX (ATAPI, Cache, CD32...) 340
- Zip Drive SCSI iOmega - 100 Mo. 1690
- Extension SX-1 de Hi-Tech 1990

CB BOOT 1.0
Permet d'utiliser la
plupart des jeux
CD32 sur un Amiga
1200 ou 4000 équipé
d'un lecteur
CD-ROM SCSI ou
IDE. (VO)
210 Frs



Dossiers

Amiga et Internet	20
Dossier spécial CD-32	1
Escom rachète l'Amiga	19
Hebdogiciel, la légende	6
Jay miner, père de l'Amiga	10
L'Amiga à la télé	13
L'avenir ludique de l'Amiga	22
L'histoire de Commodore	8
La Doommania sur Amiga	17
La télé interactive	5
Le cinéma et les jeux vidéo	11
Le piratage	7
Les 10 hommes d'Escom	20
Les collections de DP (1)	11
Les collections de DP (2)	12
Les collections de DP (3)	14
Les gadgets du Workbench	23
Les genlocks à l'essai	14
Les graphismes et l'Amiga	14
Les groupes de démo (1)	17
Les groupes de démo (2)	18
Les groupes de démo (3)	19
Les hidden parts démos	12
Les imprimantes (1)	3
Les imprimantes (2)	4
Les jeux d'aventure	16
Les jeux d'épouvante	3
Les jeux de rôle	2
Les mangas et l'Amiga	10
Les numérisateurs	2
Les simulateurs de vol	8
Les virus et l'Amiga	4
Les coulisses d'un jeu	12
Peur des jeux vidéo ?	15

numéro

Sex'n'Amiga

Spécial émulateurs	21
VPC, mode d'emploi	18

Labo hard

Amiga Magic pack	23
AmigaOS 3.1	16
Carte acc. A1230 Turbo 2	5
Carte acc. ATurbo1228	15
Carte acc. MTec 68020	10
Carte acc. MTec T1230	16
Carte audio Aura	16
Carte graph. Spectrum EG5	3
Carte Macintosh Emplant	9
CD-32 vs MegaCD	1
CD-Write	22
DCTV	2
Deluxe midi 4	11
Digiview	2
Diskexpander	4
Draco, clone Amiga	19
Fax on	21
Genlock 290	14
Genlock 292	14
Genlock G-Lock	14
Genlock Gold ASF	14
Genlock Gst 40A YC	14
Genlock Gst 40AF	14
Genlock Gst gold pro	14
Genlock Neptun	14
Genlock Pal	14
Genlock Starlock	5
Genlock YC	14
Imprimante Canon BJ10SX	3
Imprimante Canon BJ200	3

Imprimante Canon BJ4000	15
Imprimante Canon BJ600	3
Imprimante Citizen 240	3
Imprimante Citizen ABC24	6
Imprimante Citizen SJ144	3
Imprimante Eps. stylus 300	3
Imprimante HP Des. 310	4
Imprimante HP Des. 1200C	4
Imprimante HP Laserjet	3
Imprimante Star LC100C	4
Infonexus 2	23
Interface Squirrel	17
Kit tower 1200	20
Lecteur 7 CD Nakamichi	20
Lecteur Amquest	2
Lecteur Overdrive	2
Lecteur Overdrive CD	10
Lecteur PowerCD	18
Os devkit	23
PAR	7
Plugmaster	9
SPORT	10
SX1	11
Video backup system	3
Video director	8
Vidi 12	2
Vidi 24	7
VLab 4.0	2
Zip 100	22

Labo soft

ABE	7
AD Pro 2.5	6
Aladdin 4D v.4.1	22
Asim CDFS	21
Astrologie	19
Azur	5
Blitz basic 2	1
Brilliance	12
Brilliance 2	8
Caligari 24	10
Cando 2.5	10
Craft pour Amos	15
Décollages	1
Deluxe music set	18
Deluxe paint 5	16
Demomaniac	18
Diavolo	11
Dice	11

Digitizer organiser	20
Directory opus	8
DinWork 2.1	3
DSS 3	12
EasyCalc Plus	17
GoldEd Pro	17
GPFax 2.3	13
Hanna Barbera work	10
Hyper cache 2	17
Imagine 3	9
Infonexus	16
Lightwave	11
Mediapoint	5
Numérologie	19
Octamed 5	9
Octamed 6	21
On the ball	6
Pagestream 3.0b	13
Panorama	13
Personal paint	3
Photogenics 1.0	15
Photogenics 1.2	20
Praxitel	14
Quarterback	6
Scala MM300	4
Scala MM400	18
Scenery animator	7
Sherlock 1.1	18
Studio Pro	17
TVPaint 3.5	22
Tv text pro	12
Videostage pro	11
Work & système 3	13

En pratique

Cartes vœux sur PPaint	13
Cinemorph facile	4
Configurer son imprimante	10
Créer ses textures 3D	15
Découvrir le WB	5
Démarrage de l'Amiga	22
Demomaniac facile	16
Installer un périphérique SCSI	23
Installer vos programmes sur disk dur	21
Gérer un disque dur 14	11
La 3D sur Painter 3D (1)	12
La 3D sur Painter 3D (2)	12
La startup-sequence	12

Le titrage vidéo (1)	1
Le titrage vidéo (2)	6
Les commodités du WB	23
Les icônes du WB	14
Les modems	3
Les préférences du WB	11
Les secrets du WB	17
Les trackers (1)	2
Les trackers (2)	9
Localiser le WB	6
PPaint facile	7
Quickwrite facile	5
Scrolling Amos (1)	5
Scrolling Amos (2)	7
Scrolling Amos (3)	8

Animation 2D

L'animation des félins	23
L'animation des quadrupèdes	22
Méthode de dessin et d'animation	21

Soluces

Alien breed tower assault	18
Beneath a steel sky	21
Bloodnet	17
Darkseed	20
Dragonstone	16
Dreamweb	16
Fury of the furries	14
Heimdall 2	10
Labyrinth of time	7
Legacy of soracil (1)	11
Legacy of soracil (2)	12
Lilil divil (1)	14
Lilil divil (2)	15
Universe	13

Disquette

Musique	
DSS 1*	1
DSS 3*	17

BOOTIK

EdPlayer	9	Skidmarks	5
Octamed Pro 5 (2.0+)*	19	Super skidmarks	15
Real time sound pro lite*	14	Theme park	10
Bureautique		XMas Lemings 93	3
Abank demo	9	XMas Lemings 94 (3.0+)	14
Amiga diary	15		
Bbase 3	13		
Quickwrite*	4		
Graphismes			
Cinemorph lite*	3		
Clouds	8		
Gfxlab 1.2 (3.0+)	14		
Painter 3d*	11		
Personal font maker demo	8		
Personal paint lite*	6		
Photogenics demo	15		
Pict saver	15		
Stereoscopic Pro	20		
Système			
ABackup	5		
ABCDir (2.0+)	10		
Canon studio (2.0+)	7		
Desktop magic (2.0+)	12		
Imploder 4	10		
Superduper 3 (2.0+)	10		
Sysinfo	13		
Vclock	14		
VirusChecker 6.30	4		
VirusChecker 6.41	13		
Telematique			
Praxitel 1.2 demo	2		
Programmation			
Amos turbo	2		
Utilitaires divers			
BiorythmesZ	6		
Cocktail	5		
Jeux			
Chunky maze 1.01 (3.0+)	10		
Clue	15		
Continuo	2		
Croak	8		
Dotz	7		
Dr Mario	10		
Dragon tiles	12		
Galaga deluxe	9		
Hemroids	7		
Heros	13		
Jeux de dés	7		
Klondike	4		
Monaco	8		
Mouth-man	2		
Nibble	6		
Poing	2		
Proker	8		
QBic	10		
Starbuster	14		
Sys	2		
Tetris Pro	1		
Tetris	9		
Toxic	2		
Transplant	12		
Vroom multiplayer*	22		
Welltrix	17		
Wipe out	13		
Demos jouables			
Brutal	18		
Cannon fodder 2	16		
Flight of the Amazon queen	21		
Obsession	20		



79 F

Empire Soccer

L'un des meilleurs jeu de foot disponible sur Amiga ! Par les créateurs de Ruff'n'Tumble et de Virocop !
Passes, plaquages, têtes plongeantes, une-deux-tirs en banane, talonnades... travaillez la tactique et vivez les frissons de la coupe du monde. Incontournable.



55 F

CD Timbres de France

Offre spéciale Dream pour les CD-maniacs philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.



20 F

Derniers exemplaires !

Bible du jeu

La référence en matière de jeux pour Amiga et CD-32. Découvrez les 101 meilleurs jeux, 101 trucs et astuces et un méga dossier sur les jeux de foot. Incontournable.



80 F

Rellure Dream

Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protégera sous son design agréable 11 numéros du magazine.



50 F

T-shirt Dream

Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique XL 100% coton à l'effigie du magazine.



40 F

Tapis souris Dream

Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

B O N D E C O M M A N D E

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement uniquement par chèque ou par mandat à l'ordre de Posse Press.

Nom :
Prénom :
Adresse :
Code postal :
Ville :
Téléphone :

Articles choisis	Prix
Port + 16 francs (France) Port + 32 francs (C.E.E.) Autres pays nous contacter au (19-33) 48 87 60 11	
Total	

DREAM n°24



ET BEN ALORS ?

Salut Dreamette,

Que veulent dire : AGA, ECS, Mo, OS 2.0, Workbench 3.0, Mhz et 68020 minimum ? Est-ce que je peux installer un AGA ou un 68020 dans mon 500 ? Quelle note *Super street fighter 2* a-t-il obtenu ?

Yons Fighter, VilleParisis

Cher Fighter,

AGA et ECS correspondent aux deux générations des composants graphiques de l'Amiga ; ECS pour les Amiga 500, 600, 1000, 2000, 3000 et AGA pour les 1200, 4000 et CD-32. OS signifie Operating System, à savoir le Workbench. C'est un logiciel qui se trouve dans l'ordinateur et qui permet d'afficher des fenêtres, de bouger la flèche de la souris et de lire le contenu des disquettes. Mo signifie Méga-octet, c'est une unité de mesure pour la mémoire. 2.0 ou 3.0 sont les numéros de version du Workbench (1.3 pour les 500, 1000 et 2000, 2.0 pour les 600 et 3000 et 3.0 pour les 1200 et 4000, sur les machines d'origine). 68020 est un micro-processeur, le cerveau de l'ordinateur. Tu peux tout à fait rajouter un 68020 dans ton Amiga grâce à une carte accélératrice. Par contre, il est impossible d'y mettre l'AGA. *Super street fighter 2* a obtenu la note de 83% sur 500 et de 89% sur 1200 (Dream numéro 21). Quelqu'un veut-il savoir ce qu'est une disquette ou comment on se sert du clavier ?

L'HEURE EST GRAVE

Dreamette,

Je me permets de t'écrire pour pousser un petit coup de gueule. En effet, fervant défenseur de notre machine de rêve, je trouve dommage que les programmeurs se bornent à développer pour les machines de base. Par exemple, *Alien breed 3D* tourne très bien sur un 1200 avec de la Fast mais aucune option ne permet de tirer partie des machines accélérées ! A titre de comparaison, il y a longtemps que les programmeurs Pc ne se soucient plus des 386, même un 486 est un peu juste pour jouer. A mon avis, l'avenir de l'Amiga ne sera assuré que si la machine s'adapte au logiciel et non l'inverse.

Eric, Dijon

Bravo Eric,

Le message est lancé et certains programmeurs semblent déjà avoir entendu ton appel. Chers lecteurs, pensez à vous équiper d'un 1200, au moins, et d'une carte accélératrice : les prochains jeux seront exceptionnels mais gourmands en calcul !

VROOM, VROOM...

Salut,

J'ai acheté Dream numéro 22 avec la disquette Vroom. Celle-ci marche chez mes amis, mais pas sur mon 500. Au bout de quelques secondes un rectangle rouge apparaît avec un message d'erreur.

Fabrice, Bondy

Mon cher Fabrice,

Plusieurs de nos lecteurs se sont également plaints du même problème. Après plusieurs semaines de recherches nous en avons finalement découvert la cause. Vroom est à la base un jeu commercial protégé contre la copie. Or, il se trouve qu'il existe une certaine série d'Amiga 500 dont le lecteur de disquettes ne peut reconnaître cette protection. Du coup, l'Amiga plante. La solution est de remplacer le lecteur interne par un lecteur externe, aucun

de ceux-ci ne semble souffrir de ce défaut. Encore faut-il disposer d'un lecteur de disquettes externe...

ECHANGE DISQUETTES ?

Messieurs,

Je vous écris de Suisse pour vous complimenter sur votre revue. Un seul détail me dérange. Pourquoi la disquette de jeu est fournie avec le magazine et celle d'utilitaires sur coupon-réponse ? Ne serait-il pas possible de faire l'inverse ?

L., Suisse

Cher L.,

A en croire notre récent sondage, il se trouve que la majorité de nos lecteurs ne partagent pas votre avis. Croyez bien que nous essayons ainsi de satisfaire au maximum notre lectorat, mais il n'est pas simple d'adapter notre rubricage aux cas particuliers de chacun. Nous en sommes sincèrement désolés et espérons que vous appréciez tout de même la possibilité de commander une disquette supplémentaire. N'oublions pas que Dream était fourni, il y a peu de temps encore, avec une seule disquette en tout et pour tout.

J'PEUX PAS COPIER !

Bonjour,

J'ai acheté Dream 23 et j'ai suivi les instructions pour copier la démo jouable de Coala. Lorsque j'ai voulu lancer la disquette sur mon 500, il est apparu un message d'erreur. D'autre part je n'ai pas trouvé l'utilitaire Lens.

Ruben, Irigny

Bonjour Ruben,

Un détail a dû t'échapper. Il est écrit sur la disquette 23, à côté du titre Coala : Amiga 1200 et 4000. Or, tu disposes d'un Amiga... 500 ! Donc cela ne peut pas marcher. Quitte à regarder la disquette une deuxième fois, essaye aussi d'ouvrir le tiroir qu'elle contient (il suffit de double-cliquer dessus). Tu y trouveras certainement le fameux utilitaire Lens.

EMULATEURS, LA SUITE

Bonjour Dreamette,

Suite à votre dossier sur les émulateurs, j'ai fait l'acquisition de *ShapeShifter*. Dans la notice il est fait mention de formater une disquette avec Cross-Dos. J'ai peu de connaissances en AmigaOS et c'est pourquoi je m'adresse à vous, dans l'espoir que vous puissiez m'indiquer la démarche à suivre.

Stéphane, Mont St-Aignan

Cher Stéphane,

Formater une disquette avec CrossDos, signifie la formater en Pc. Il suffit donc de cliquer sur l'icône de la disquette dont le nom commence par PC0: (ou PC1:, etc.) et de lancer "Formater le disque" dans le menu "Icône". Attention, tu auras certainement besoin d'un lecteur de disquettes haute-densité pour installer le Finder. Le lecteur interne du 1200 n'est que double densité.

QUESTIONS DE CD

Chère Dreamette,

Je possède un Amiga 1200 de base sans disque dur. J'ai acheté ce dernier uniquement pour jouer et j'aimerais donc savoir à quoi un disque dur pourrait me servir. Quelle est la différence entre un lecteur de CD-Rom et une CD-32 ?

Jérôme

Merveilleux Jérôme,

Un disque dur ne présente pas un grand intérêt pour le joueur. L'Amiga n'est pas un Pc, on n'a pas besoin d'y installer une configuration pour qu'un jeu marche. Tu serais obligé d'ouvrir plusieurs tiroirs pour retrouver ton jeu et, si ça se trouve, tu n'aurais même plus assez de mémoire pour l'exécuter ! La disquette est tellement plus simple : tu l'insères, tu allumes l'Amiga et ça marche tout seul. Un lecteur de CD-Rom est un appareil qui permet à l'Amiga de lire des CD, alors que la CD-32 est une console de jeux vidéo à part entière.

La Dreamette attend toutes vos questions simples, techniques ou plus personnelles. Cette rubrique est faite pour ça, n'hésitez pas à lui écrire à son adresse : Forum Dreamette, 21, rue Notre Dame de Nazareth ou sur notre serveur minitel : 3615 ADream.

Petites annonces Ventes

Vds CD-32 + FMV + nombreux CD + Communicator 3 (région lyonnaise). Tél : 72 51 09 72.

Vds A1200 + ext mem 4 M + DD 420 Mo + Over CDx2 + joys + souris + Amnet 567 + divers tbe : 5 000 F. Tél : 20 38 22 10.

Vds Amiga 1200 DD 120 Mo + lect ext + moniteur couleur + joysticks + souris + nbx jeux le tout : 3 500 F. Tél : 48 06 03 24. Demander Nicolas.

Vds divers DP jeux (ex : Pack Manga 10 DK : 70 F, port compris). JL Berger, 56, Bld des Aiguillettes, 54600 Villers les Nancy.

Vds Amiga 1200 HD 170 Mo + nbx jeux, utils, démos. Tél : 40 35 01 99. Dan, prix : 4 000 F à débattre.

Vds A600 + joy + environ 35 logiciels (jeux, bureautique) + souris. TBE. Prix : 1 800 F.

Vds A1200 + HD 80 Mo + RAM PCMCIA 4 Mo + lect ext + 1000 disks. Prix : 5 000 F. Tél : 42 77 41 18. David.

Vds carte accélératrice GVP A1230 Turbo2, 68030 à 40 Mhz, 4 Mo RAM 60 ns + Kit Scsi2 + boîtier DD. Prix à débattre. Tél : 90 58 34 36.

Vds DD SCSI 105 Mo : 500 F + 160 Mo : 800 F 31/2 carte accélératrice 68030 à 33 Mhz avec Scsi et 4 Mo RAM : 3 500 F extens. Tél : 94 19 08 75.

Vds jeux sur Amiga 500/1200. Tél : 26 86 09 08.

Vds jeux Amiga + vds Amiga 1200 + HD 120 Mo + logiciels + lect externe 3 1/2 + joystick : 3 500 F. Sena au : 47 26 21 89.

Vds Atari 4095 ste, 2 lect, 300 jeux, 100 log, écran SM 124, 150 Mags, souris + joy, 30 livres. Très bon état. Prix : 3 000 F. Brice au 87 58 91 36.

Vds imprimante Canon PW-1080, en bon état. Prix : 1 600 F à déb. Tél : 43 71 04 43. après 19 h.

Vds Amiga 500 + ext 1 Mo + monit couleur + joystick. Prix : 1 200 F. Tél : (1) 42 06 53 18 à Paris ou au 47 51 56 96 à Tours.

Vds Amiga 1200 + DD300 Mo + souris. Le tout : 2 700 F. A débattre. Tél : 55 27 16 45. Téléphoner après 18 heures.

Vds CD-32 + joypad pro + 14 jeux + magazines : 1 500 F. Tél : Cédric au 64 68 98 71 (Région parisienne).

Vds Vidéo Backup V3 : 400 F + moniteur 1084S, bon état : 800 F. 3D construction : 150 F. PPaint + Painter 3D : 200 F. Tél : 88 77 12 54.

Vds 1200 HD + ext 4 Mo fast Ram + HD 120 Mo + logiciels, manuels d'origine + nbx originaux. Très bon état. Demander Arnaud au 43 89 21 25. Dept 94.

Vds CD-32 avec SX1 disque dur 100 Mo clavier, souris, lecteur disquette. Prix : 3 500 F. A débattre. Tél : 55 43 20 10.

Vds DD 276 Mo SCSI + boîte + Squirrel (néc) sur A600 et A1200. Prix à déb. Tél : 43 81 52 31, le week-end (midi) uniquement. Vente sépa.poss.

Vds jx originaux Amiga 500 et 1200 liste sur demande à M. Moerenhout Laurent, 124, place St Léger, 73000 Chambéry.

Vds Amiga CD-32 + jeux (Ultimate body blows, Gunship 2000, Oscar, Diggers) + joypad et joypad pro, le tout : 1 000 F. Rens. et tél : 20 55 65 92.

Vds jeux originaux : Gloom, F117, premier manage 3, sierra soccer...Nbxeux autres titres. Prix : de 80 à 100 F. Tél : 21 65 55 22.

Vds jeux CD32 Universe, Heimdall 2, Banshee (100 f chaque) Diggers + Oscar : 50 F, S-port (CD + câble + disk) : 200 F, le tout : 500 F. Tél : 66 61 24 88.

Vds DD Seagate 2,5 " 80 Mo avec nappe : 600 F (ach : 1 790 F) port compris. Tél : 42 73 21 97. le soir (sébastien).

Vds A4000 + HD 340 Mo + 6 Mo + moniteur multi sync + 2 drives ext. + nbx originaux et disks + livre sur 3D. Hervé au (16-1) 30 70 66 36.

Vds A1200 + DD 60 Mo + écran 1803 + Dss 8 plus + joystick + imp 24 aig + nbx jeux orig + 50 disks divers : 3 500 F. Tél : 20 33 30 17. répenseur.

Vds Amiga 1200 + 2 joypads avec turbo + souris + jeux. Tél : 23 52 50 12. Après 18 H. Dep 02.

Vds CD-32 + jeux + Communicator III : 1 000 F, chargeur auto 10 CD neuf tous branchement : 1 000 F, CB portable 40 canx : 400 F. Tél : 82 53 02 74.

Etudiant IUT ch stage école info / Amiga du 8/04/96 au 15/06/96. Guillaume Christophe, 70200 Frédéric Fontaine. Tél : 84 63 02 72.

AXIOM COMPUTER

Le spécialiste de l'Amiga neuf et d'occasion à des prix canons...

TARIFS AMIGA OCCASIONS NOVEMBRE 95

DESIGN.	MEM.	TYPE	ETAT	PRIX
A500	512 KO	68000	Occasion	790 F
A600	1 MO	SYS 2.0	Occasion	890 F
A1200	2 MO	68020	Occasion	1890 F
A2000	1 MO	68000	Occasion	1490 F
CD32	2 MO	AGA CD	Occasion	990 F
Moniteur	*****	1085 S	Occasion	990 F

AMIGA 1200 ➡ ➡ ➡ 1890 F

Nos amiga d'occasions sont livrés avec cables et souris.

Jeux occasions à 50 F

- Curses of Enchanta
- Flames freedom
- Zac mac kraken
- Indiana Jones
- Magic Wolrds
- Mortville Manor
- Super Heros
- Palladin II
- Lemmings
- Operation Stealth
- Lords of The Rings
- Rainbow Warriors
- Continental Circus
- Revelation
- Welltris
- Les torfues ninja
- Multi Paint
- ADI Francals CM1
- ADI Francals 6ème
- ADI Math CM1
- ADI math 6ème
- UN Squadron
- Flood

Jeux occasions à 75 F

- Another World
- Chaos Engine
- Stunt car Racer
- Transarica
- Football Glory
- Shadow Sorcerer
- Le billard American
- Turrigan 3
- Ultimate Soccer Man.
- Awards Winners

Nous rachetons votre Amiga Cash ainsi que vos périphériques. Nous consulter.

TARIFS AMIGA NEUFS NOVEMBRE 95

DISQUES DURS IDE 3.5"

40 Mo : 490 Frs
60 Mo : 590 Frs
420 Mo : 1049 Frs
540 Mo : 1090 Frs
850 Mo : 1490 Frs
1 Giga : 1690 Frs

PROMO
Nos Disques durs neufs sont livrés avec la nappe 2,5" / 3,5", le cable d'alimentation Y et la notice d'installation.

LOGICIELS (Neufs)

- KingPin : 99 F
- Ishar III : 199 F
- Arcade Pool : 79 F
- Apydla : 79 F
- Project X : 79 F
- Vital Light : 169 F
- Touloussault : 159 F
- Super Stardust : 179 F
- Heimdall 2 : 149 F
- Fatman : 49 F
- Naughty Ones : 79 F
- Terminator 2 : 99 F
- Shadow Fighter : 99 F
- Alladin : 159 F
- Global Effect (CD32) : 179 F
- Cannon Fodder : 99 F
- All Terrain Racing : 179 F
- Ultimate Blows(CD32) : 179 F
- Sierra Soccer : 149 F
- Sensible World of soccer : 199 F
- Star Trek 25th Anniversary : 149 F
- Subwar 2050 : 179 F

CD-Rom Erotiques

- Erotic Clips : 119 F
- Exotic Exstasy : 119 F
- Pussy Galore : 119 F
- Wide Open : 119 F

OPERATION DESTOCKAGE

JEUX NEUFS A 49 FRs

- Fury of the Furies
- Sin Life
- Mean Arenas
- Fatman
- Bump'n Burn
- Christmas Lemmings 94
- Mr Blobby
- James Pond 3
- Les aventures de moktar
- Krusty's fun house
- Oscar (A1200)
- Total Carnage (A1200)
- DeepCore (CD32)
- Chambers of Shadolin (CD32)
- Seven Gates of Jambala (CD32)
- Morph (CD32)

SQUIRREL SCSI2
A600-A1200
490 F

Les nouveaux Amiga sont arrivés...

ESCOM A1200
68020 16 Mhz. 2 Mo
HD 170 Mo + Pack Logiciels
(Photogenic, Paint 6.4, Print Manager 1.2, Wordworth 45E, Database 1.1, Turbo Calc, Organizer, Pinball Mania et Whizziz)
Prix : 3990 Frs
A1200 + Pack Magic = 3190 Frs

ESCOM A4000T
68040 25 Mhz. 6 Mo
HD SCSI2 1 Giga. 2 slots Vidéo avec Scala MN300
Prix : 18990 Frs
Moniteur Amiga 1438 1024x768 15-38 Khz : 1990 F
DRACO 68060 50 Mhz
Nous consulter

ZIP Iomega 100 Mo
1590 F

TOWER HAWK
A1200 : 1690 F

Lecteur HD 1,76 Mo
790 F

DIVERS

- Lecteur Externe : 349 F
- Lecteur Externe Neuf : 449 F
- Boîtier HD 1,76 Mo : 790 F
- Joystick à partir de : 50 F
- Souris Amiga : 149 F
- Tapis Souris : 15 F
- Boîte de rangement D7 : 25 F
- Boîtier HD A500 IDE : 790 F
- Squirrel SCSI2 : 490 F
- Tower Hawk A500 : 2890 F
- Tower Hawk A1200 : 1690 F
- Zip Iomega 100 Mo : 1590 F
- CD2X SCSI2 + Squirrel : 1790 F

PERIPHERIQUES

- MEMOIRES :**
- 512 Ko A500 : 290 F
- 2 Mo + Horloge A500 : 890 F
- 1 Mo A500 Plus : 649 F
- 1 Mo A600 : 449 F
- 2 Mo A2000 : 1390 F
- Sirm 70ns 32 Bits 70 Pins : 990 F
- IMPRIMANTES**
- Canon BJ 200 EX : 1790 F
- Canon BJC 600 : 2990 F
- Canon LPB 4i (Laser) : 2990 F
- HP DeskJet 320 : 1890 F
- HP DeskJet 560 C : 3690 F
- HP LaserJet 4 L : 3890 F

A 20 mètres de la gare RER de Houilles, Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 9h30 à 12H30 et 13H30 à 18H30.

AXIOM COMPUTER 3, Avenue Charles de Gaulle 78800 HOUILLES
Tel : 39-68-33-80 Fax : 39-68-33-8

B O N D E C O M M A N D E

DESIGNATION	QTE	SOUS TOTAL

Tous nos tarifs sont T.T.C TOTAL
Prix modifiables sans préavis.

Rajouter 30 Frs de port pour logiciels, 50 Frs pour périphériques et 90 Frs pour une configuration.

Règlement par chèque uniquement à l'ordre d'Axiom Computer mais vos chèques ne seront encaissés qu'une fois le matériel livré.

NOM :

Prénom :

Adresse :

N° de téléphone (important) :



CUDA

I N F O R M A T I Q U E

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevis, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01 Ouvert du Lu au Ve, de 10h30 à 13h et de 14h à 18h30

PROGrab 24 RT

Version FRANCAISE

Digitaliseur Vidéo 24-bit en temps réel, et frame grabber pour Amiga avec WB 2.04 et plus

- ✓ Fenetre d'aperçu: Noir & Blanc, 160 pixels pour 64 lignes, 16 niv. de gris, 5 images par second
- ✓ 512Ko de RAM Dynamique pour 2 images: Resolution 736 pixels pour 512 lignes
- ✓ Formats des données: ILBM, ILBM24, Clipboard, JPEG, FG24file, Anim5
- ✓ Animations en Noir & Blanc, Couleur

1490.--



Modem

AN14E 14,400 Bps,

790.--

AN28E 28,800 Bps,

1790.--

Tous nos modems sont fournis avec alim., et logiciels de communication pour Internet (Amiga Mosaic, FTP etc.).

Câble serie, et câble Telecom

100.--

La Solution FAX pour votre AMIGA

Votre machine devient un vrai centre de communication

AN14E + FAXON + TrapFax
+ câble Seriel & Télécom

1990.--

AN28E + FAXON + TrapFax
+ câble Seriel & Télécom

2990.--

Lecteur ZIP



Externe SCSI - 100 Mb par cartouche

Maintenant une solution pas cher pour vos besoins de stockage, backup, etc.

Fourni avec cablage spécifiquement pour interface Squirrel, Diskette de soft pour Amiga

1890.--

Avec Squirrel 2350.--

Pour recevoir notre
Liste de Prix complète
ENVOYEZ-NOUS
UNE ENVELOPPE TIMBREE

SUPER
PROMO

M-Tec 68030

Carte Vide 28 Mhz. 990.-

+ 4 Mo 1890.-

Carte 42 Mhz. 1490.-

+ 4 Mo 2390.-



Media Kit

CD-ROM 2x Vitesse +
Haut-Parleurs 80 Watt.

+ Squirrel

+ 1 CD Gratuit

1590.--

Amiga Magic

Nouveaux Pack Amiga 1200 + Logiciels

Digita Word Worth V4.0se, Digita Organiser V1.1, Personal Paint V6.4, Turbo Calc V3.5, Whizz, Digita Print Manager V1.2se, Digita Data Store V1.1, Photogenics V1.2se, Pinball Mania

A1200 + Pack Logiciels

3190.--

A1200 + disque dur 170 Mo

+ Pack Logiciels

+ Scala MM300

3990.--

Tower Hawk

La tour pour A1200, enfin à un prix très abordable.

- ✓ Jolie grande tour, avec LED's, pieds
- ✓ 6 baies 5.25"
- ✓ 3 baies 3.5"
- ✓ Alimentation 230W incorporée
- ✓ Interface clavier
- ✓ PCMCIA est libre
- ✓ Option pour slots Zorro II

1690.--



Version A4000 + slots ZORRO III, alim. 230W

2790.--

Version A500 + slots ZORRO II, alim. 230W

2990.--

Les caractéristiques, et les prix, peuvent changer sans préavis. Photos non contractuelles

B o n d e c o m m a n d e

Nom _____ Tel _____ No Article / Description _____ Montant TTC _____

Adresse _____

CP _____ Ville _____

Paiement ☐ Chèque Ajouter 60 FF pour frais de transport + Frais de transport _____

☐ Remboursement Ajouter 90FF pour frais de transp. Total _____

Signature : _____

Pour les Tower Hawk : ☐ Chèque Ajouter 150 FF ☐ Remboursement Ajouter 200FF

Après plus de
deux ans d'absence...

AMIGA®

EXPO

L'événement de l'année

95

Sera présent :

AmigaNews

DEPT
DEVELOPMENT

CUDA
INFORMATIQUE

DREAM

INNELEC

Venez découvrir les dernières nouveautés, Les nouveaux Amiga, les tout derniers périphériques et logiciels, profitez des offres spéciales d'achat.

Seront présents, les meilleurs revendeurs français, éditeurs de logiciels, producteurs de périphériques en provenance de toutes l'Europe

PALAIS DES CONGRÈS - PARIS 9-10 DÉCEMBRE

Bon d'invitation

A échanger lors de l'achat du billet d'entrée

PALAIS DES CONGRÈS - PARIS - PORTE MAILLOT
SAMEDI 9 DÉCEMBRE DE 10H00 À 19H00
DIMANCHE 10 DÉCEMBRE DE 10H00 À 18H00
METRO : PORTE MAILLOT LIGNE 1

Prix de l'entrée : ~~70.-- F~~ TTC

Nom : _____ Prénom : _____
Adresse : _____
CAP : _____ Ville : _____
Ordinateur : _____ Age : _____
Configuration : _____

-50 %
35.-- F

Renseignements entre 15 h. et 17 h. : (1) 42. 46. 47. 60.